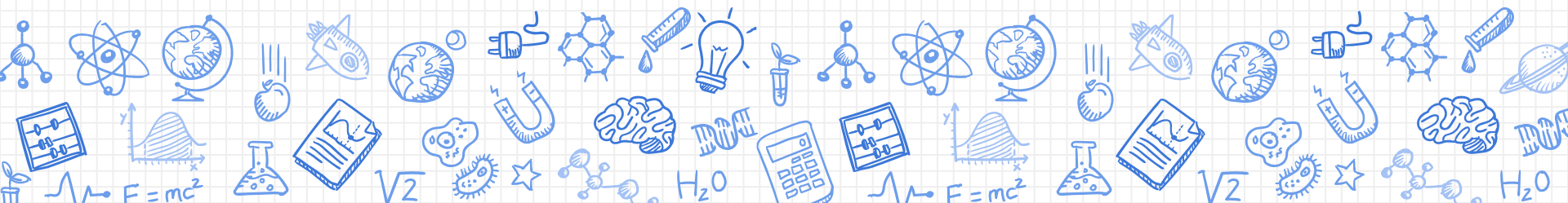
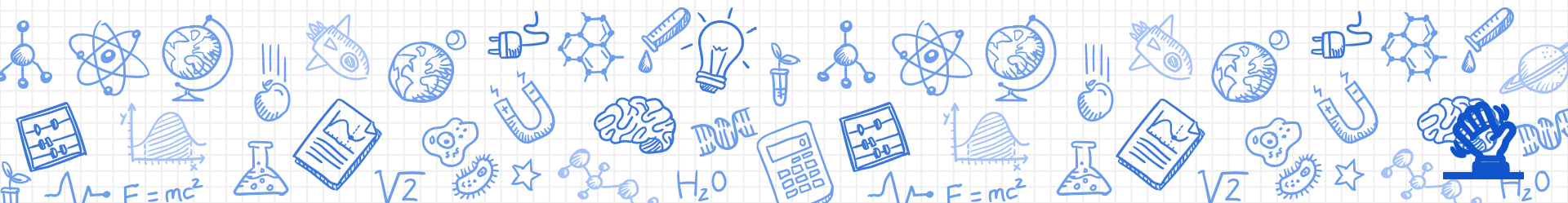


1. 4060小車材料
2. 4060小車組裝
3. 4060小車控制(blockly)
4. App 控制程式(App Inventor2)
5. App 控制程式(1071)



4060小車材料



4060 小車

- ❖ 3DP(三D列印機)版本, 搭載兩顆N20減速馬達, 250rpm (6V, 300轉), 全金屬齒輪, 體積小, 扭力大, 耐用不易磨損。
- ❖ 主要控制核心為Arduino Nano。
- ❖ 動力來源為 18650 鋰離子電池兩顆串連, 經由兩塊降壓板轉化成 5V、3.3V兩種電壓。

可適用課程:

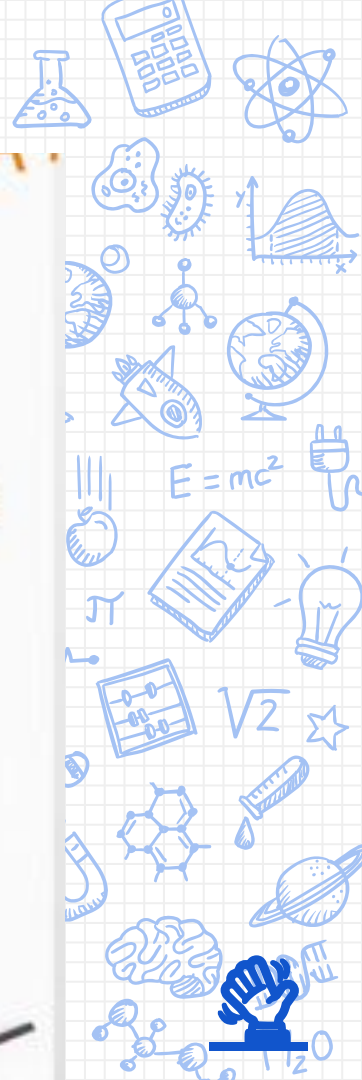
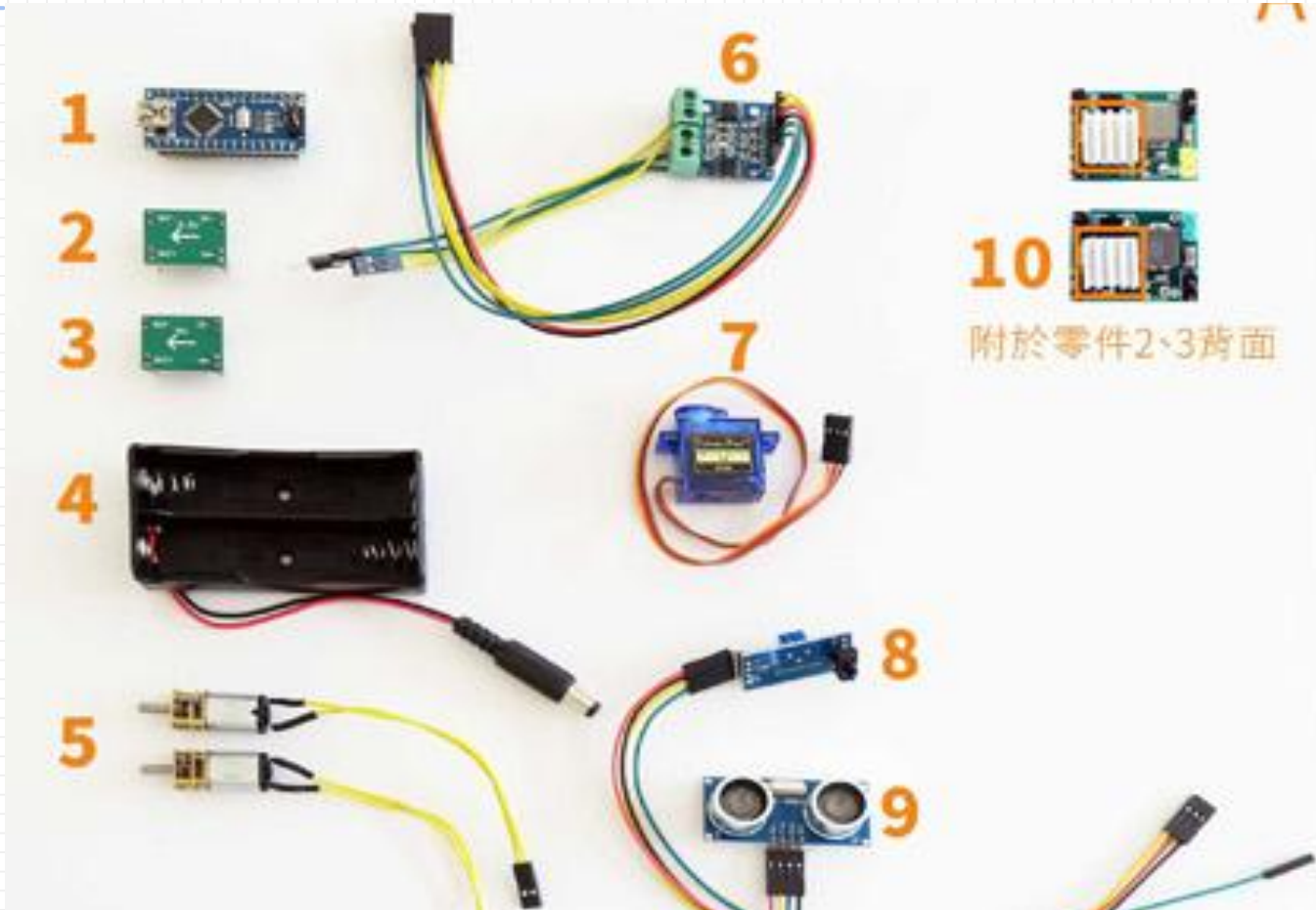
4060小車基本款

- (1)3D繪圖設計
- (2)2D繪圖設計
- (3)Scratch程式設計
- (4)NKNUScratch馬達與感測器
- (5)IDE程式設計
- (6)4060循跡避障追熱智慧自走車



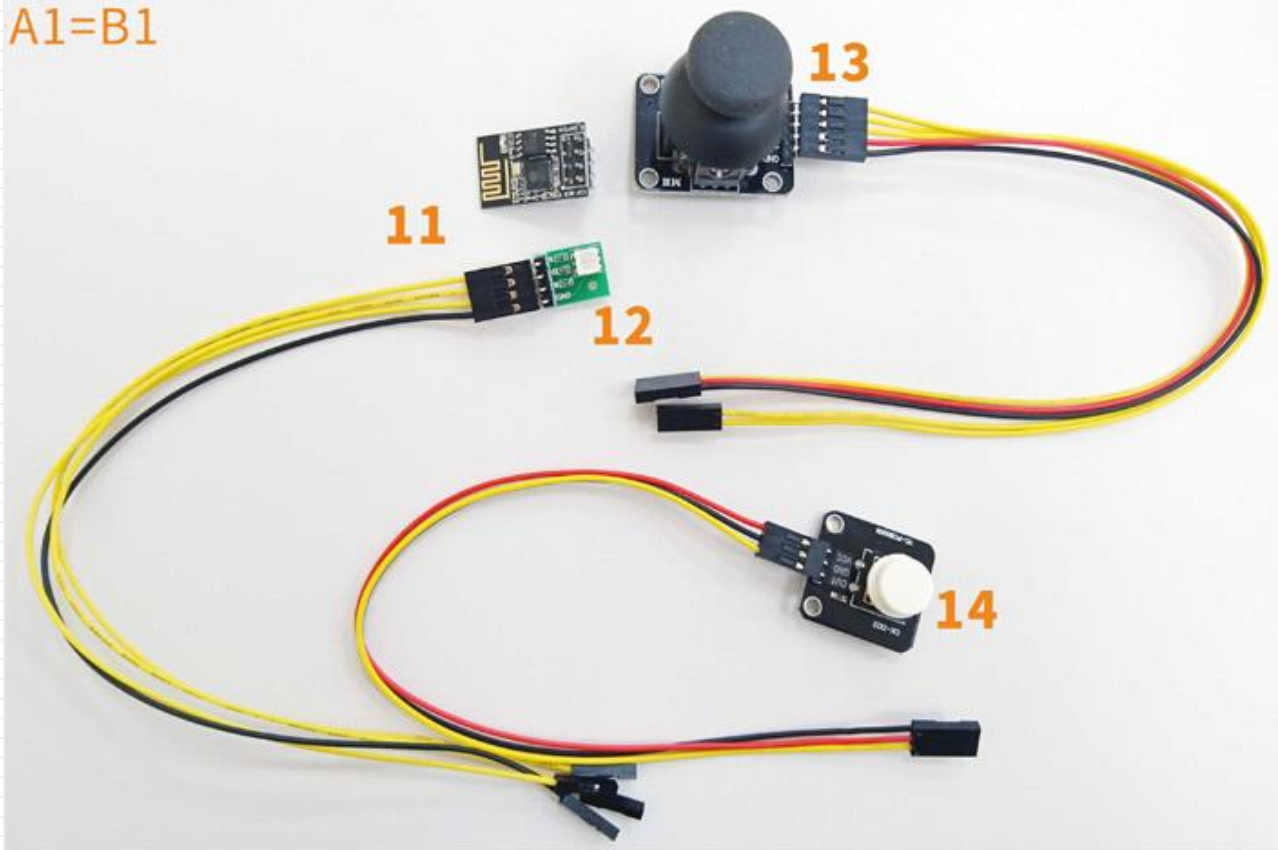
P.S. 車身檔案可至課程圖書館下載
或至雲端教室申請列印

4060 零件圖片(1-10)



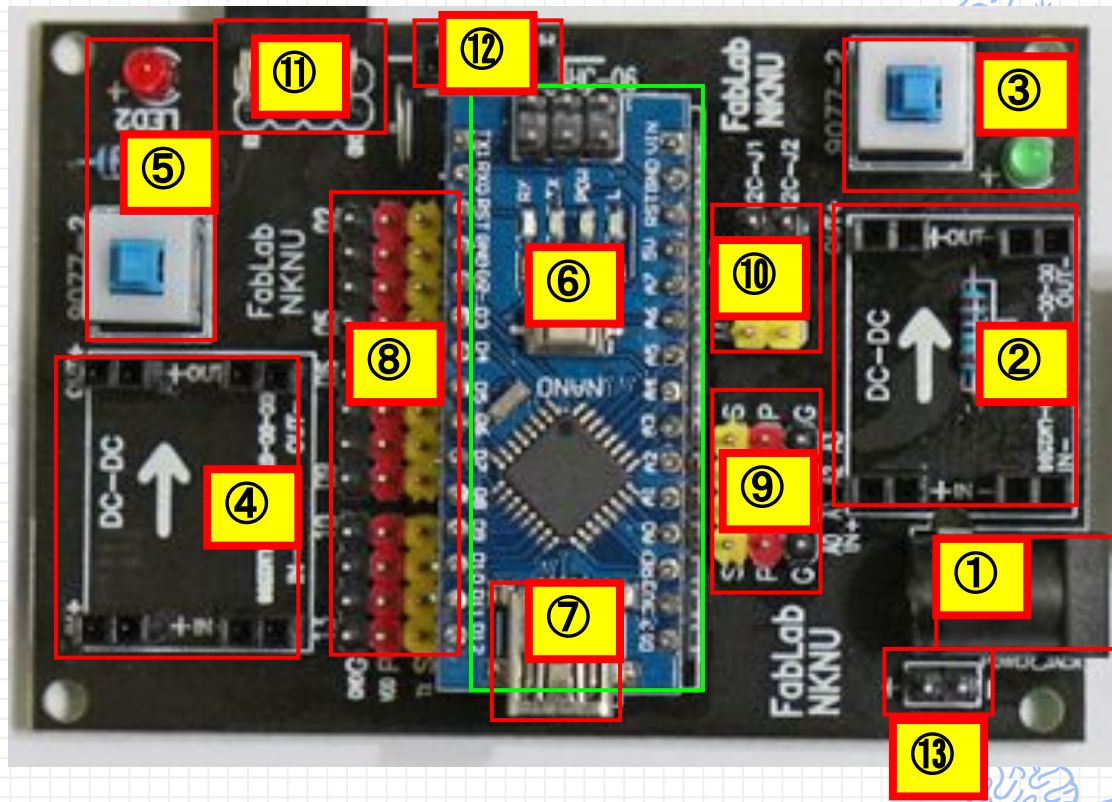
4060 零件圖片(11-14)

A1=B1



4060 WIFI 黑色電控板

- 1). 2.1mm DC插座(7~12V)
- 2). 5V 降壓板
- 3). 5V 開關
- 4). 3.3V 降壓板
- 5). 3.3V(WiFi電源)開關
- 6). Nano
- 7). mini USB 接頭
- 8). 數位I/O&5V供電擴充接口
- 9). 類比I/O&5V供電擴充接口
- 10). I2C擴充接口
- 11). WiFi接口
- 12). 藍芽接口
- 13). Vin接口



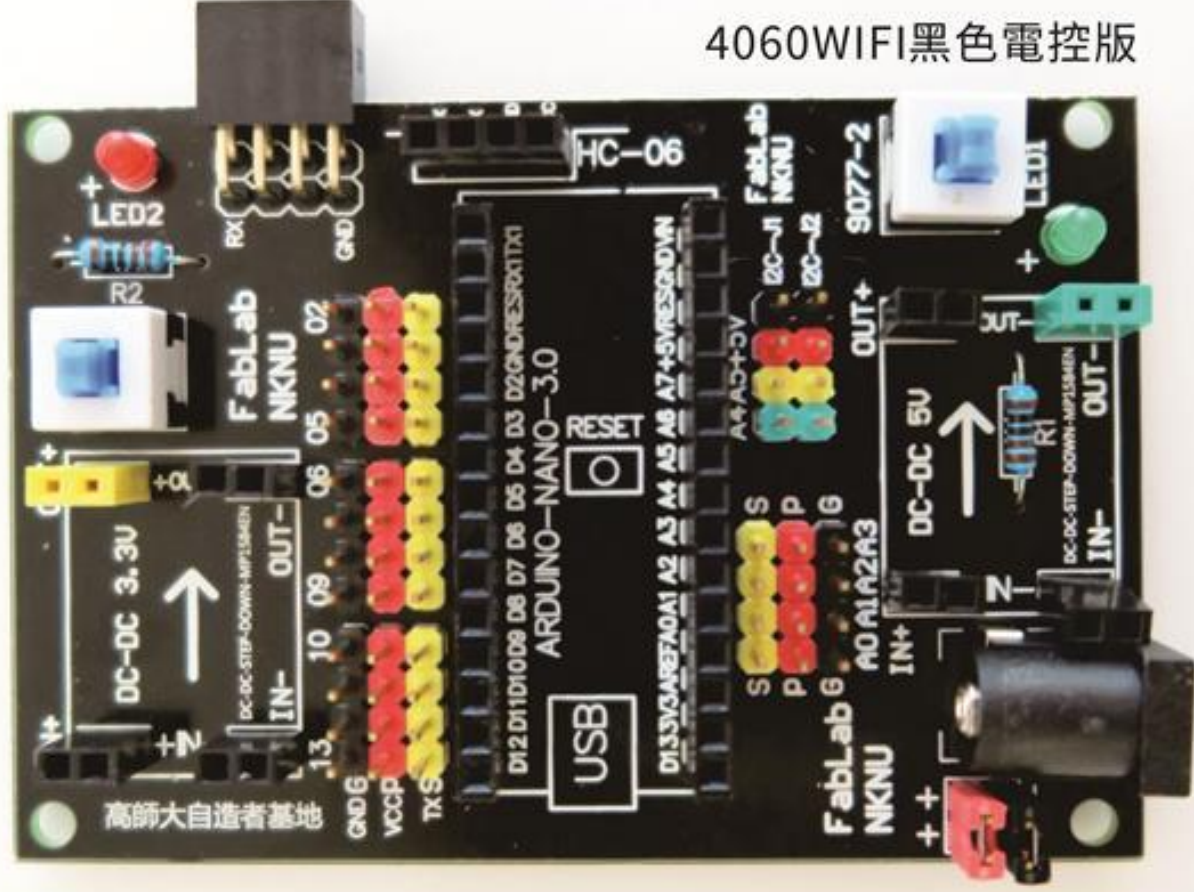


4060WIFI黑色電控版

紅: 供電 Vcc(5V)

黑: 供電 GND

黃: 訊號/控制



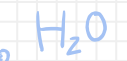
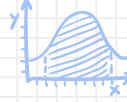
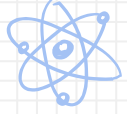
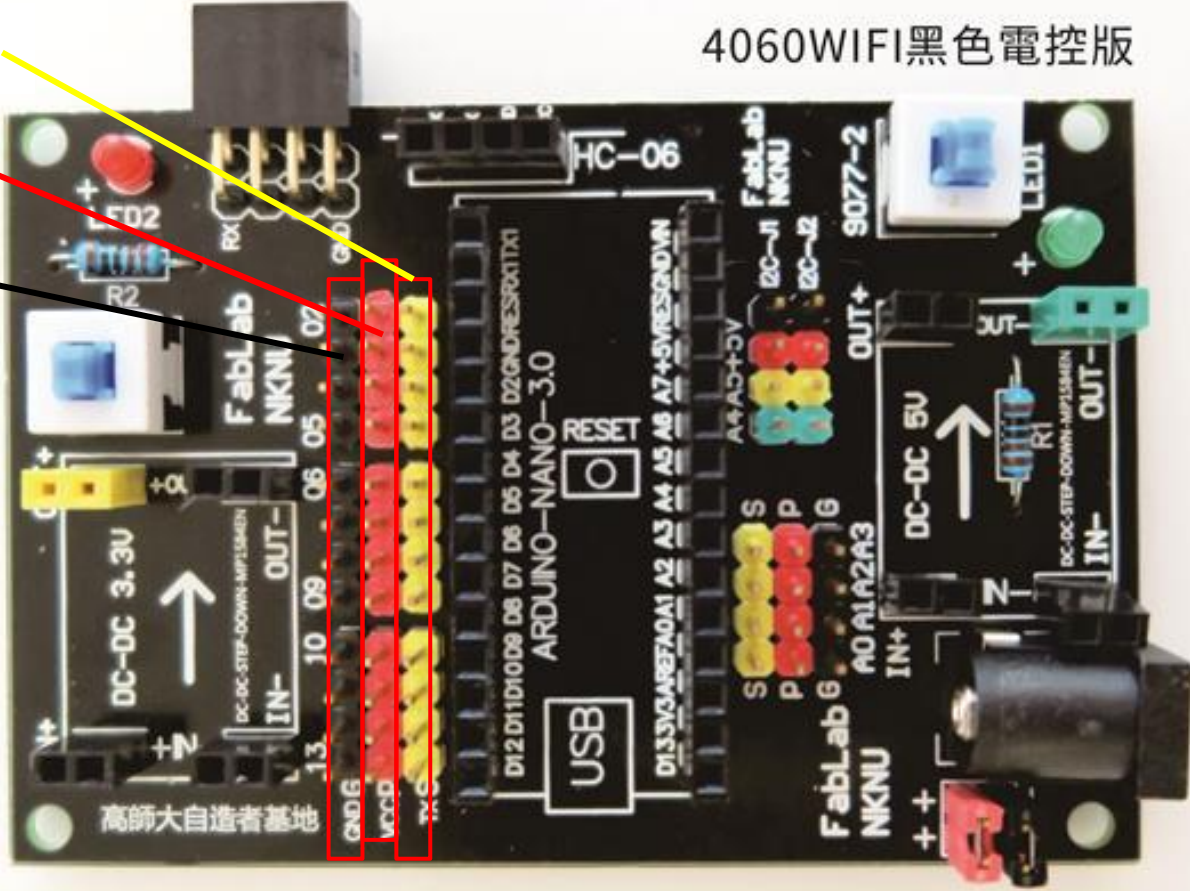
高師大自造者基地

數位輸出輸入控制

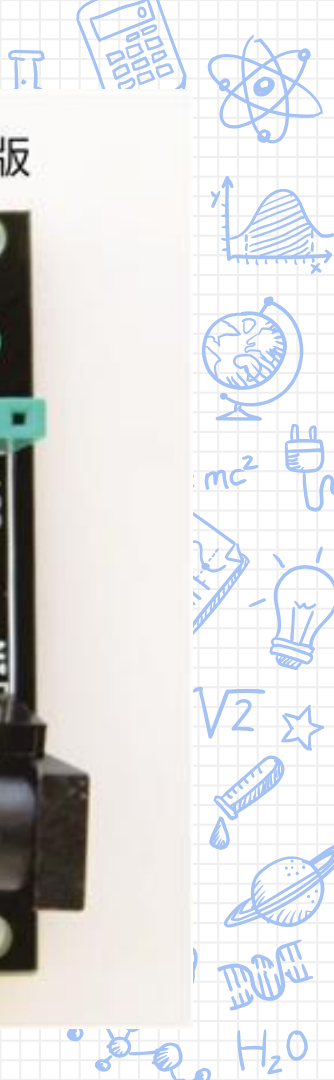
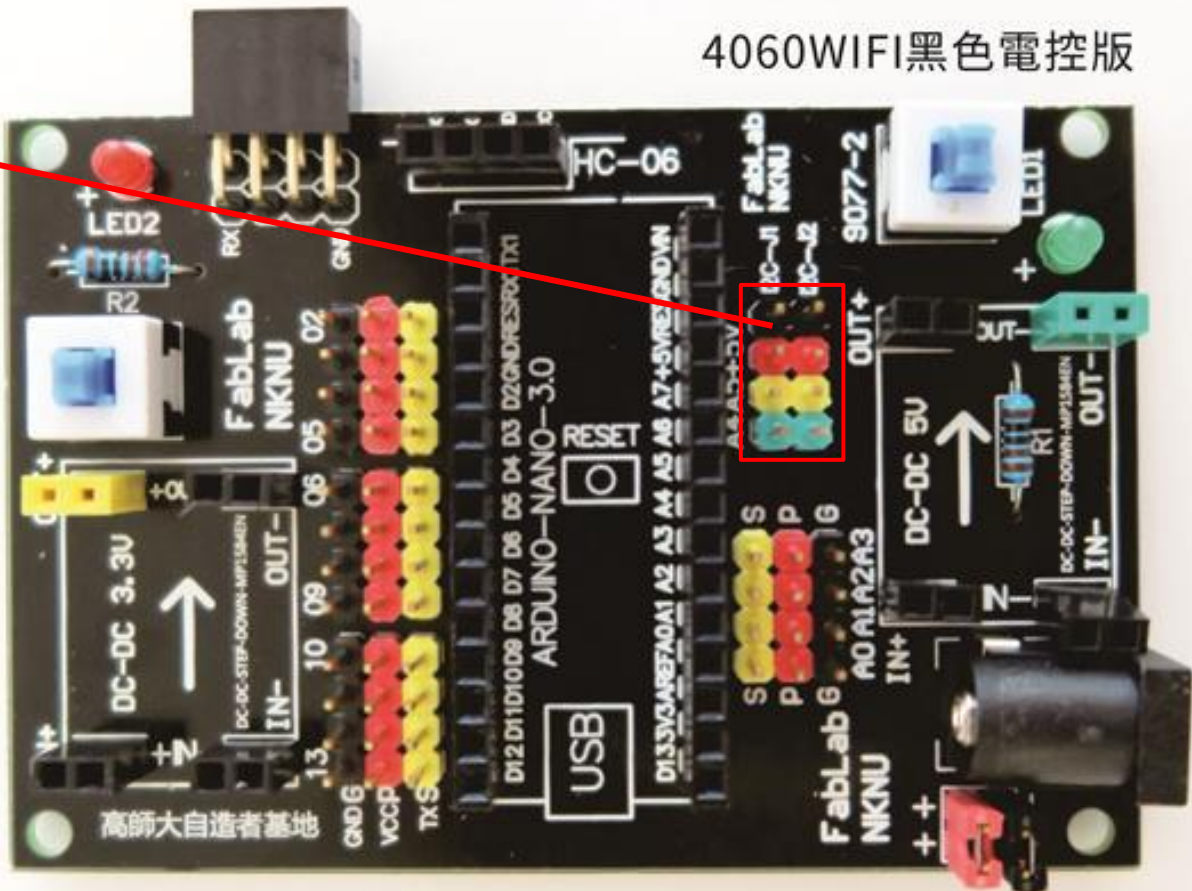
Vcc(5V)供電

GND

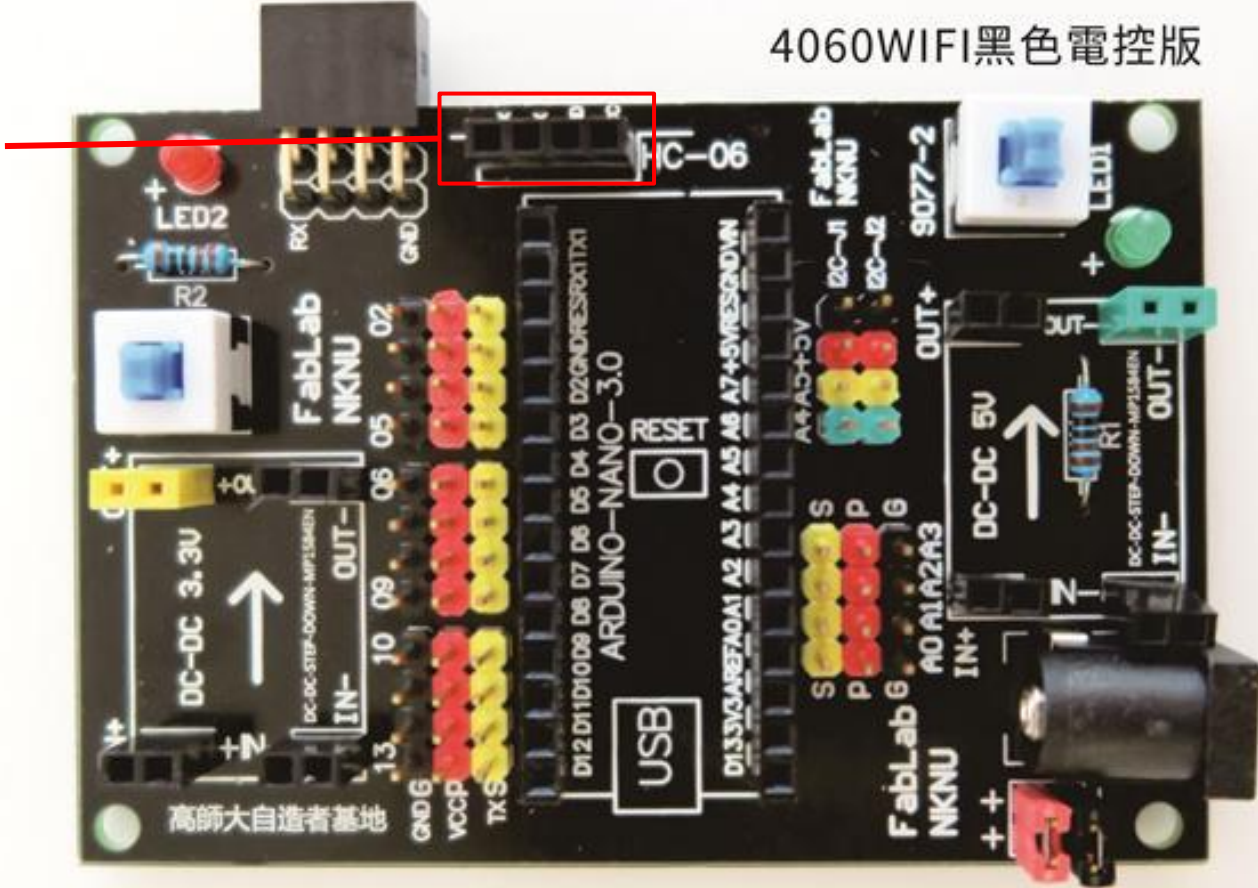
4060WIFI黑色電控版



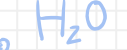
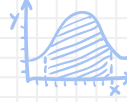
2 組 I2C



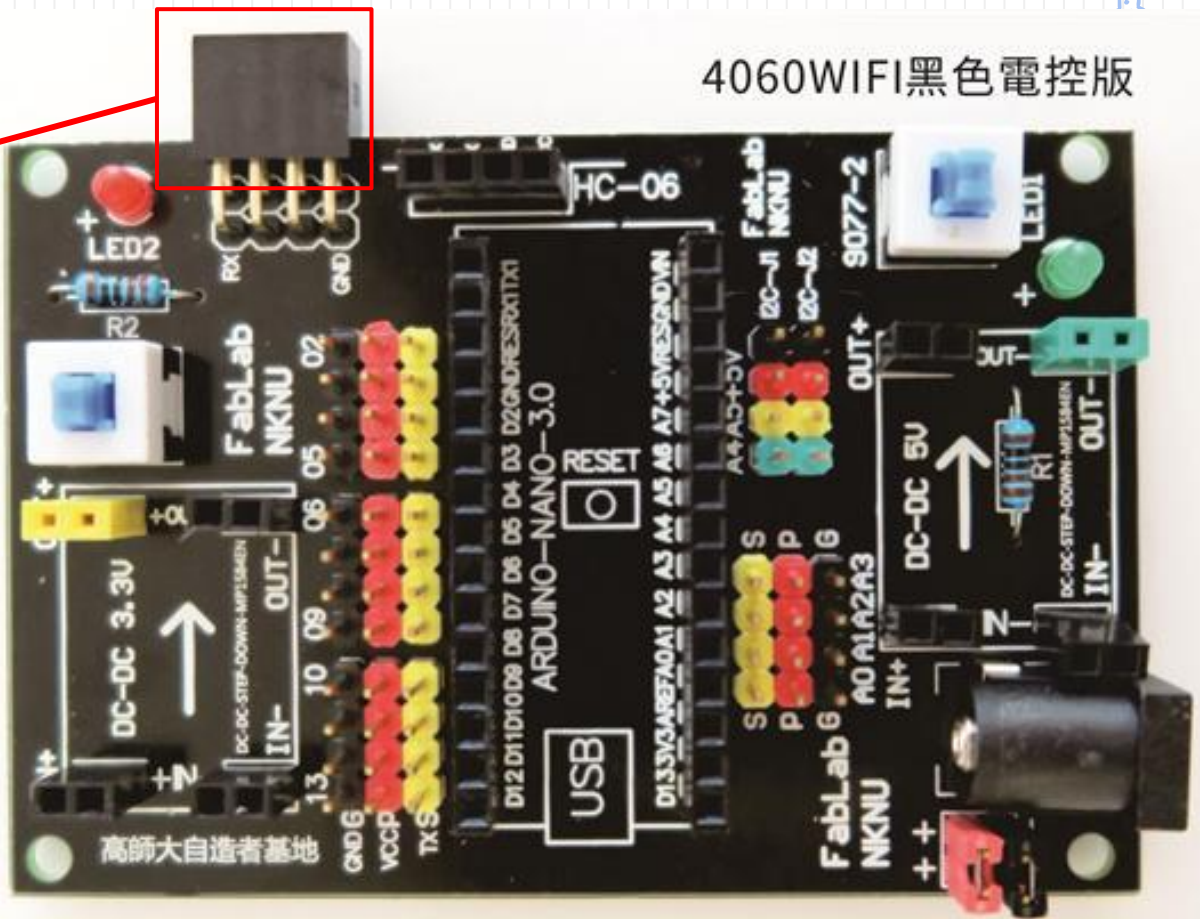
藍牙



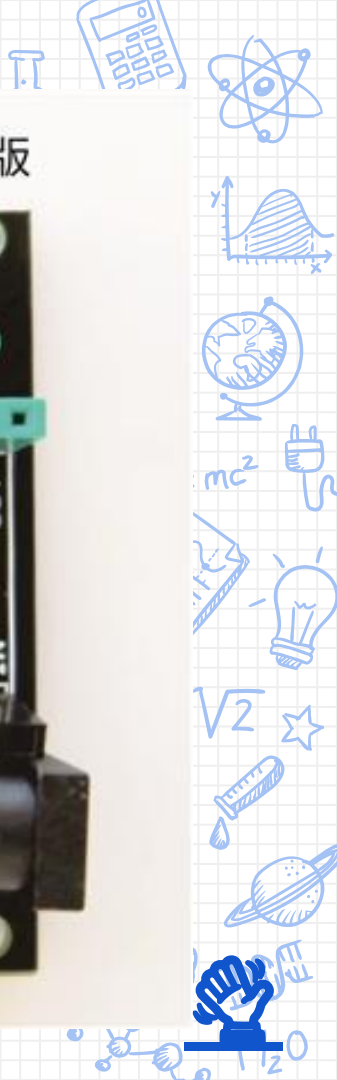
4060WIFI黑色電控版



WiFi
(ESP-01)



4060WIFI黑色電控版



供電系統

- ❖ 18650 鋰電池(平頭, 2600mAh)
- ❖ 行動電源盒



18650 鋰電池



凸頭(加工
焊接)



平頭



電池座可置入18650鋰電池「平頭」或「凸頭」款
但請注意若是有加電池保護板的比較長無法置入。

平頭



尖頭



保護板



平頭電池

一般適用於有馬達運轉之小風扇，或是供電需求之18650電源儲存盒

尖頭電池

一般適用於LED、T6、L2、手電筒、探照燈等及其他照明設備產品

加保護板

此款電池增加晶片保護，控制電流穩定度，防止過充、過放、電流短路

Q 如何分辨?

加保護板

無保護板



加保護板

無保護板

A 加保護板的電池負極端
會有一圈黑色的墊片喔!

平頭

變

尖頭

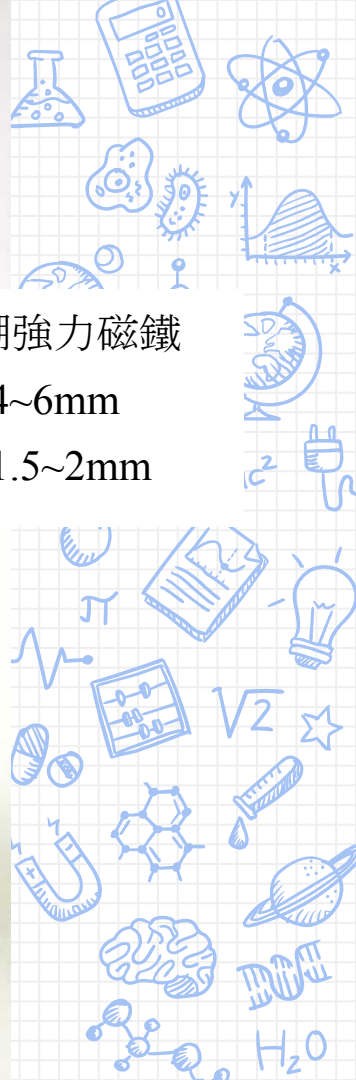
小磁鐵

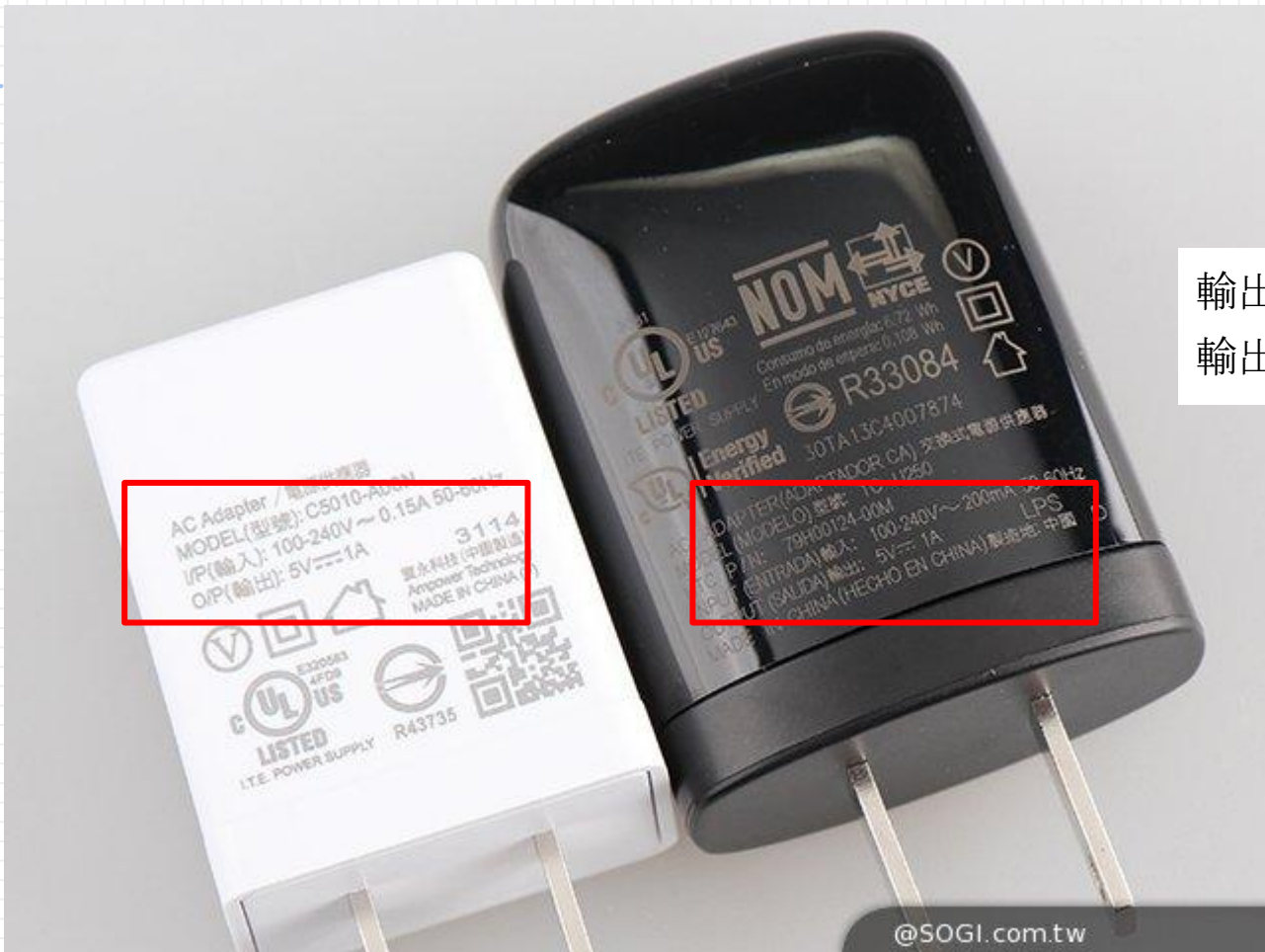


鈹鐵硼強力磁鐵

直徑:4~6mm

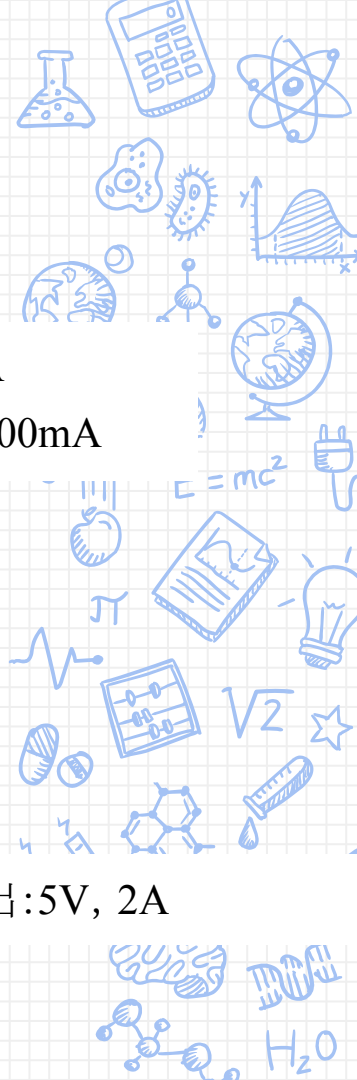
厚度:1.5~2mm





輸出:5V, 1A
輸出:5V, 1000mA

輸出:5V, 2A



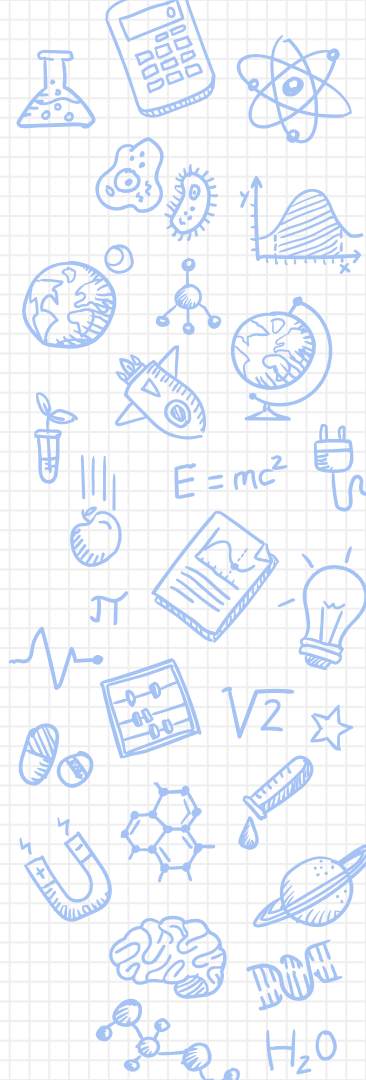
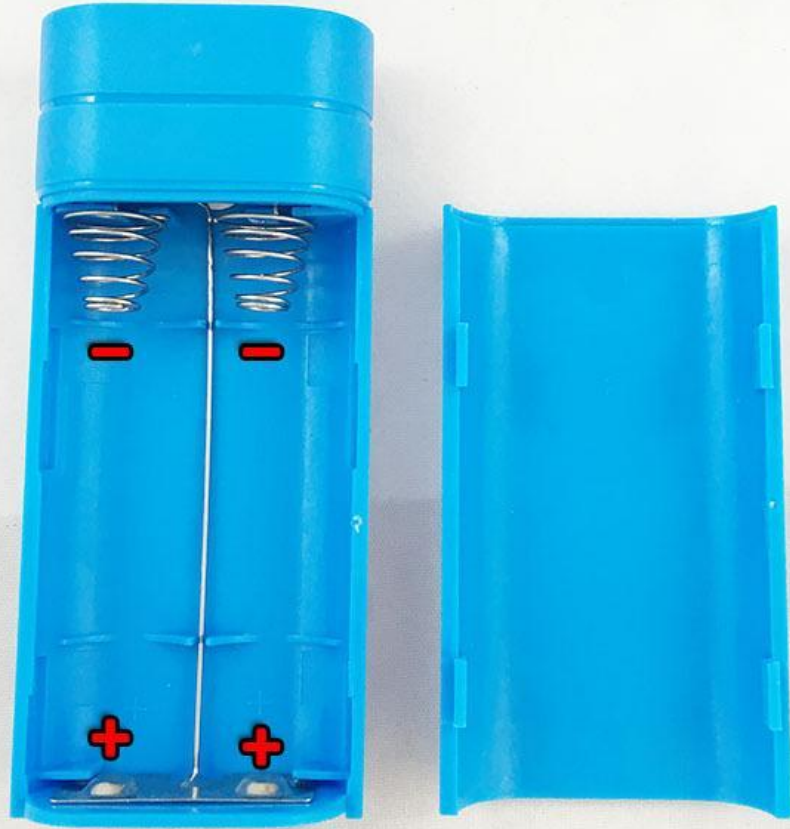


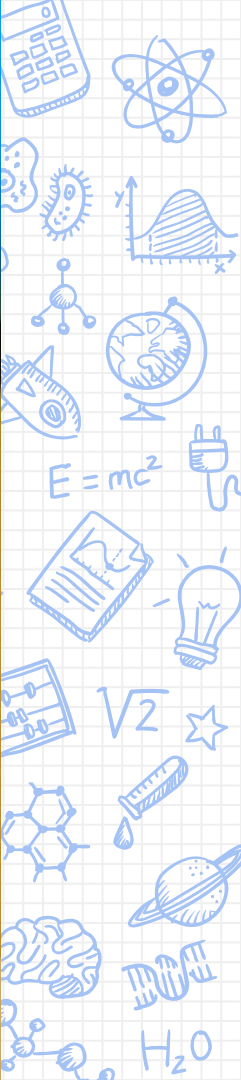
輸出: 5V, 1.67A

輸出: 5V, 2A

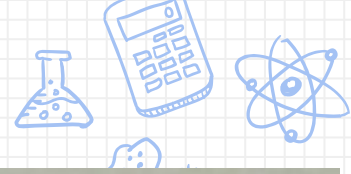


弹片是正极 +, 弹簧为负极 -

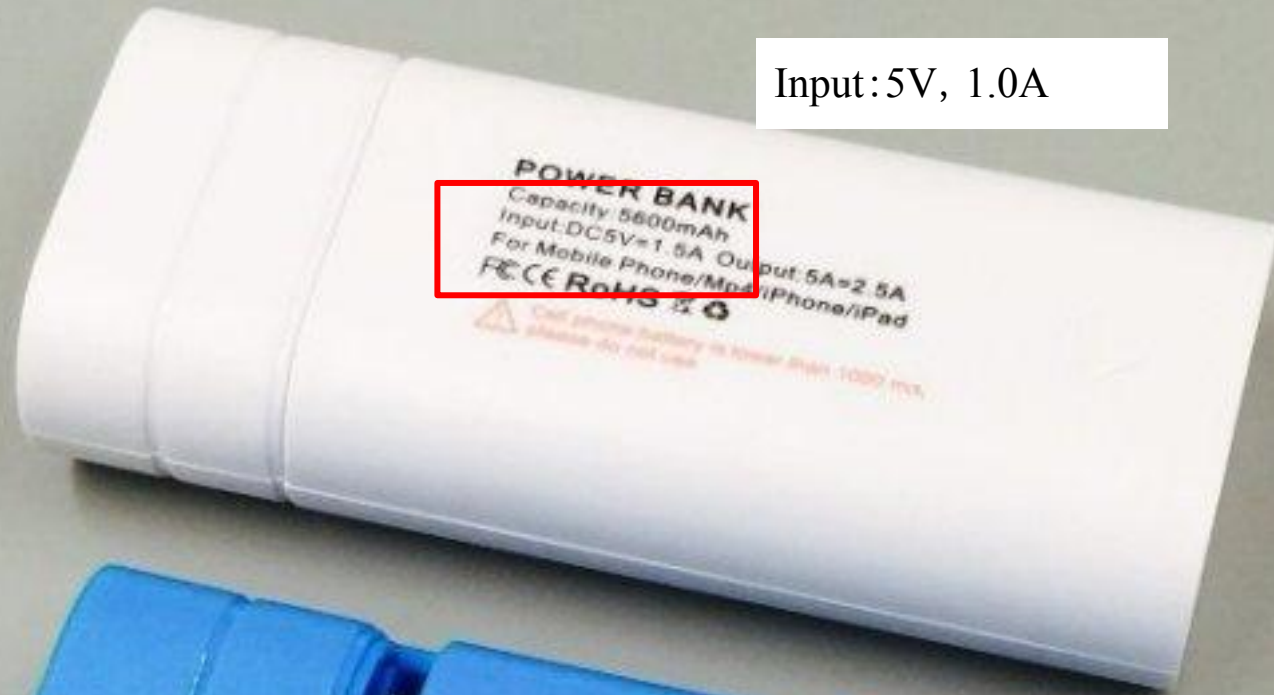




实物拍摄 盗图必究
海飞数码配件



Input: 5V, 1.0A



POWER BANK
Capacity: 5600mAh
Input-DC5V=1.5A
Output 5A=2.5A
For Mobile Phone/Mp3/iPhone/iPad
FCC CE RoHS

Caution: please do not use

馬達轉向

- ❖ 以自焊 USB 電源接頭測試馬達轉向

USB(-) USB(+)

USB(+)

USB(-)

後退

前進



輪胎



左輪

右輪

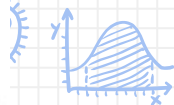
內側



外側



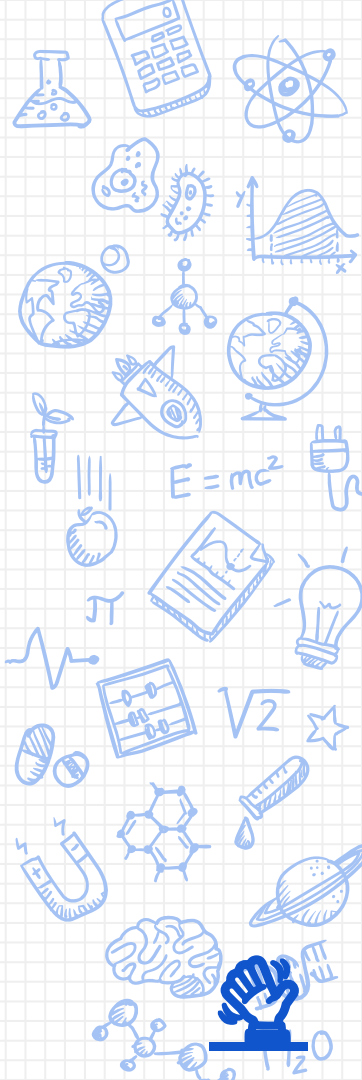
注意胎紋方向不同



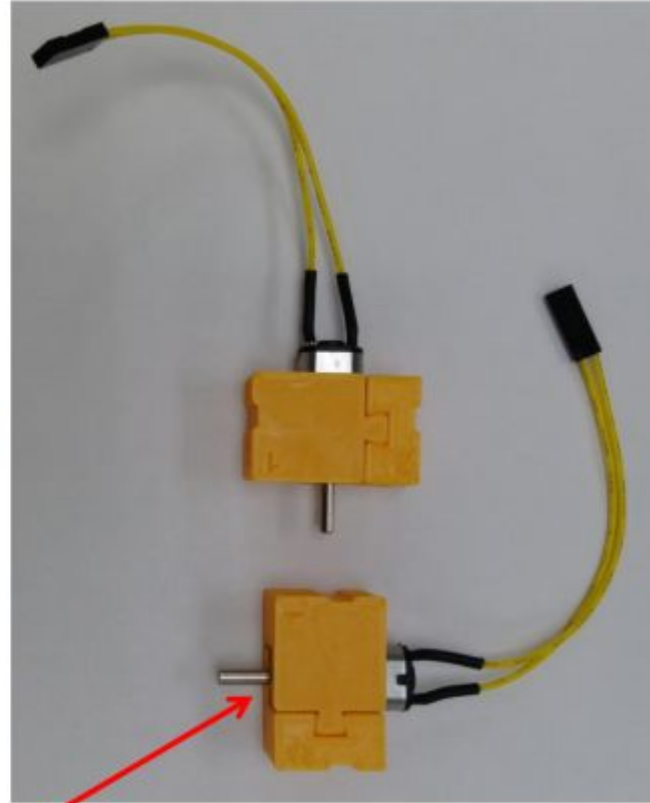
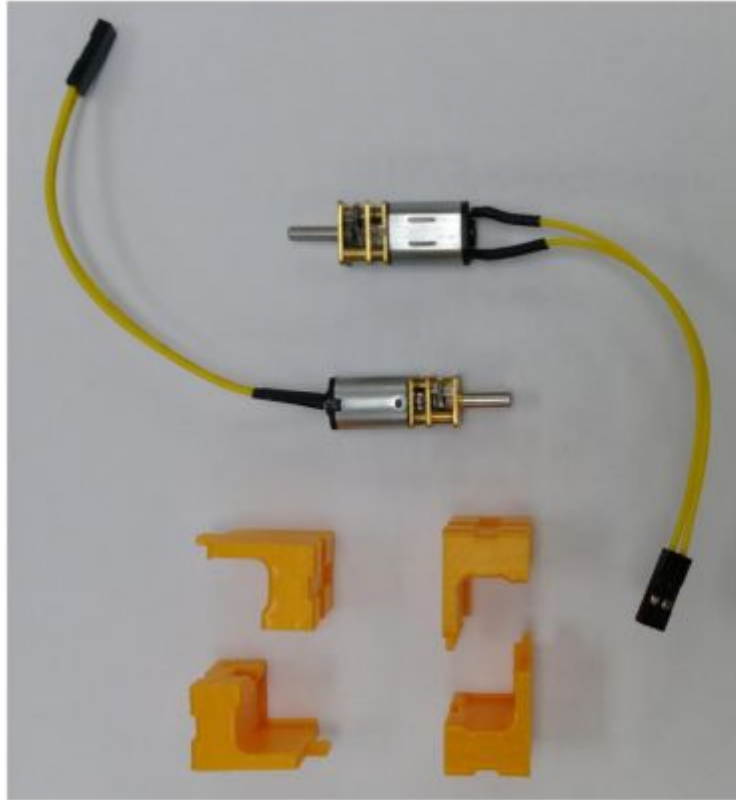
輪胎



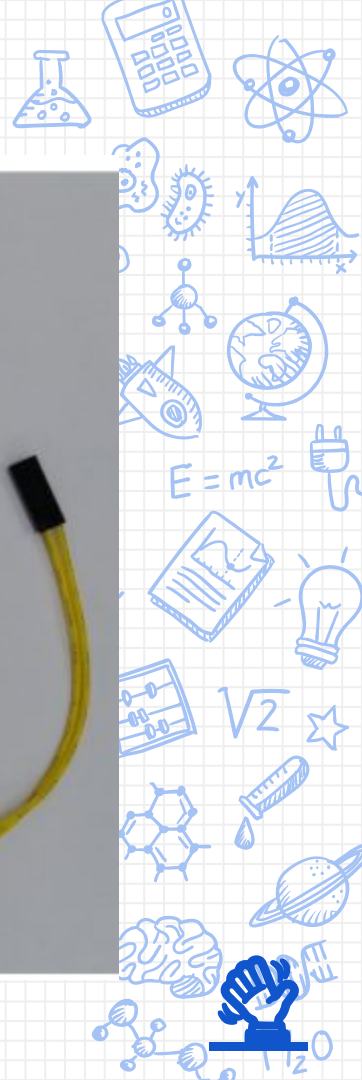
輪框與輪胎的溝槽要配合



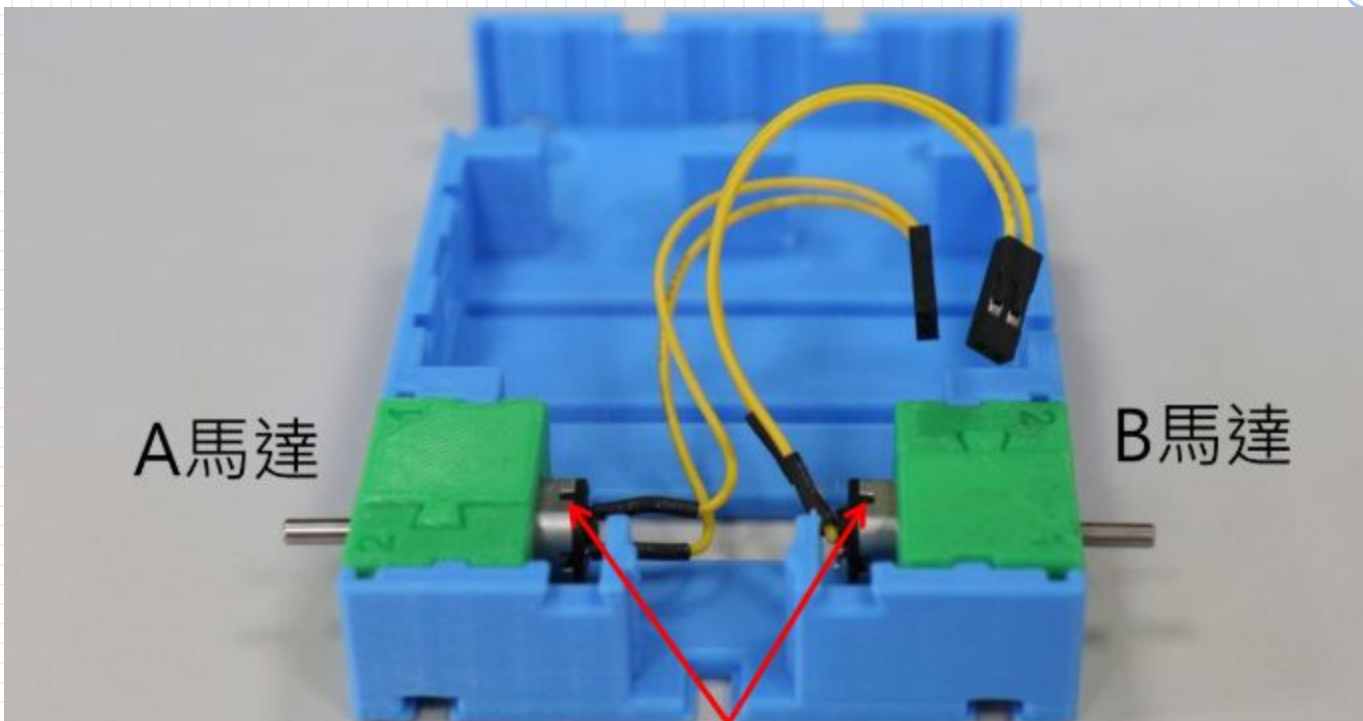
N20馬達



注意銅片不外漏



N20馬達



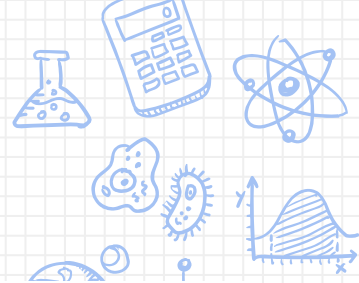
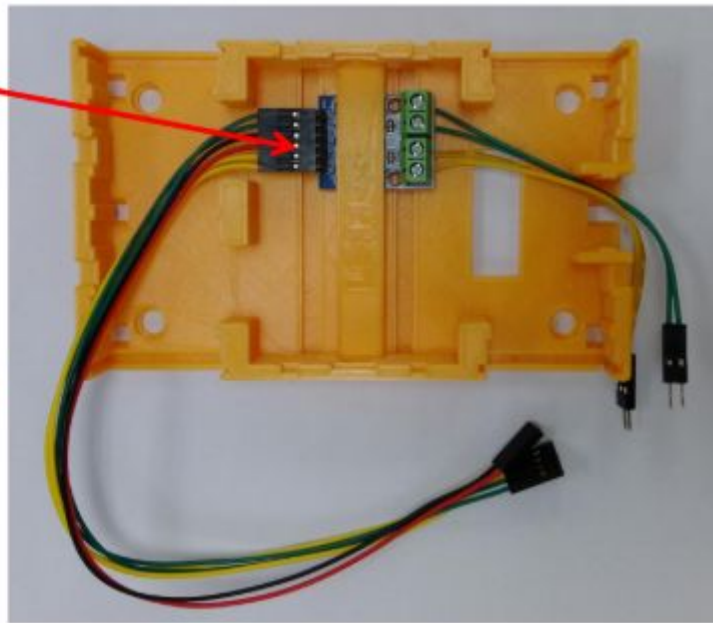
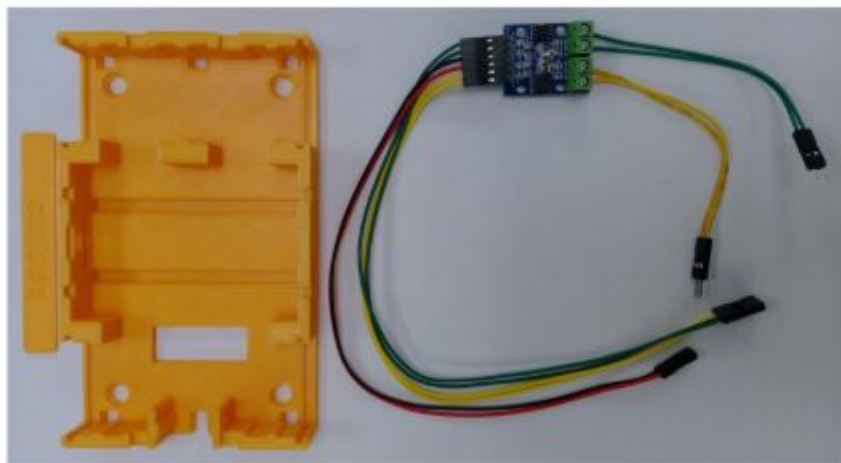
黑色凹槽朝上



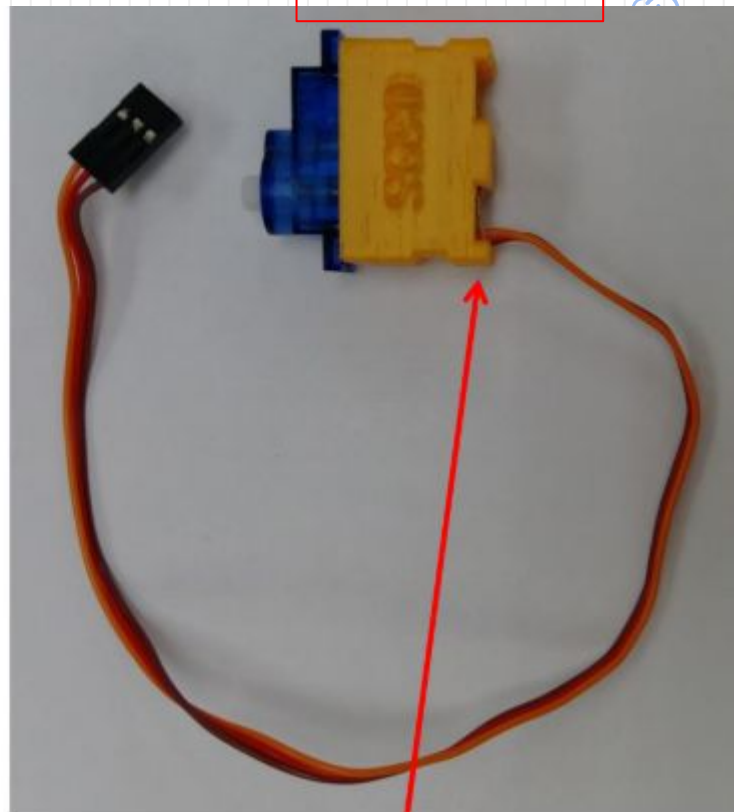
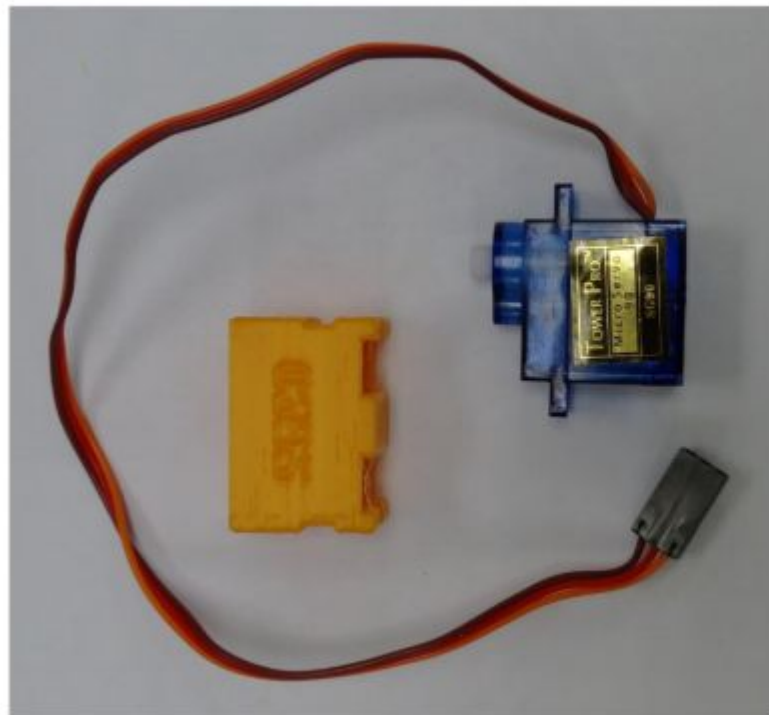
L9110S 馬達驅動板



接頭要先拗彎90度



SG90 伺服馬達

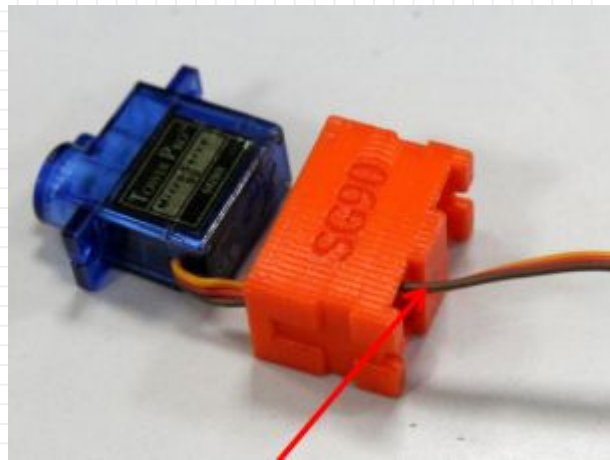


線先穿過外殼

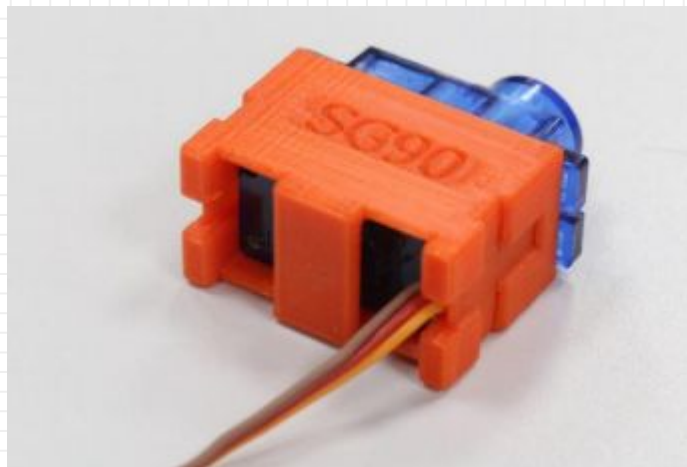
注意線從底部穿出



SG90 伺服馬達



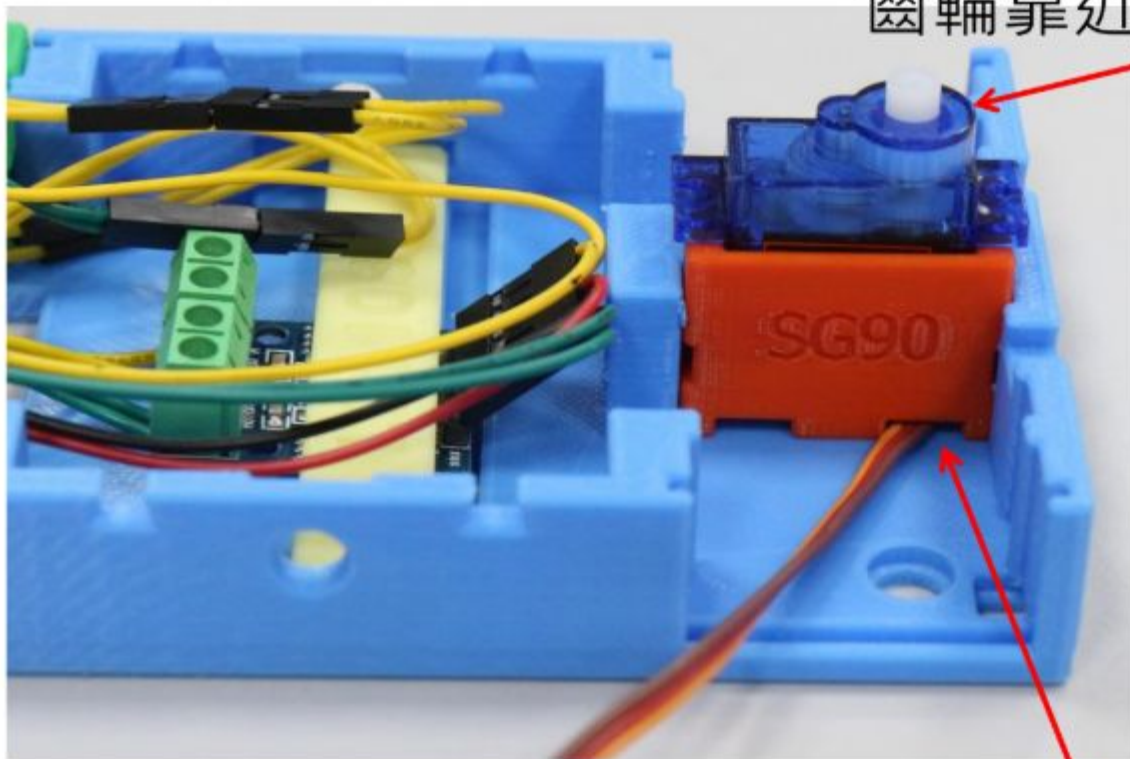
線先穿過外殼



注意線從底部穿出



SG90 伺服馬達



齒輪靠近車殼外緣

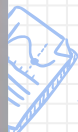
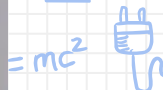
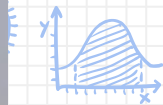
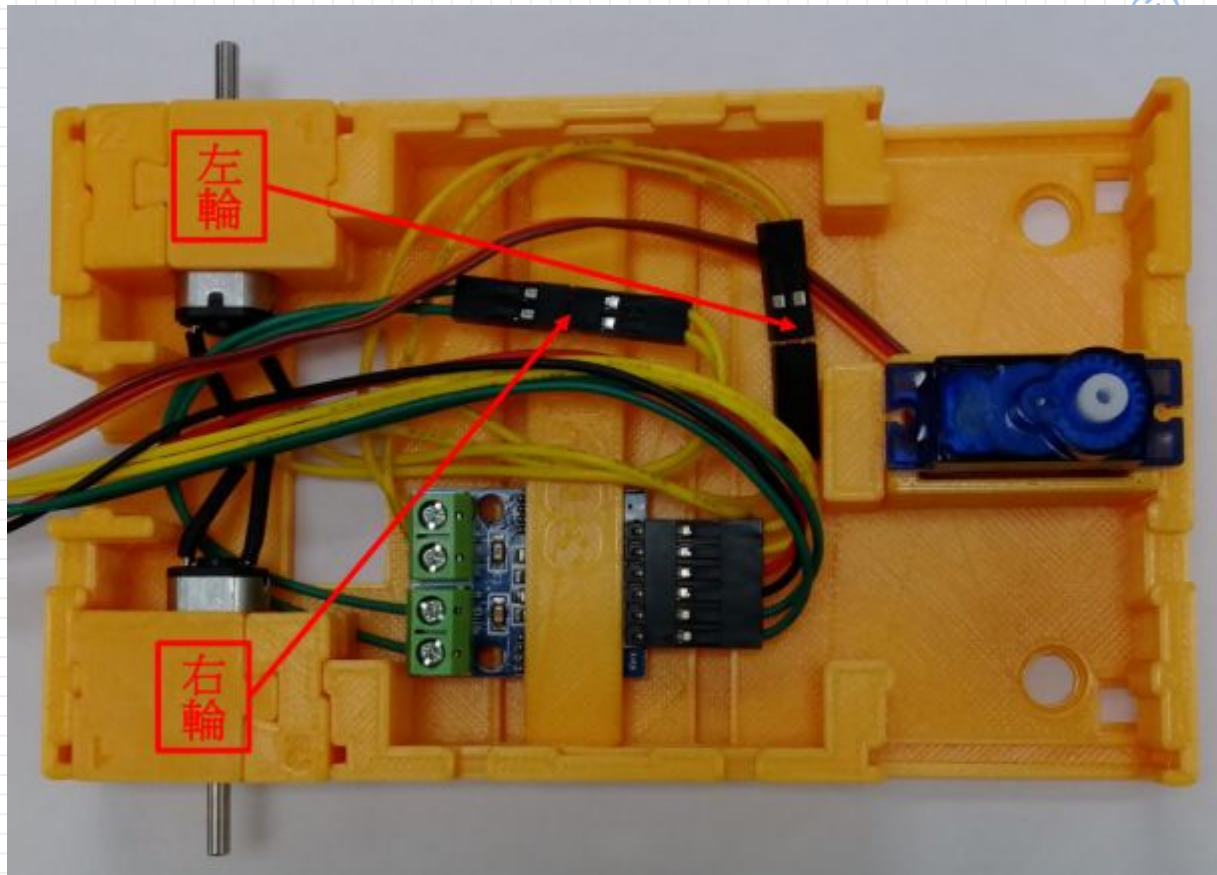
線從凹槽穿出



馬達接線



L9110S
黃色接左輪
綠色接右輪



$\sqrt{2}$



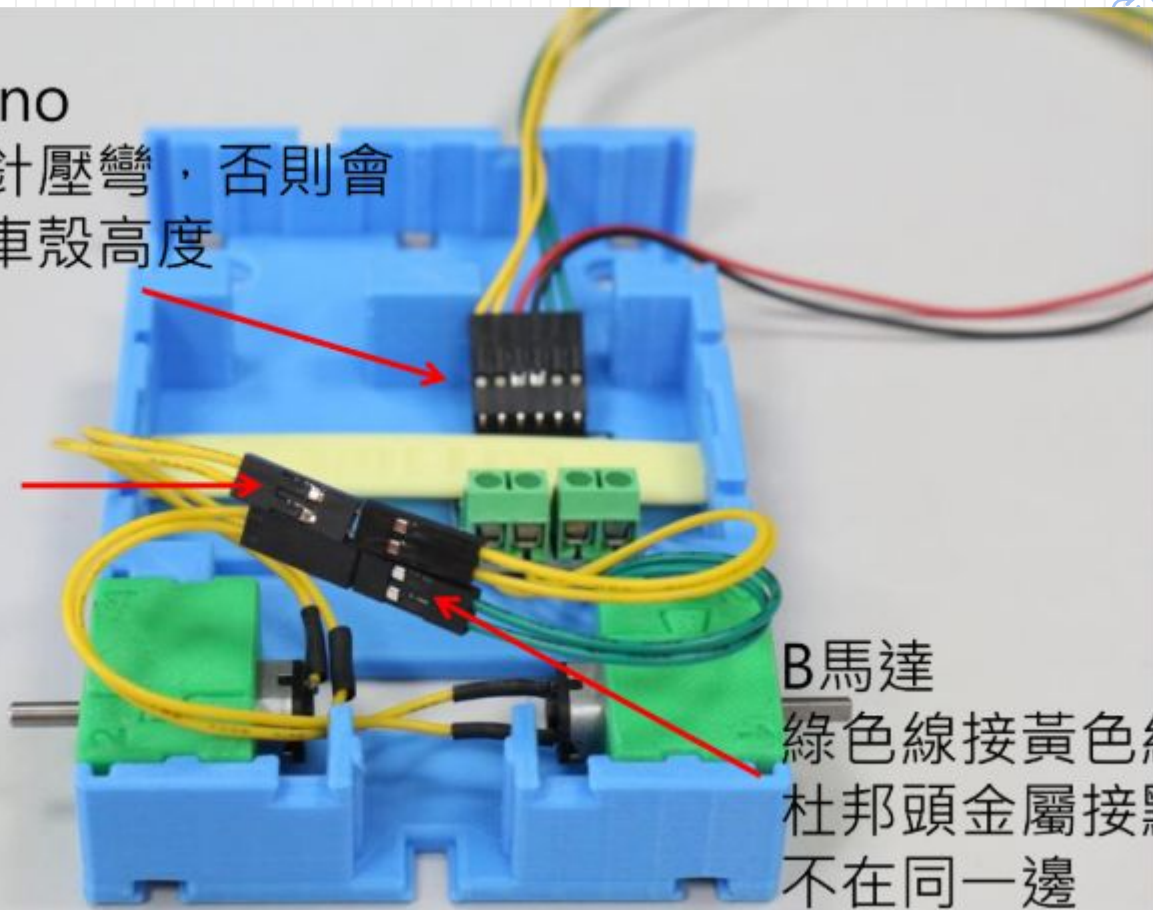
1/20

馬達接線

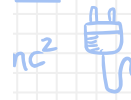
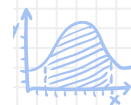


接Nano
將排針壓彎，否則會
超過車殼高度

A馬達
黃色線接黃色線
杜邦頭金屬接點
在同一邊

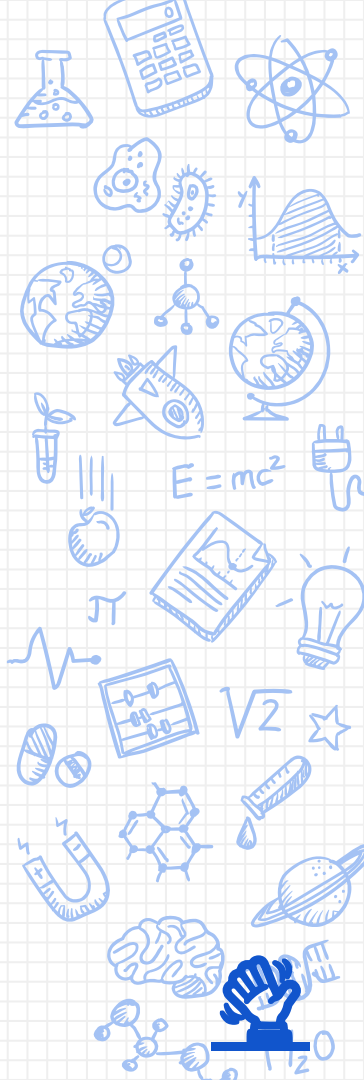


B馬達
綠色線接黃色線
杜邦頭金屬接點
不在同一邊

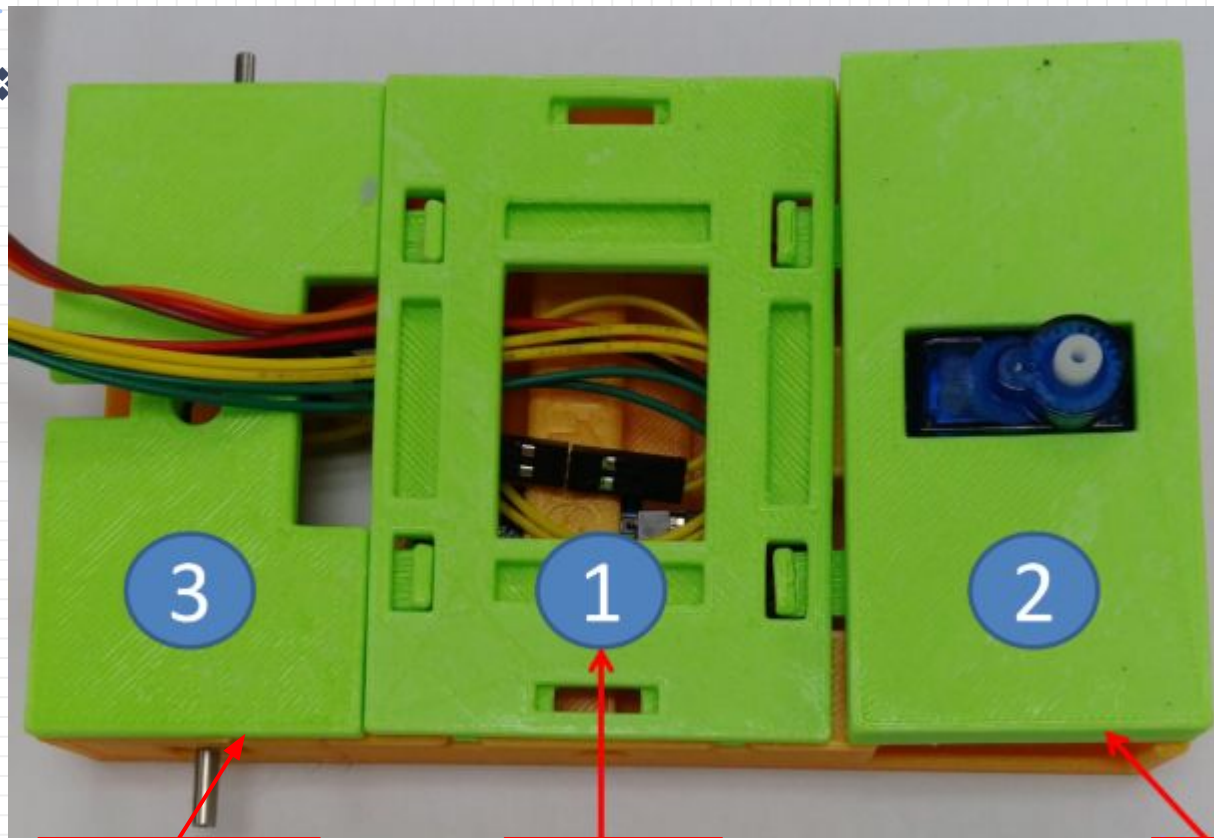


馬達接線

- ❖ 請確定左右輪馬達轉向測試與接線正確再往下。



蓋板



傾斜再裝入

組裝順序

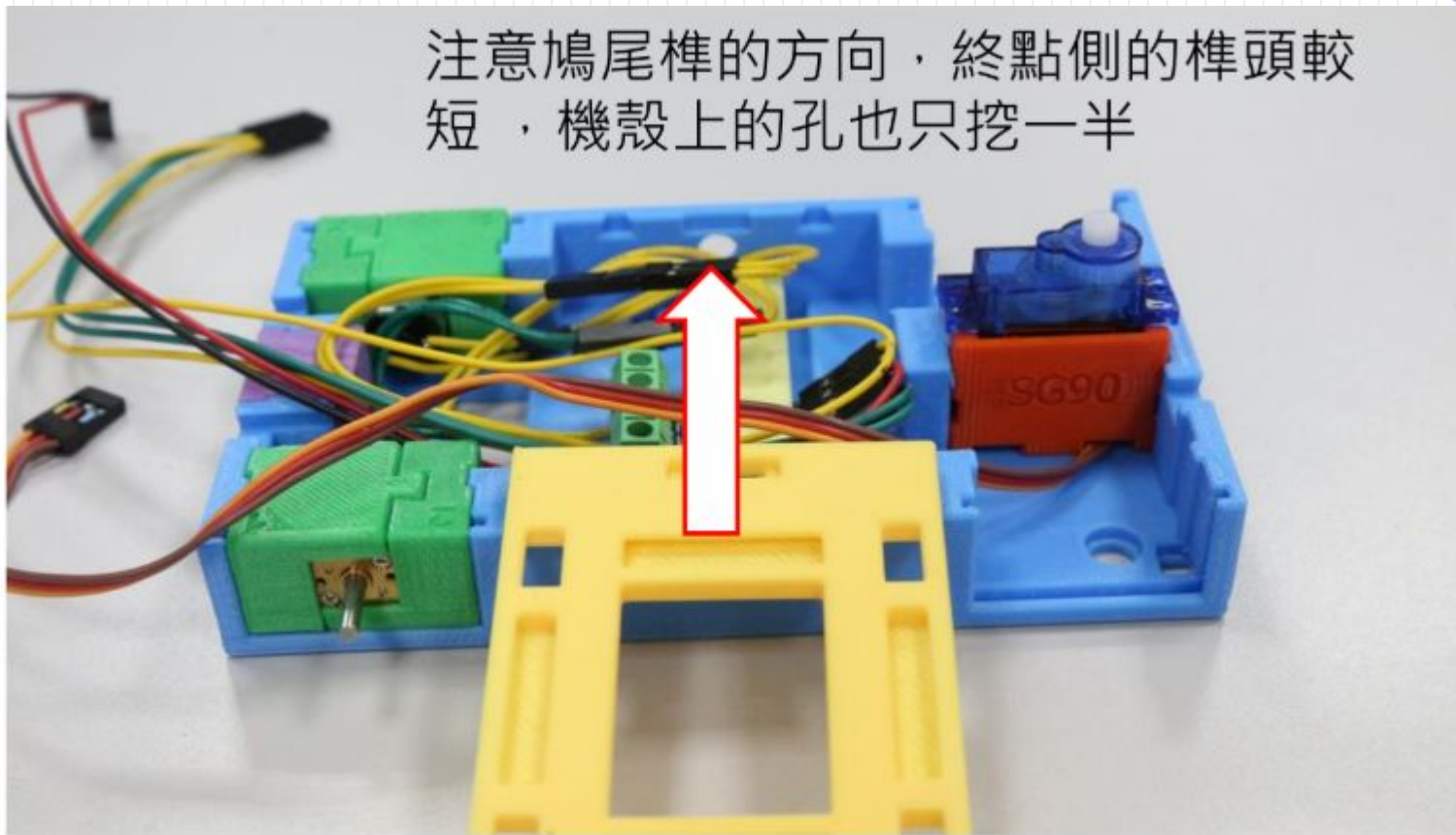
傾斜再裝入



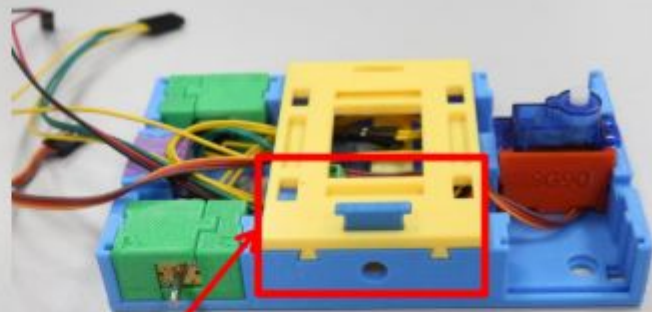
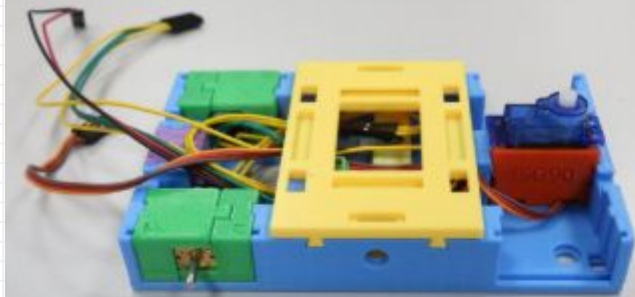
中蓋板



注意鳩尾榫的方向，終點側的榫頭較短，機殼上的孔也只挖一半

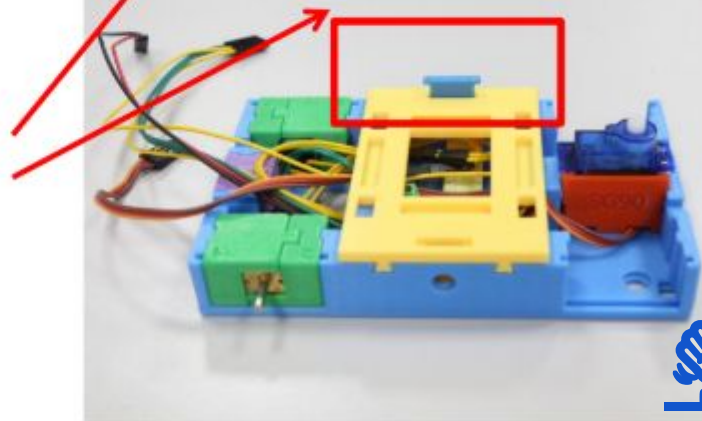


中蓋板插銷

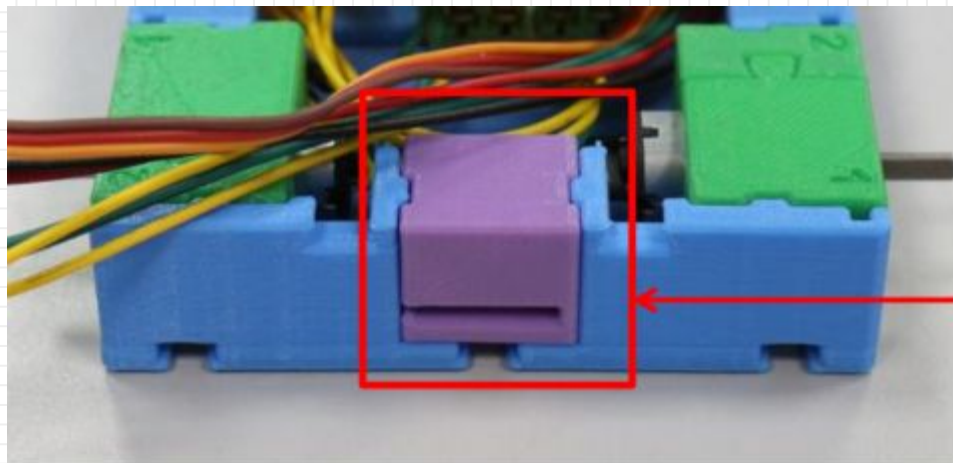


用途：

1. 擋住電池
2. 裝在右上圖的位置
可以固定中蓋板
3. 也可以不裝



中央循線感應器外殼



- 外緣切齊，開口在下方
- 不一定要裝，裝上可以讓上方蓋板牢固一些
- 不裝也可以，有印的話就裝上去，免得遺失

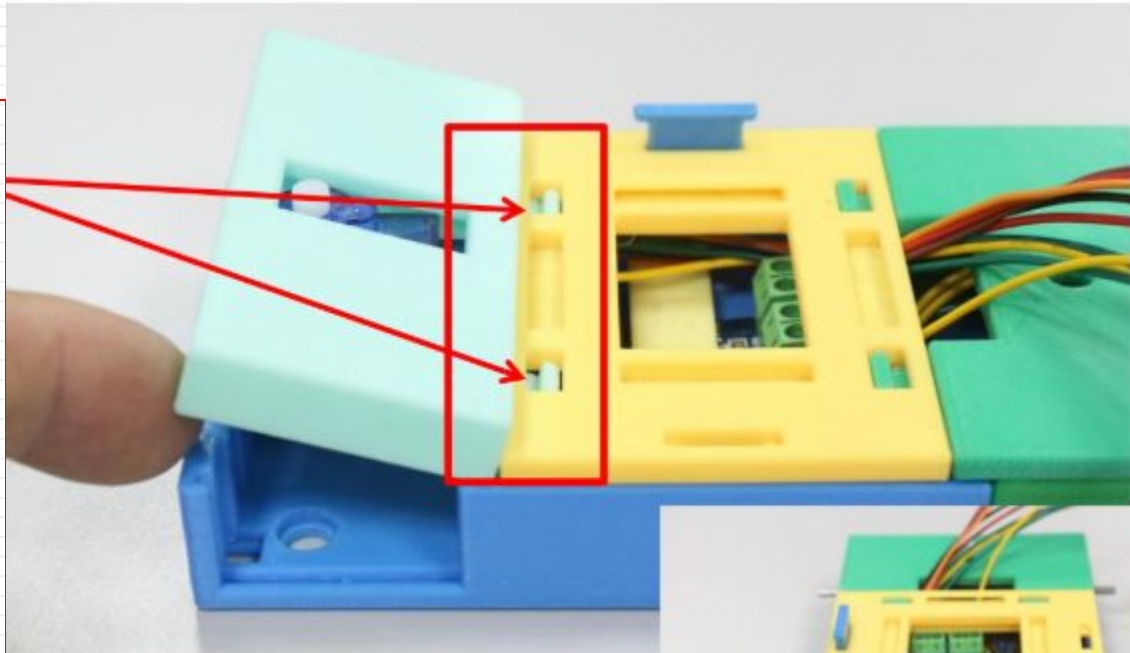


SG90蓋板



步驟

1. 卡榫勾住中蓋板溝槽
2. 往外拉、往下壓
3. 將鳩尾榫進入機殼凹槽時往裡推

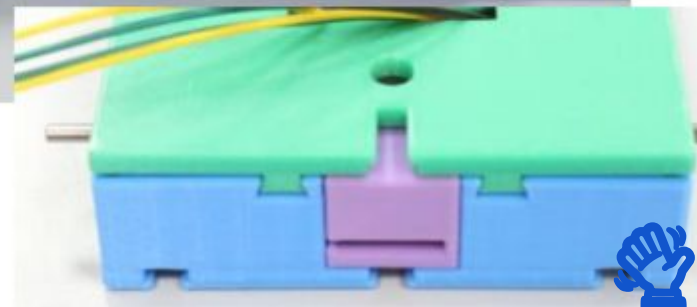
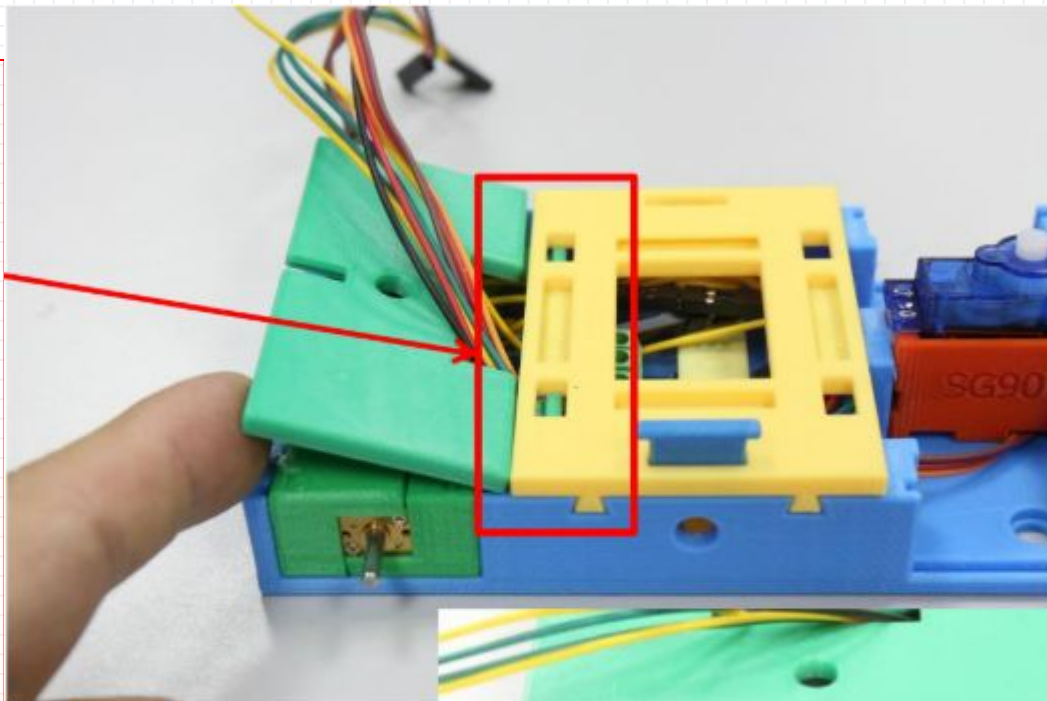


N20蓋板



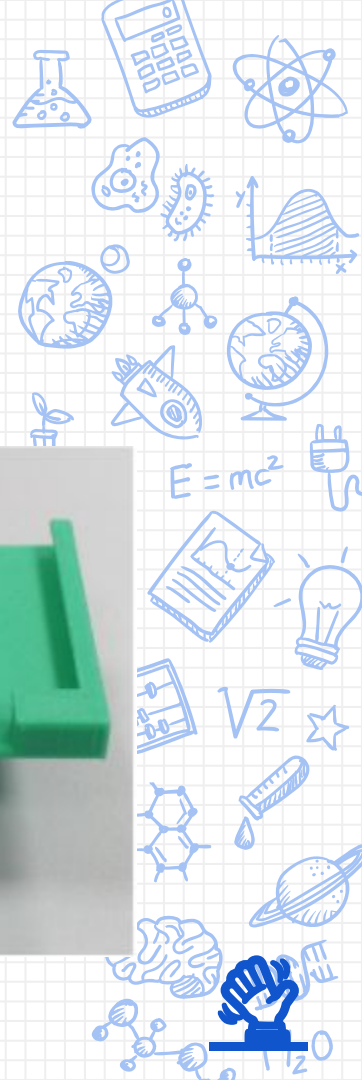
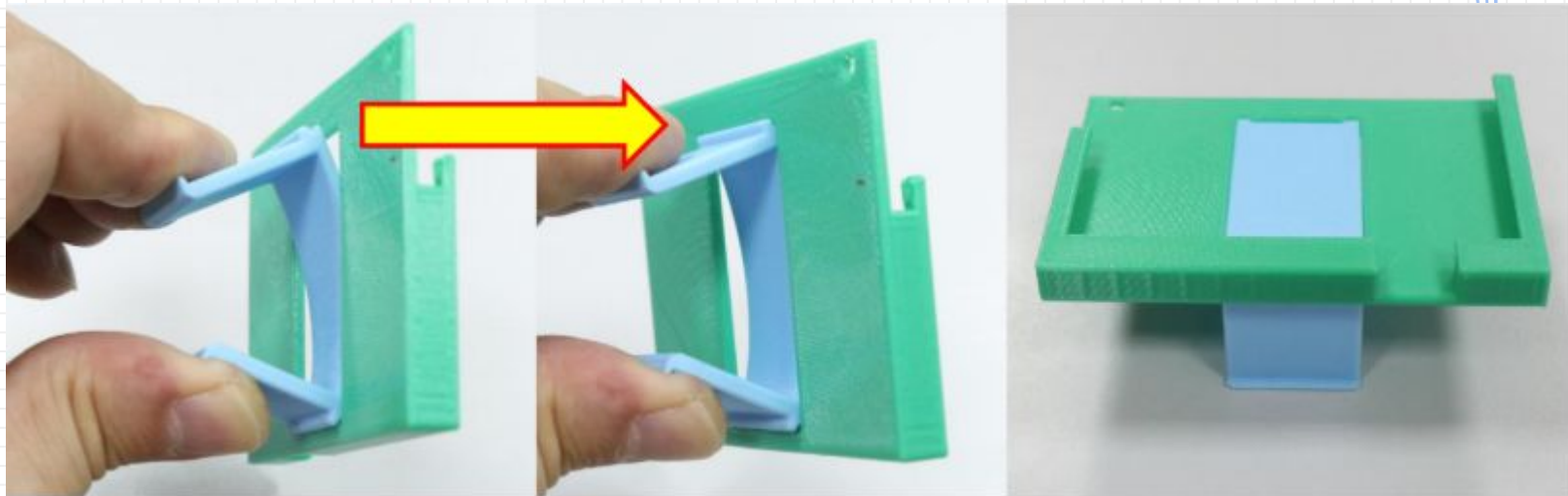
步驟

1. 將線整好集中在中間凹槽。
2. 卡榫勾住中蓋板溝槽
3. 往外拉、往下壓
4. 將鳩尾榫進入機殼凹槽時往裡推

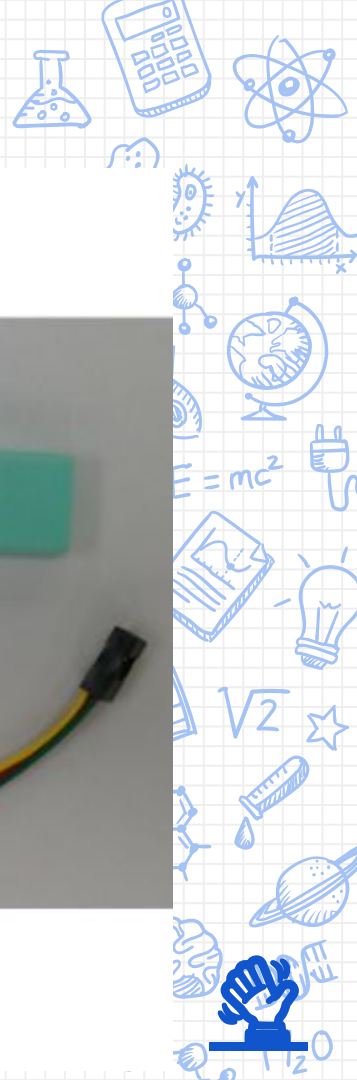
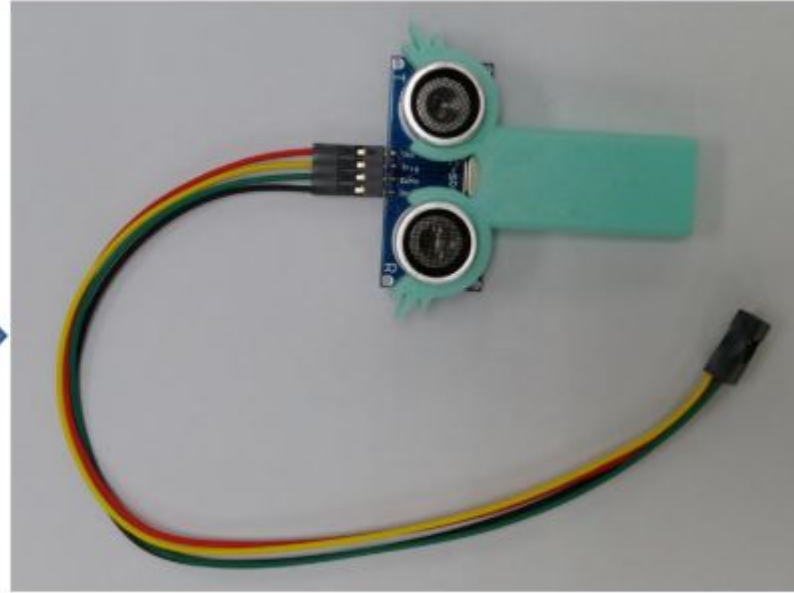
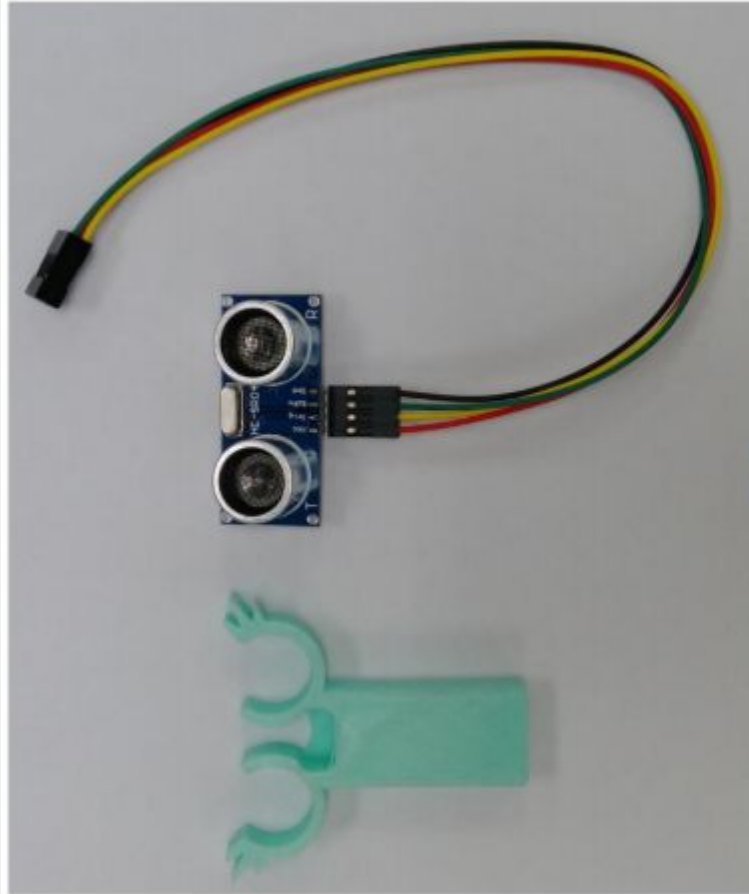


控制板座

- ❖ 將控制板座壓彎穿過底座中間，對準兩邊卡榫後再放開，就可卡住。



HC-SR04 超音波模組



電路接線

❖ L9110S

左輪黃色 D2,D3~

右輪綠色 D4,D5~

Vcc 紅色 5V 紅色針腳

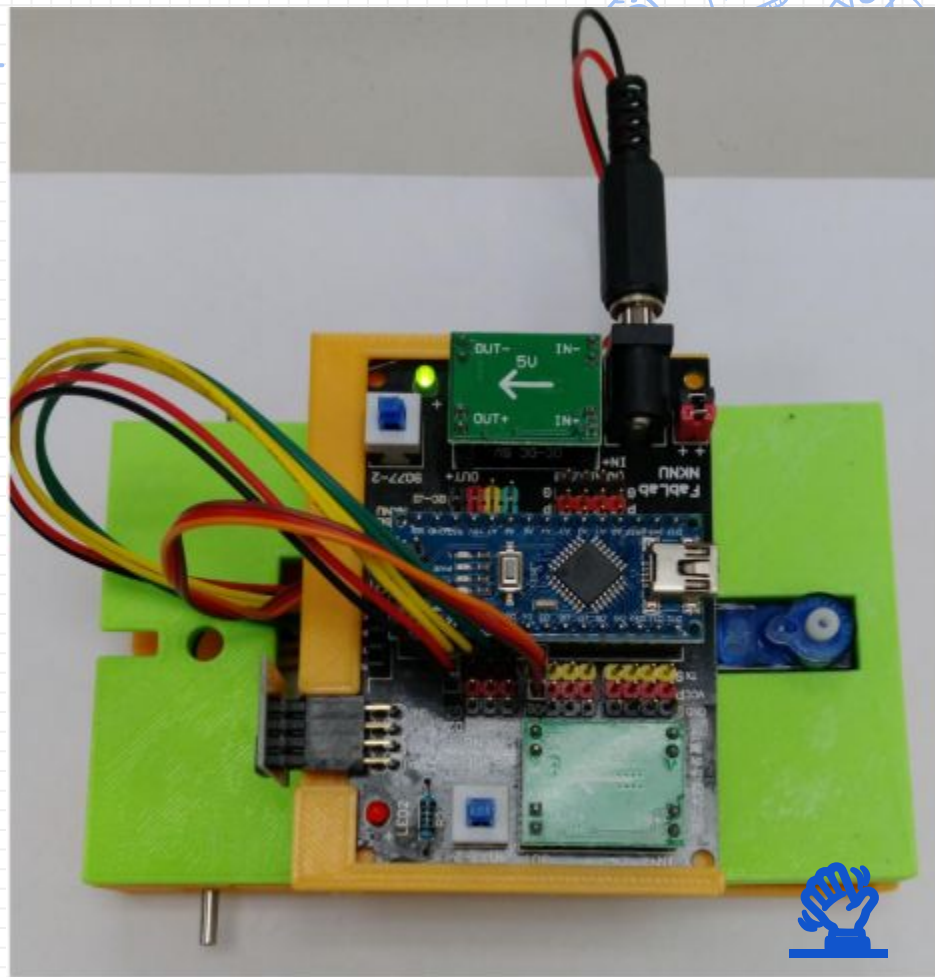
GND 黑色 GND 黑色針腳

❖ SG90

訊號橘色 D6

Vcc 紅色 5V 紅色針腳

GND 黑色 GND 黑色針腳

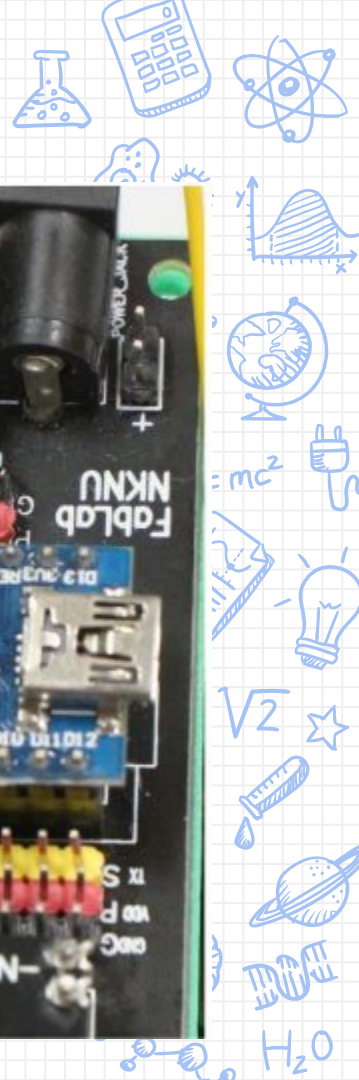
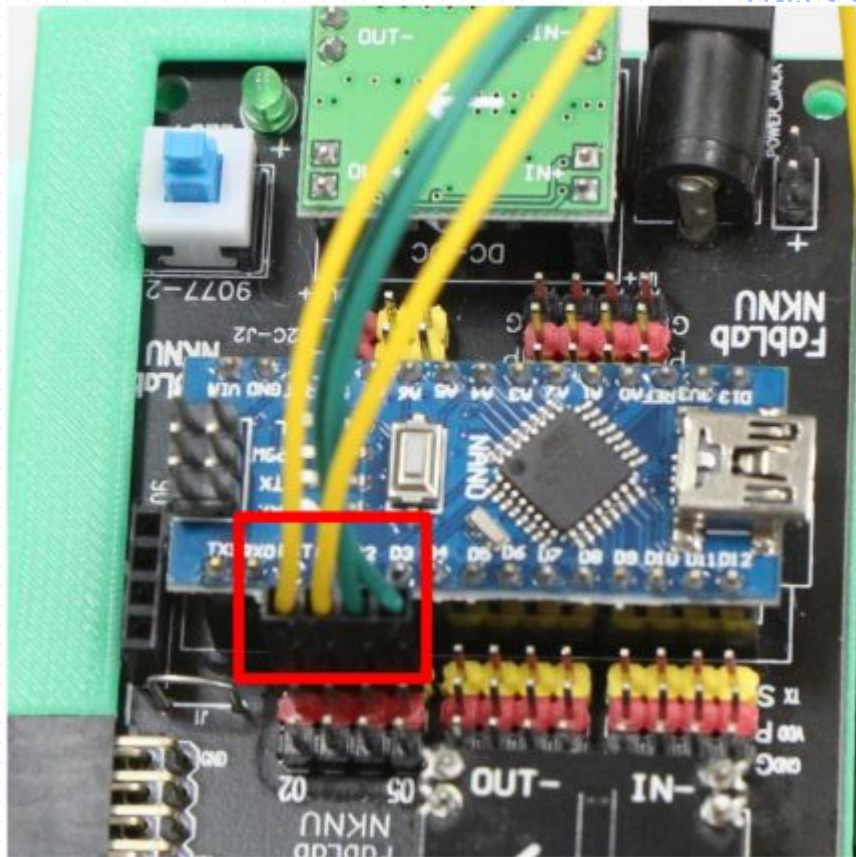


接線 - 馬達控制模組訊號線

❖ 順序：

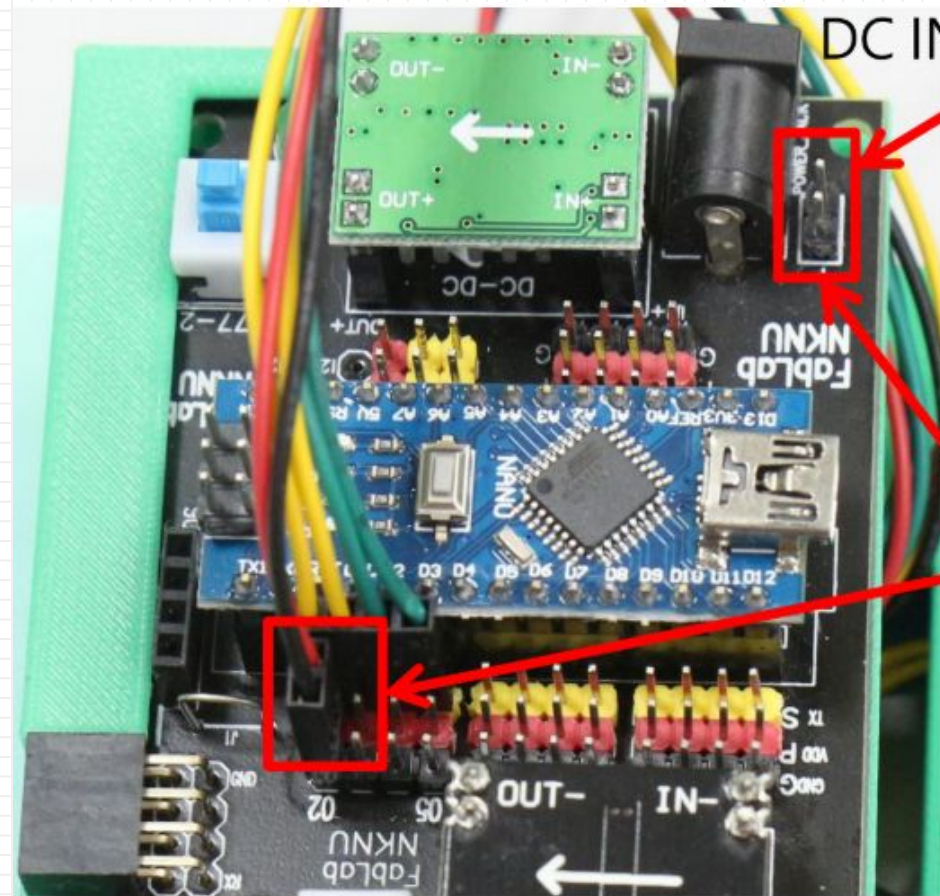
黃→綠

D2→D5

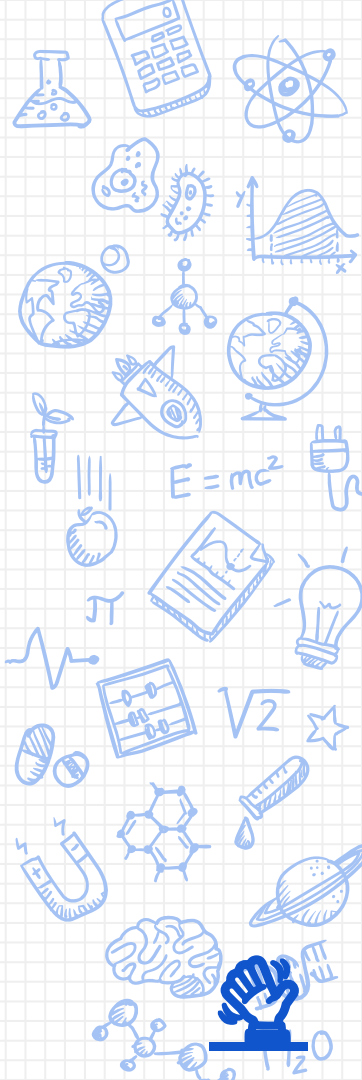


接線 - 馬達控制模組電源

DC IN，未降壓



可接在數位腳或
類比腳的VCC與
Gnd腳位(5V)
若要求高電壓高
速度，也可接在
DC IN，無論接
在哪裡，都要注
意正負極不能接
反



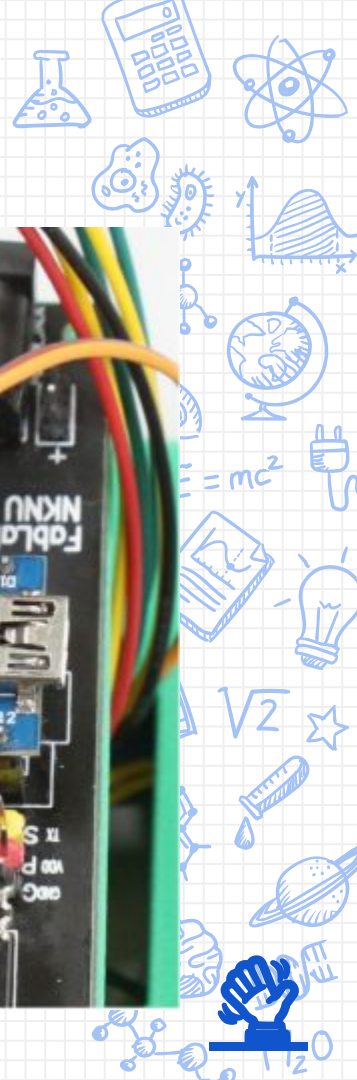
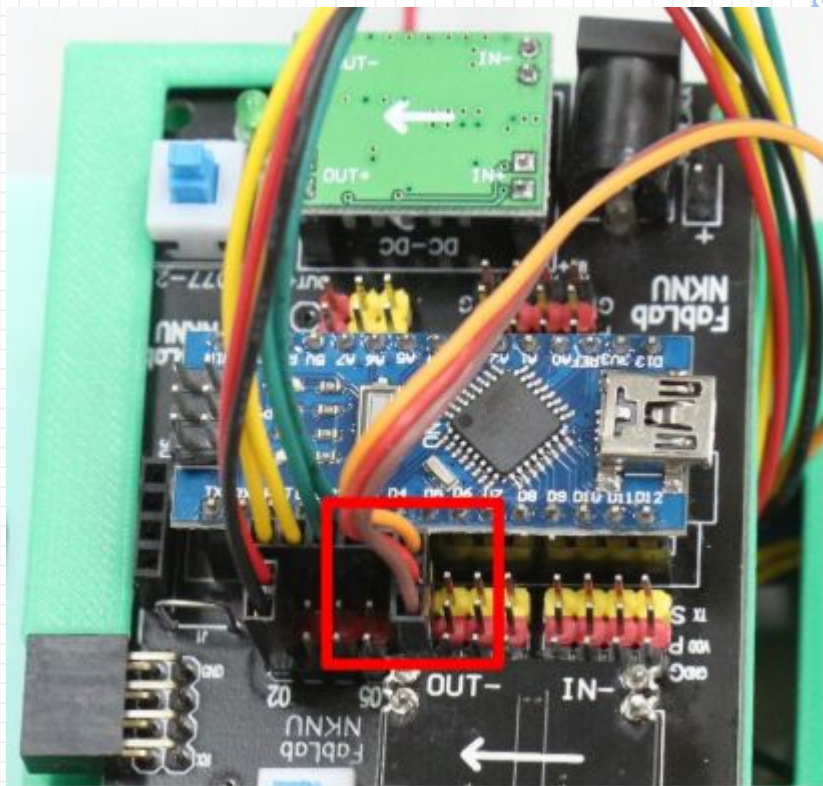
接線 - SG-90

❖ 接數位腳位6, 不可接反

橘→黃色訊號腳

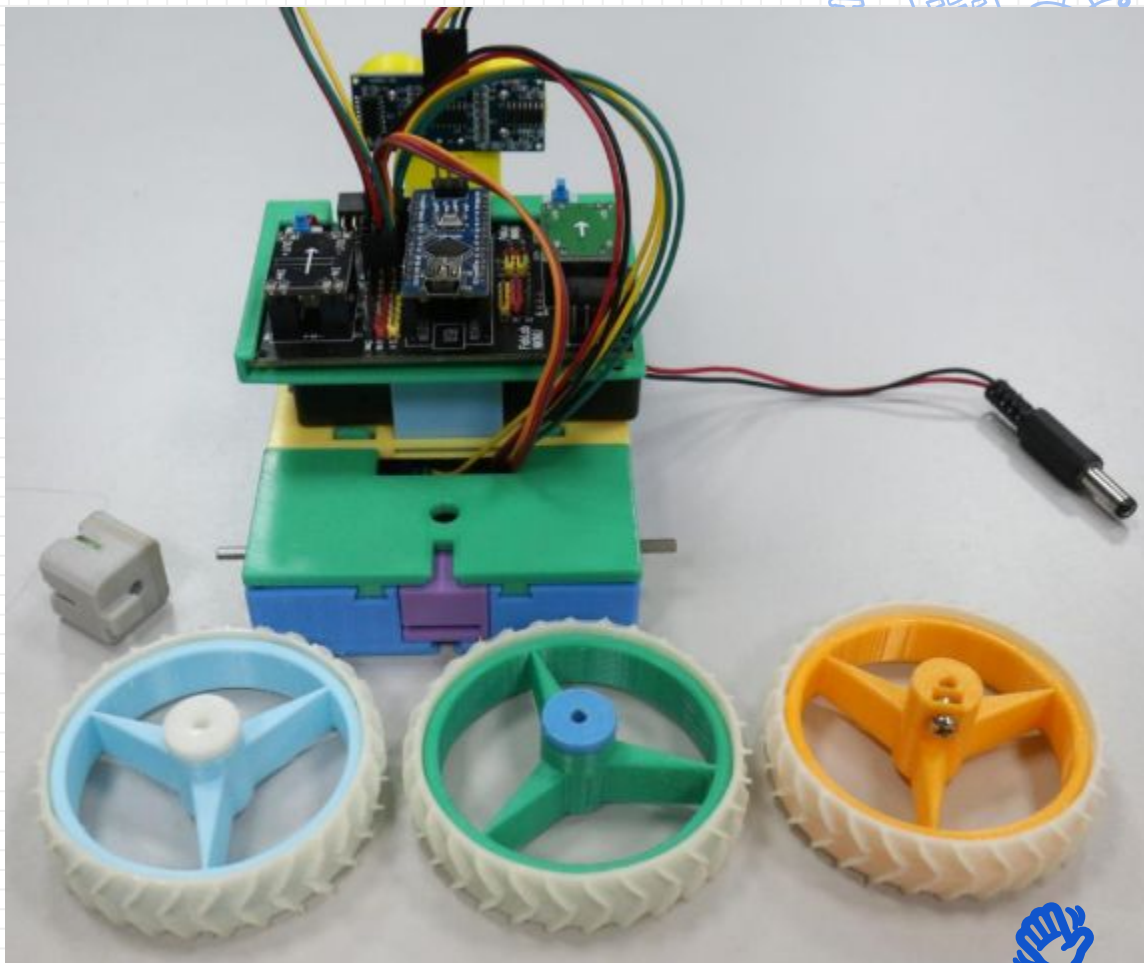
紅→紅色Vcc腳

棕→黑色GND腳



車輪

- ❖ 輪框軸心不要摩擦到車輪，要留一點空隙



惰輪

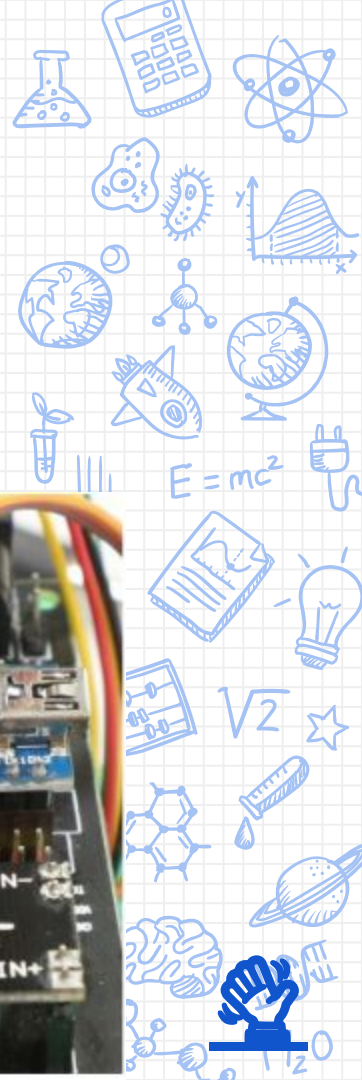
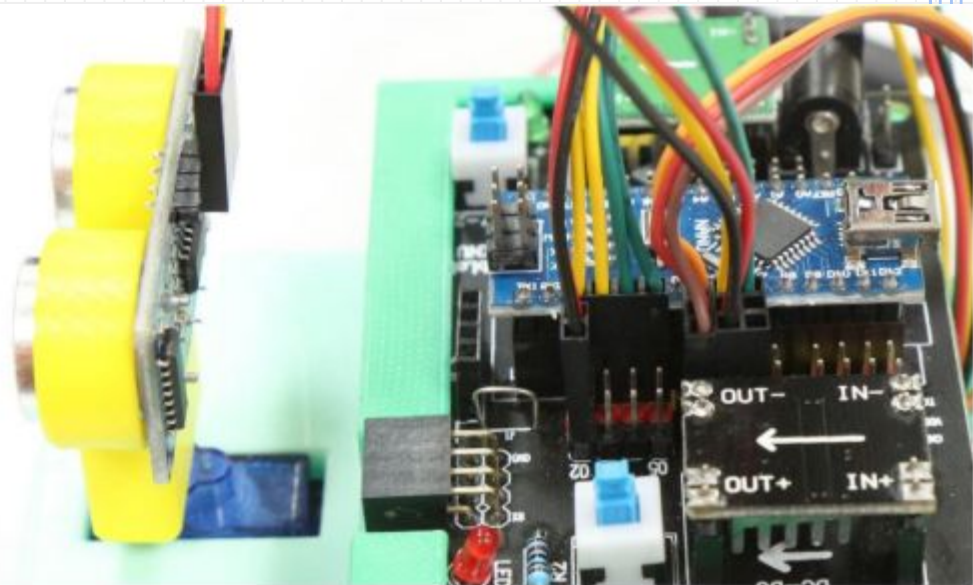
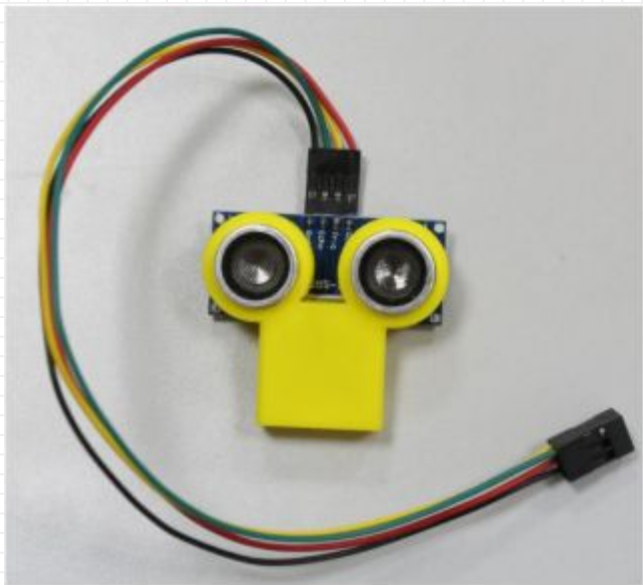


非動力輪就叫惰輪，若卡榫太鬆可先貼一層雙面膠



接線 - HCSR04超音波

- ❖ Trig(黃)接7, Echo(綠)接8
- ❖ 伺服馬達先歸零(轉到90度), 再裝超音波感測器



超音波

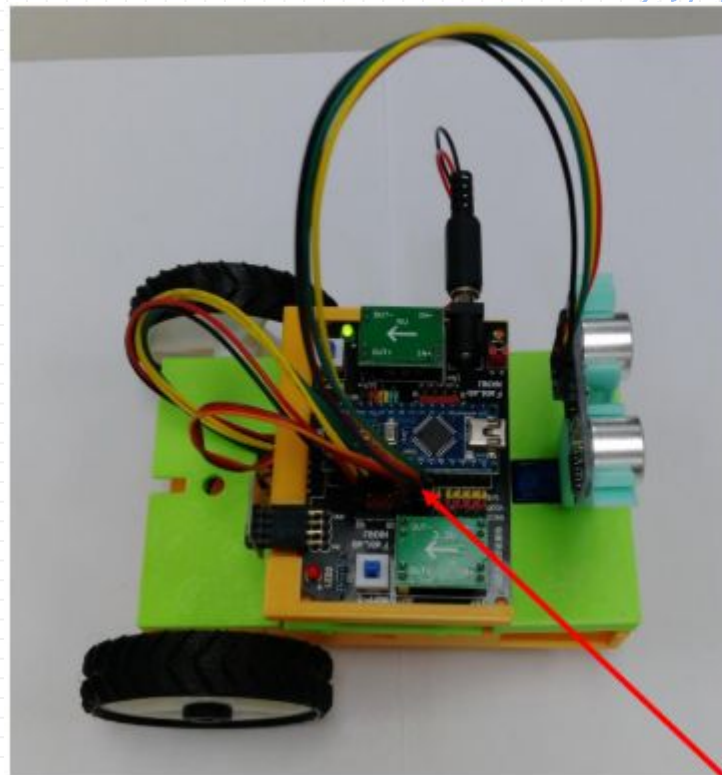
❖ HCSR04超音波

Trig D7

Echo D8

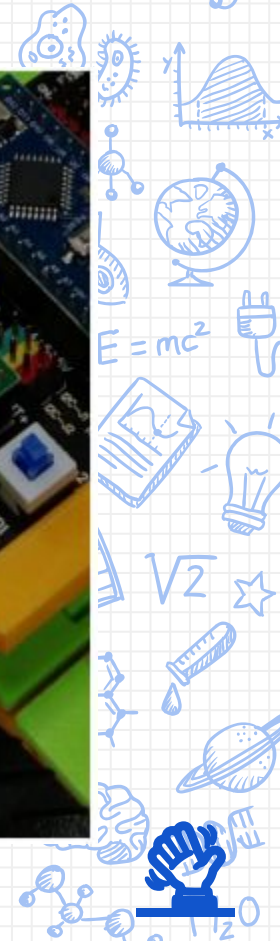
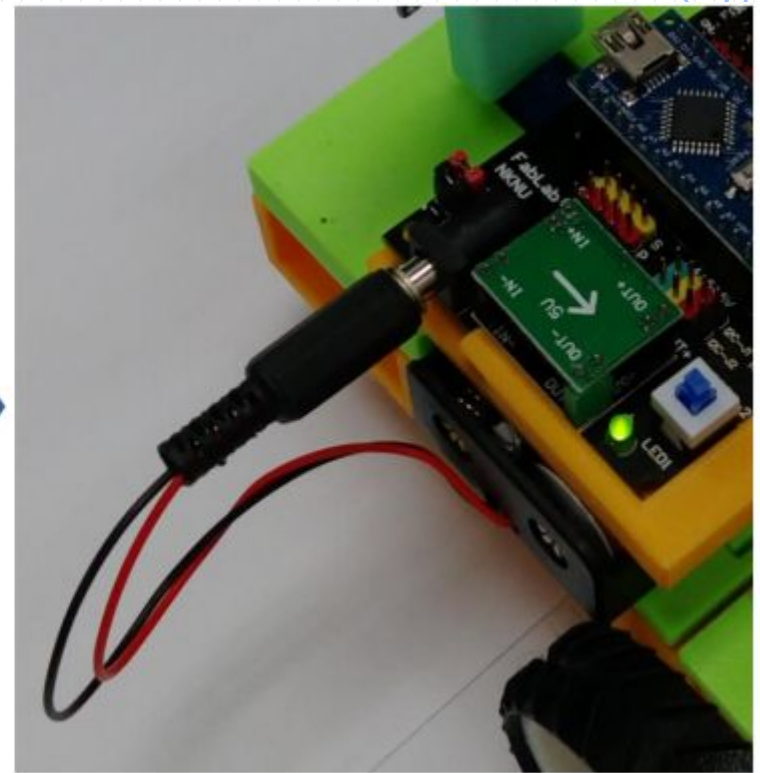
Vcc 紅色 5V 紅色針腳

GND 黑色 GND 黑色針腳

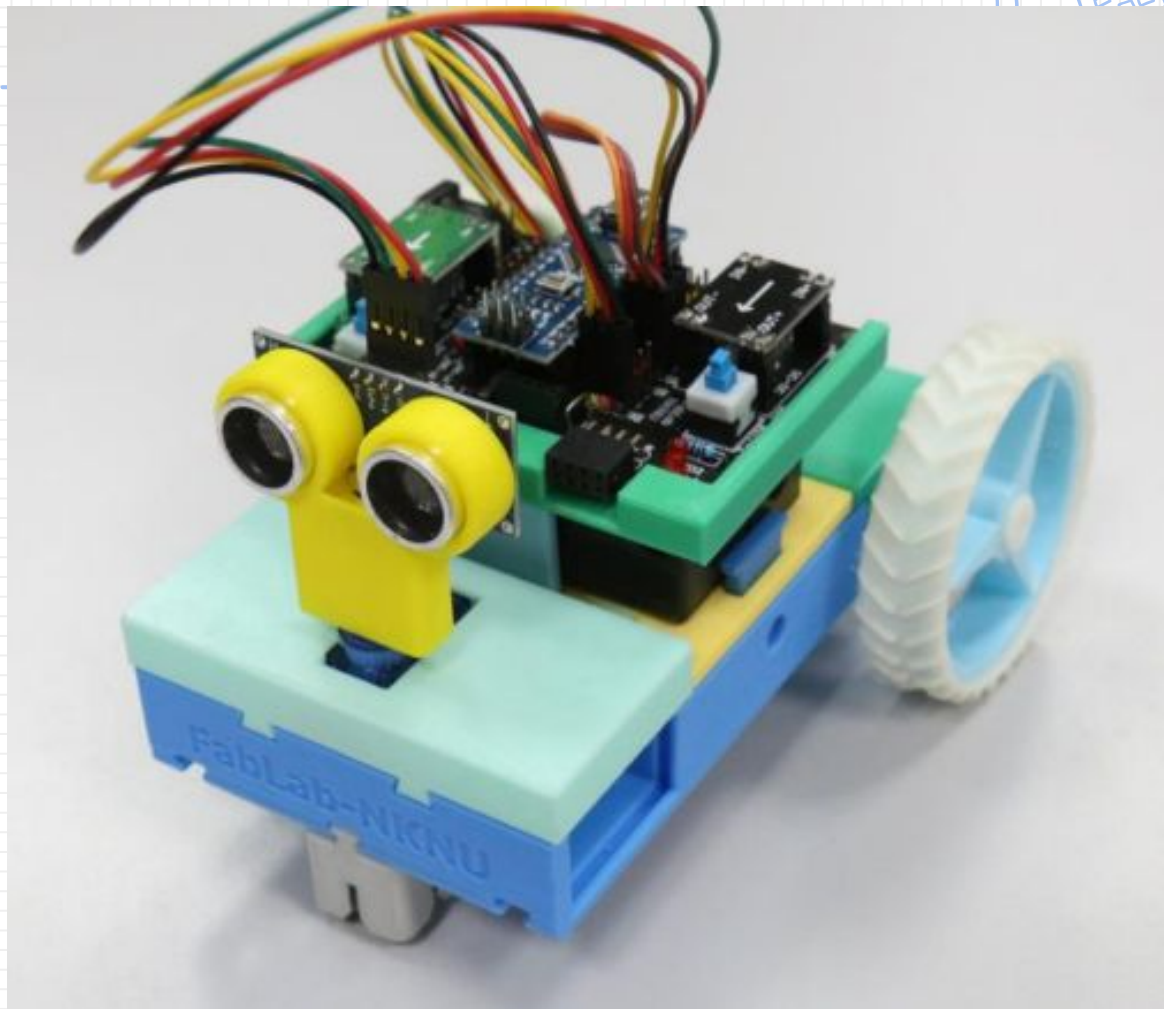


超音波接線

組裝電源



完成圖

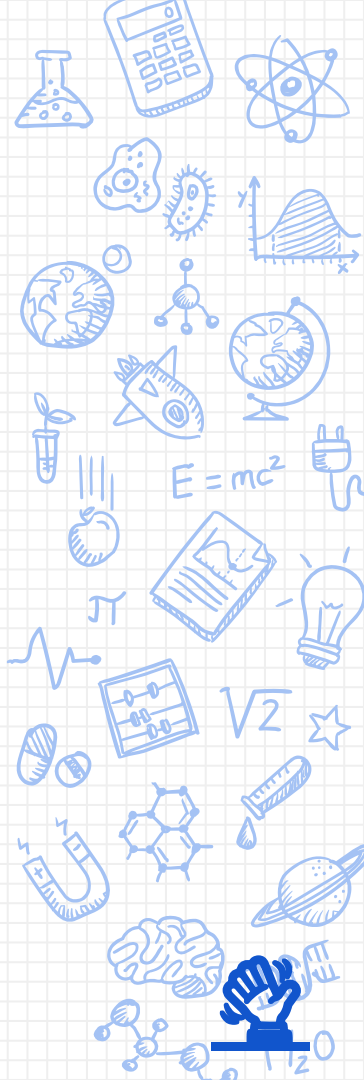


USB 接頭類型



Type-A 公

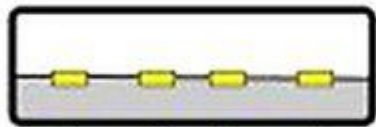
Type-A 公



USB 接頭腳位

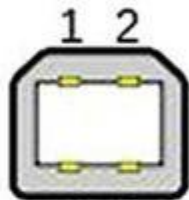


Type-C



4 3 2 1

Type A



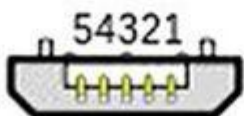
1 2
4 3

Type B



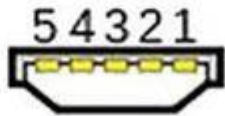
5 4 3 2 1

Micro-A



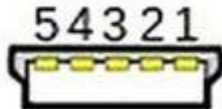
5 4 3 2 1

Micro-B



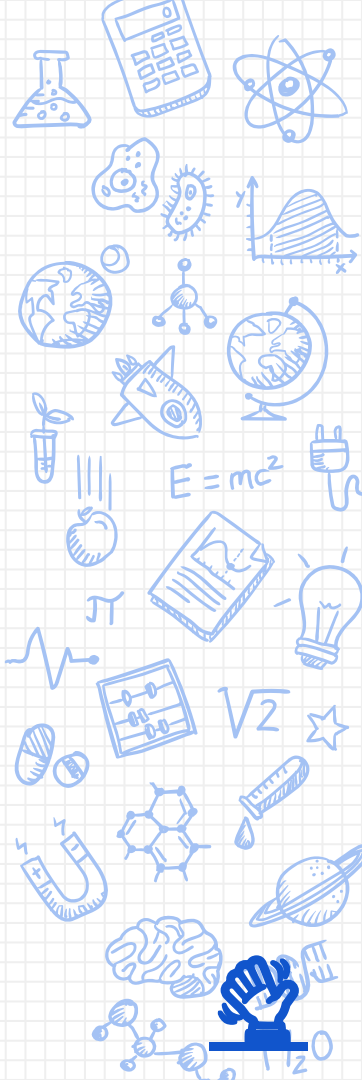
5 4 3 2 1

Mini-A

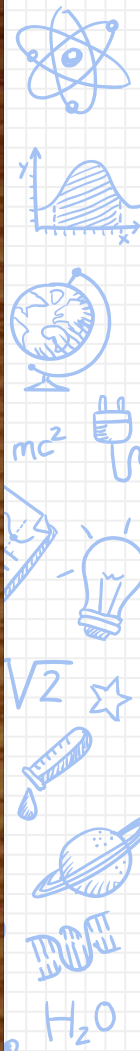
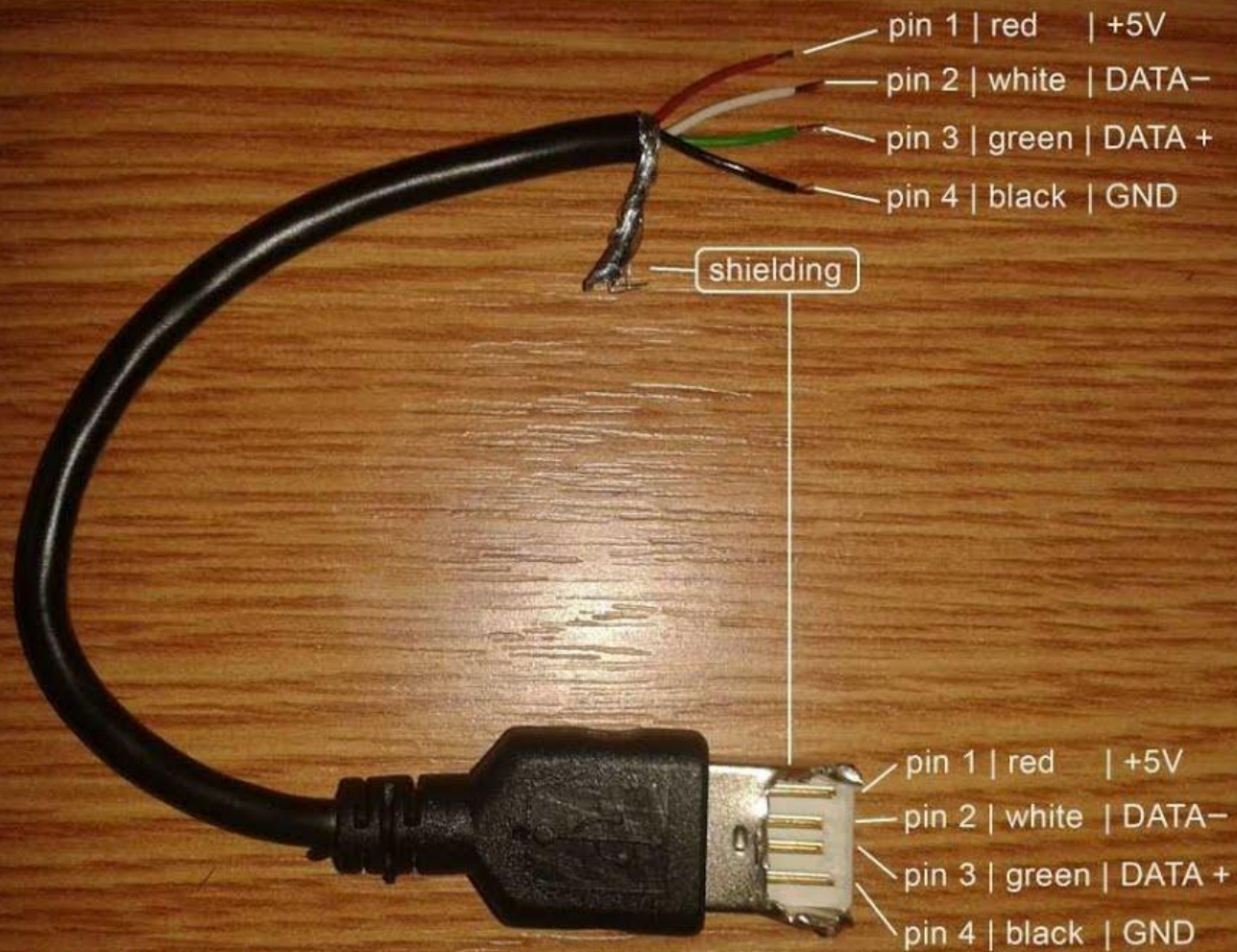


5 4 3 2 1

Mini-B

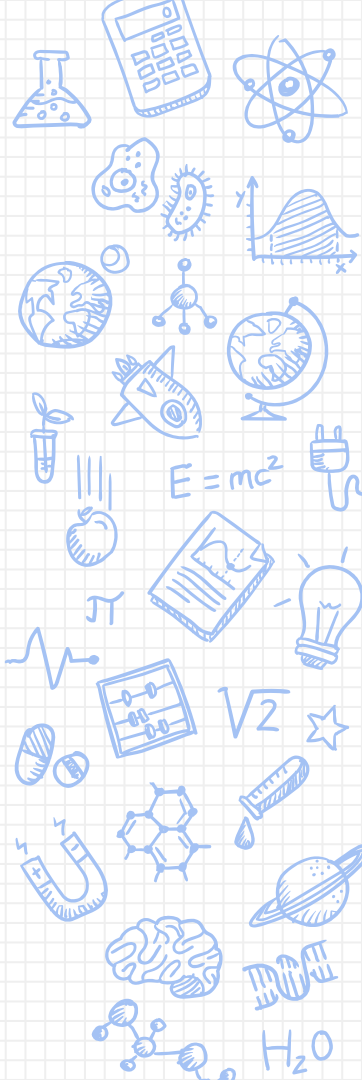
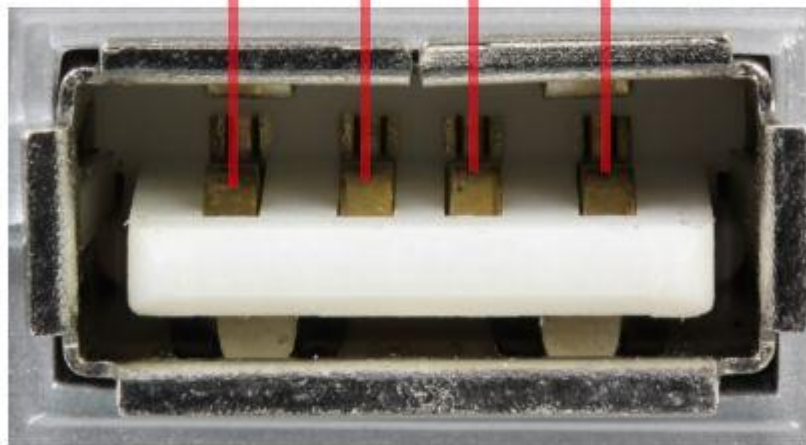


Type-A 公



Type-A 公

Ground Data+ Data- Power (5VDC)



USB 電源接頭

❖ 自焊 USB 電源接頭



USB引脚定义:

引脚	功能	颜色	备注
1	V Bus	红	电源正5V
2	Data-	白	数据-
3	Data+	绿	数据+
4	GND	黑	地

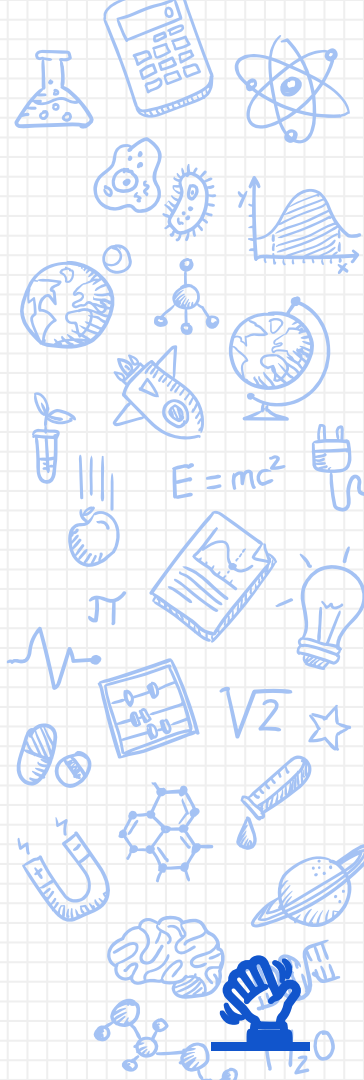


Mini-USB引脚定义:

引脚	功能	颜色	备注
1	V Bus	红	电源正5V
2	Data-	白	数据-
3	Data+	绿	数据+
4	ID		A型:与地相连 B型:不接地(空)
5	GND	黑	地



自焊 USB 電源接頭

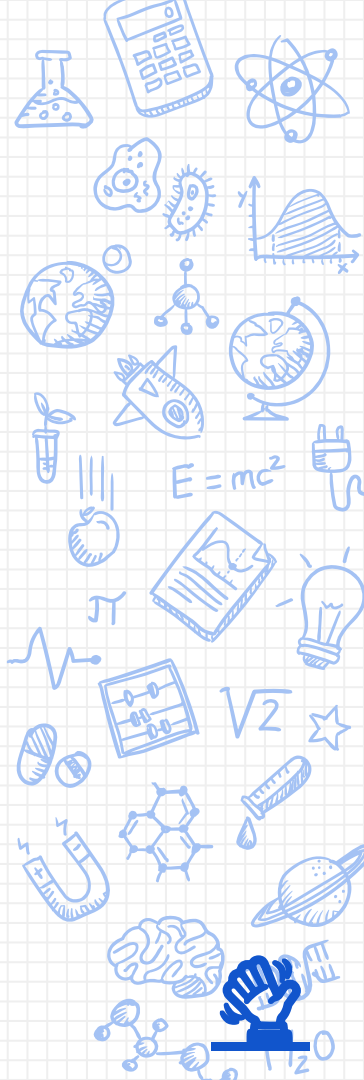
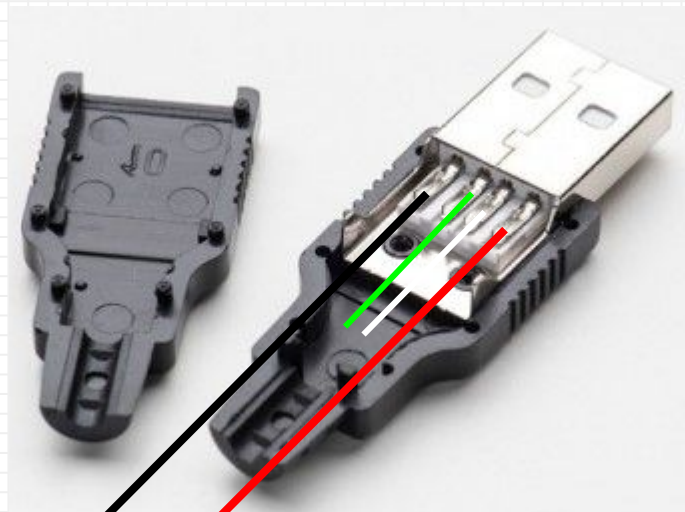


USB 電源接頭

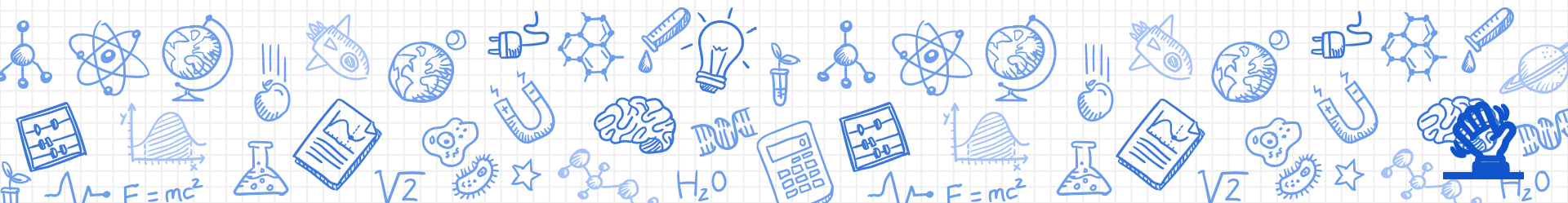


USB 電源接頭

❖ 自焊 USB 電源接頭

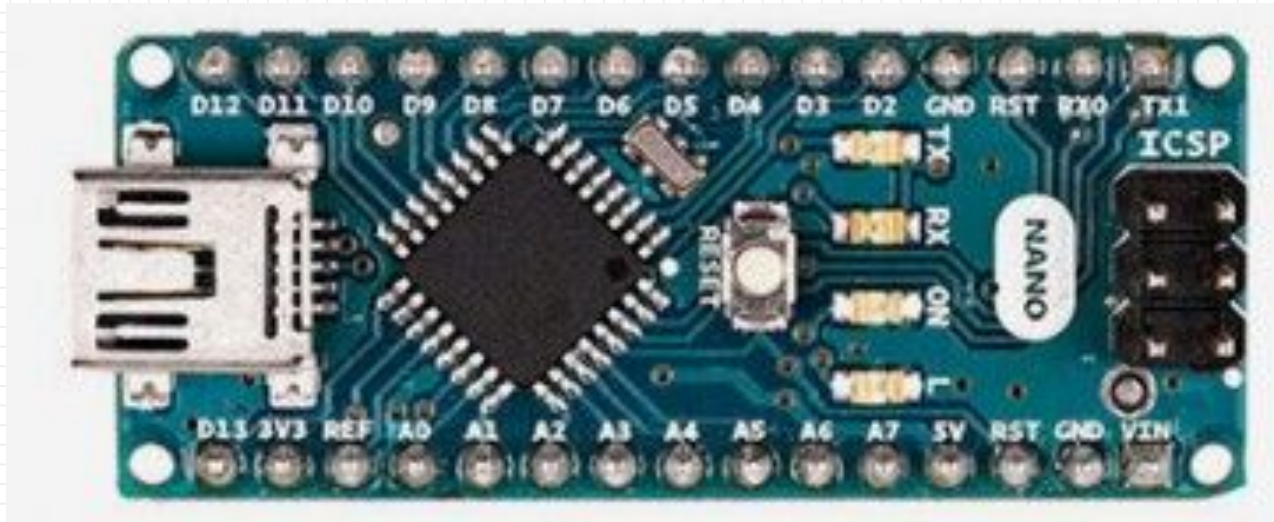


4060小車控制



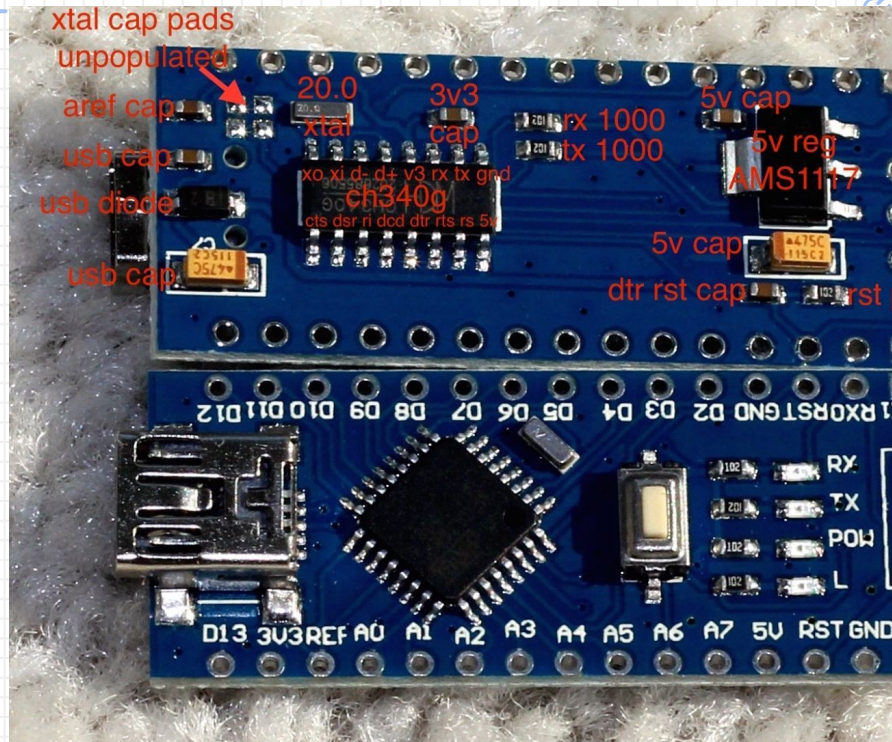
NANO

❖ NANO



NANO 反面

- ❖ 5V 電壓調節IC(AMS1117)
- ❖ USB晶片(CH-340G)



NANO USB 連接線

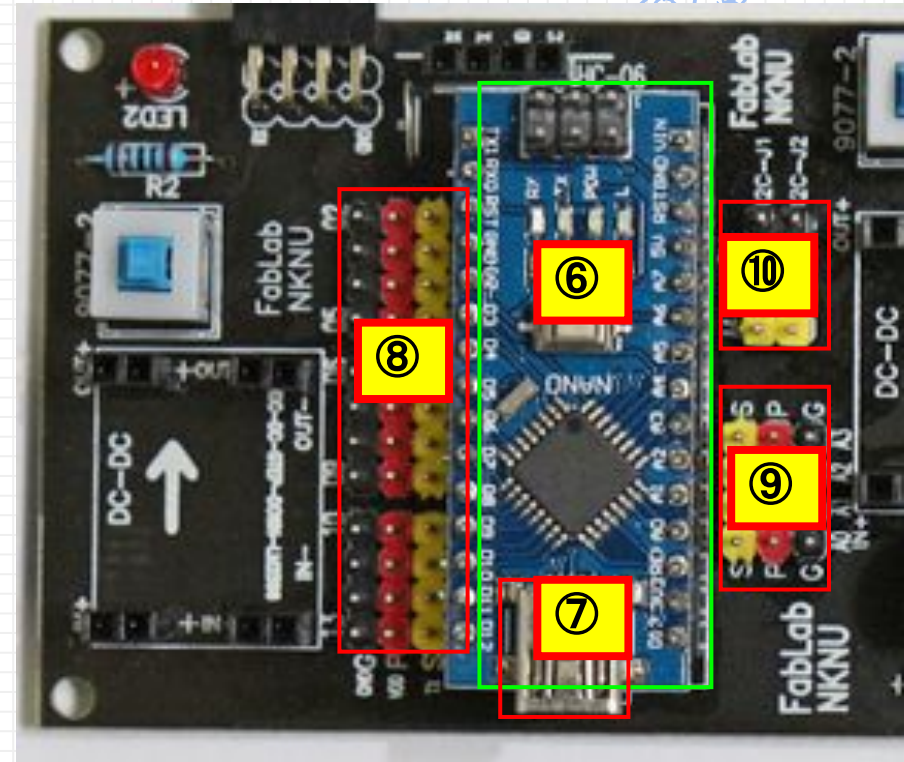
- ❖ A-USB
- ❖ mini-B USB



4060 WIFI 黑色電控板

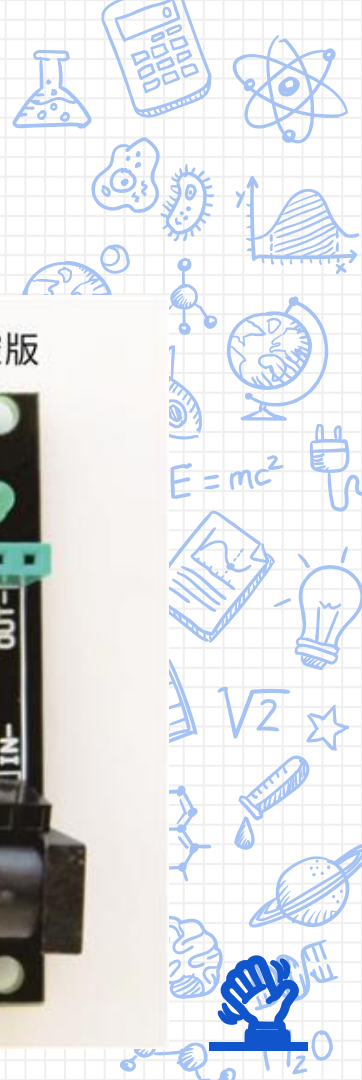
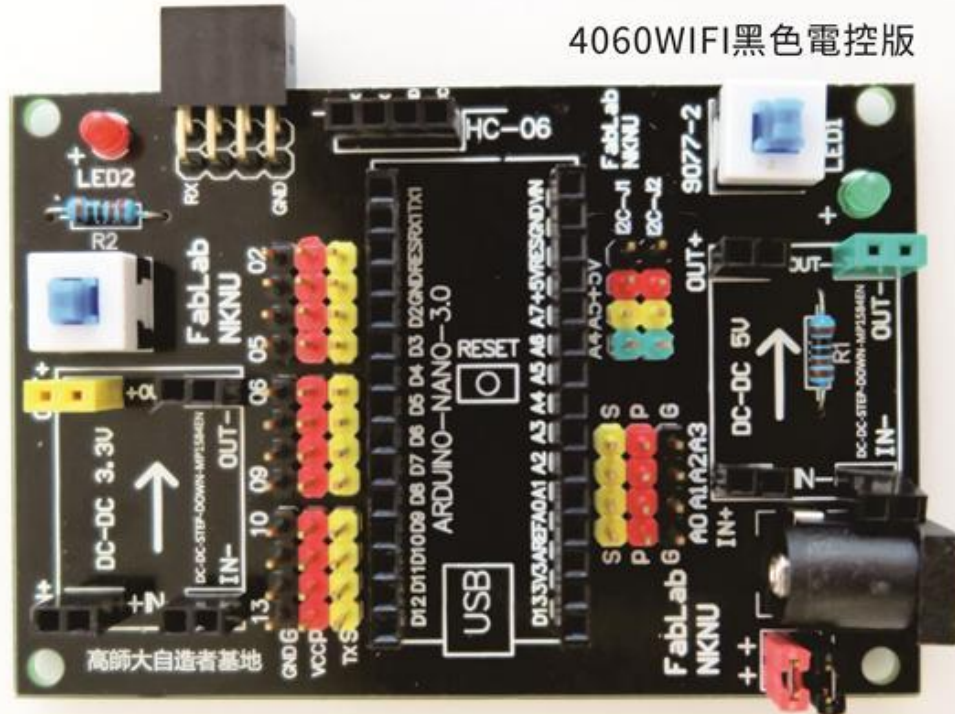


- ❖ 8). 數位I/O+5V供電擴充接口
:D2~D13, PWM:3,5,6,9,10,11
- ❖ 9). 類比I/O+5V供電擴充接口:A0~A3
- ❖ 10). I2C擴充接口:
A4(SDA), A5(SCL)



4060 WIFI 黑色電控板

- ❖ 紅: 供電 Vcc(5V)
- 黑: 供電 GND
- 黃: 訊號



Ardublockly

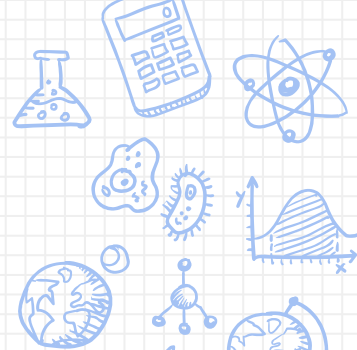
❖ <https://ardublockly.embeddedlog.com/demo/#>

The screenshot displays the Ardublockly web interface. At the top, a teal header bar contains the text "Ardublockly: Sketch_Name" and navigation icons for "Open", "Save", and "Delete All". Below the header, the interface is split into two main sections. On the left is a block-based programming environment with a sidebar menu listing categories: Logic, Loops, Math, Text, Variables, Functions, Input/Output, Time, Audio, Motors, and Comms. The "Logic" category is selected, showing blocks for "if", "do", "and", "not", "true", "null", "test", "if true", and "if false". On the right is a code editor titled "Arduino Source Code" containing the following code:

```
{ }  
Arduino Source Code  
void setup() {  
}  
void loop() {  
}  
}
```

At the bottom of the interface, there is a dark teal bar labeled "Arduino IDE output". The background of the entire image features a grid pattern and various blue hand-drawn icons related to science and technology, such as a calculator, a microscope, a lightbulb, and a planet.

bDesigner(blockly)



❖ <http://163.20.174.19:8080/ardublockly/index.html?lang=zh-hant#>

← → ↻ ⌂ ⓘ 163.20.174.19:8080/ardublockly/index.html?lang=zh-hant# ☆ ⋮

應用程式 將書籤放置在書籤列上，即可快速前往各個網頁。立即匯入書籤...

☰ bDesigner *Sketch_Name* ↗

↑ 打開 ↓ 儲存 🗑️ 刪除全部

📄

🔍 + -

{} Arduino Source Code

👉

邏輯

迴圈

數學

文字

變數

函式

輸入/輸出

時間

聲音

如果 (if)

執行

=

且 (and)

非

真(true)

空(empty)

測試

Flags Block



- ❖ 旗標科技
- ❖ FlagsBlock_v1.1.3b

FlagsBlock.zip

Flag's Block - V1.0.6d

Flag's Block 未命名專案

上一步 下一步 新專案 開啟 儲存

主程式 (不斷重複執行)

邏輯
流程控制
數學
文字
陣列
變數
函式
腳位輸出
腳位輸入
時間
聲音
馬達
序列埠

Arduino IDE 執行結果



Flags Block

- ❖ 旗標科技
- ❖ 下載: FlagsBlock.zip

http://www.flag.com.tw/book/FM606_reg.asp

http://www.flag.com.tw/book/FM604_reg.asp

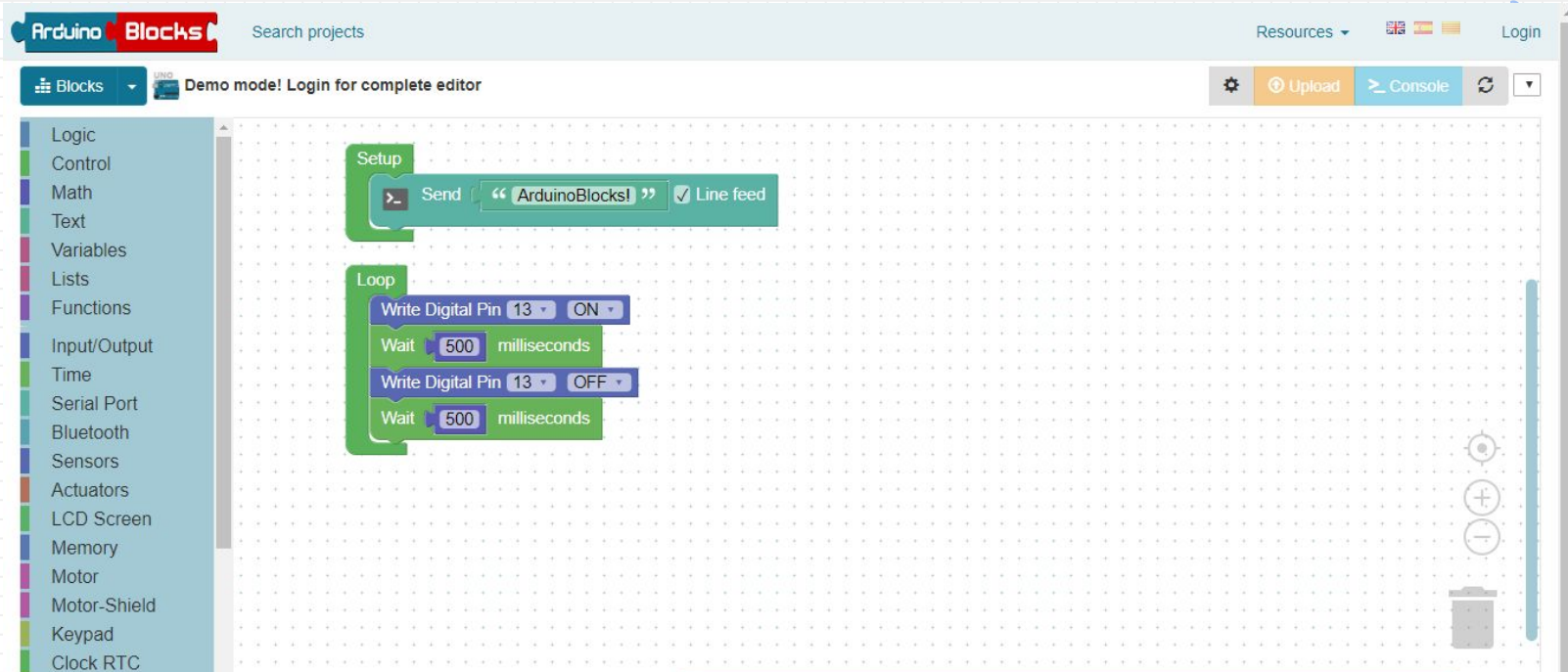
<http://www.flag.com.tw/download.asp?FM606A>

- ❖ FlagsBlock.zip,
FlagsBlock_v1.0.6D.exe

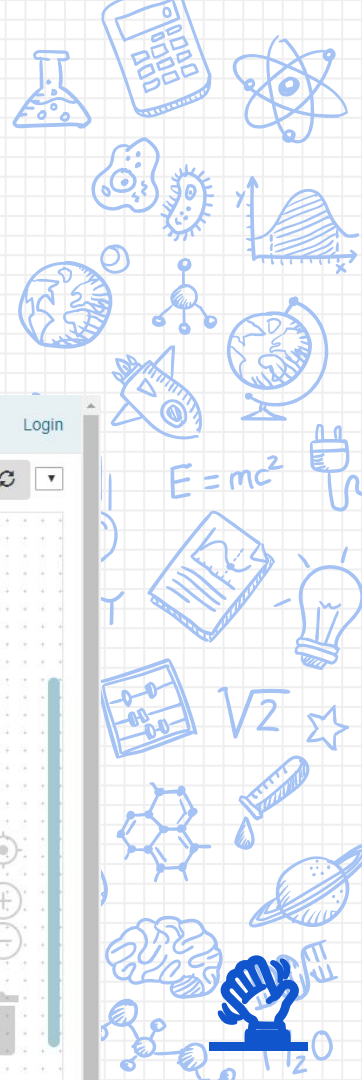


ArduinoBlock

- ❖ <http://www.arduinoblocks.com/>
- ❖ <http://www.arduinoblocks.com/web/project/editordemo>

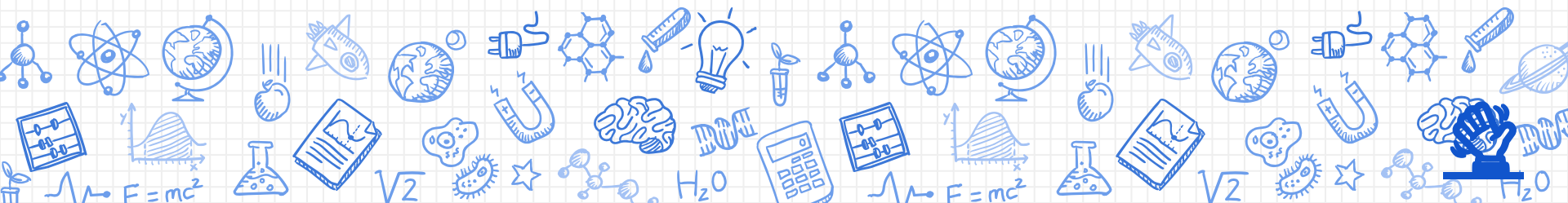


The screenshot displays the ArduinoBlocks web editor interface. At the top, there is a navigation bar with the "Arduino Blocks" logo, a search field for projects, and options for "Resources", language selection (English, Spanish, German), and "Login". Below the navigation bar, a status bar indicates "Demo mode! Login for complete editor" and provides buttons for "Settings", "Upload", "Console", and a refresh icon. On the left side, a vertical sidebar lists various block categories: Logic, Control, Math, Text, Variables, Lists, Functions, Input/Output, Time, Serial Port, Bluetooth, Sensors, Actuators, LCD Screen, Memory, Motor, Motor-Shield, Keypad, and Clock RTC. The main workspace is a grid where a program is built using blocks. The "Setup" block contains a "Send" block with the text "ArduinoBlocks!" and a checked "Line feed" option. The "Loop" block contains a sequence of four blocks: "Write Digital Pin 13 ON", "Wait 500 milliseconds", "Write Digital Pin 13 OFF", and "Wait 500 milliseconds". On the right side of the workspace, there are zoom controls (minus, plus, and reset) and a trash can icon. The background of the entire page is decorated with a grid of blue hand-drawn icons representing various scientific and technical concepts.



Arduino IDE

免安裝USB開發環境



軟體開發環境

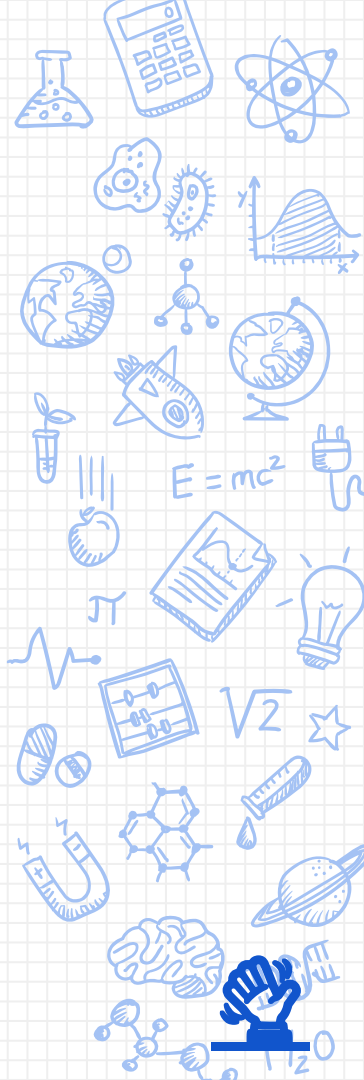
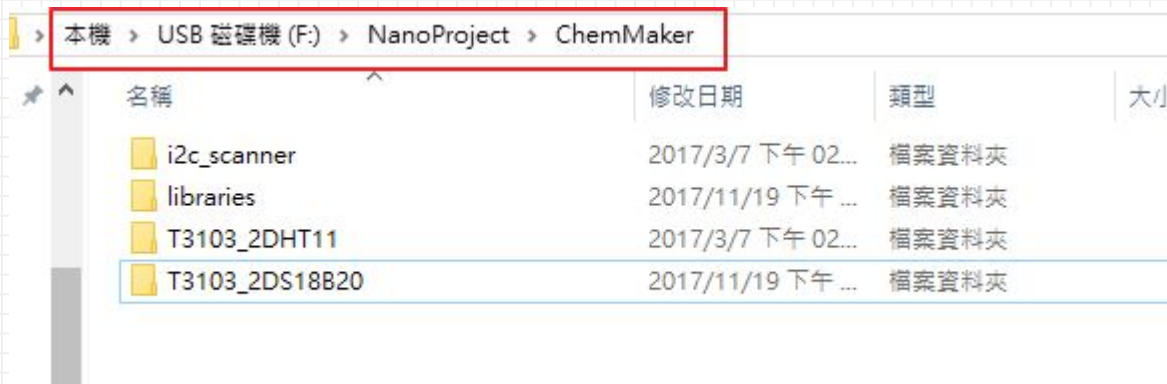
❖ 下載：<https://goo.gl/SRMckf>

NKNUProject.zip



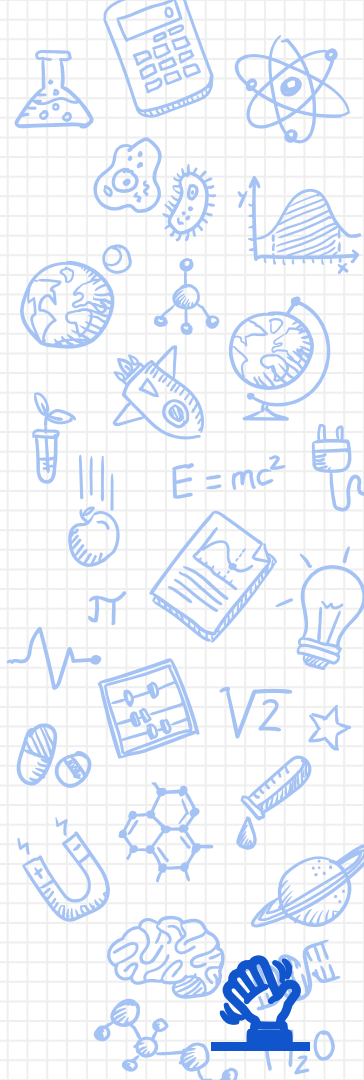
軟體開發環境

- ❖ (3) 資料夾MyMaker: 自行設計之相關程式與感測器函示庫存放於此資料夾。



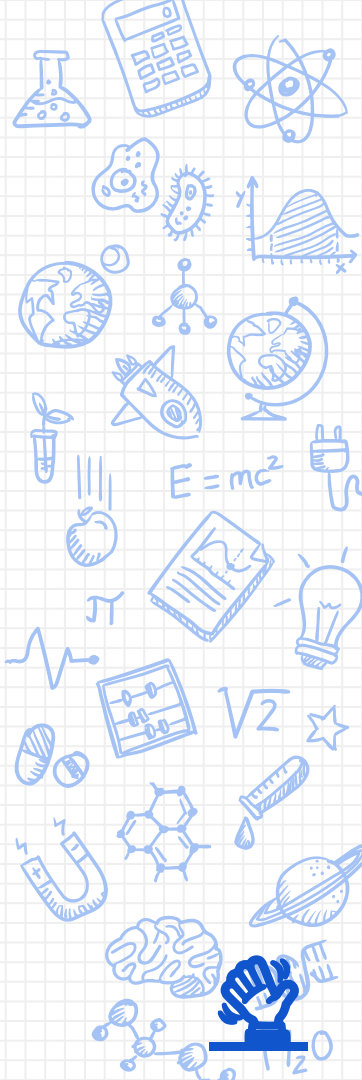
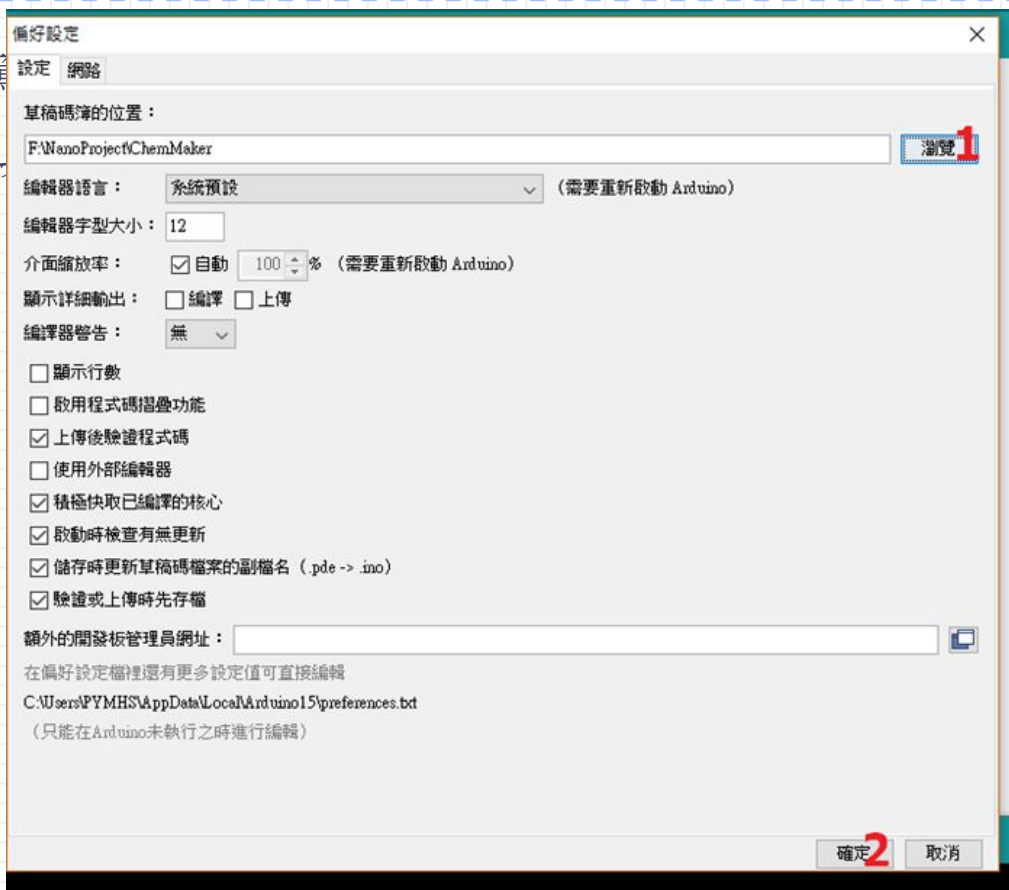
軟體開發環境

- ❖ 安裝 CH340 USB晶片驅動程式
執行CH341SER\CH341SER\SETUP.EXE安裝
- ❖ 控制板以 USB 傳輸線接上電腦



設定電腦與控制板正常連線

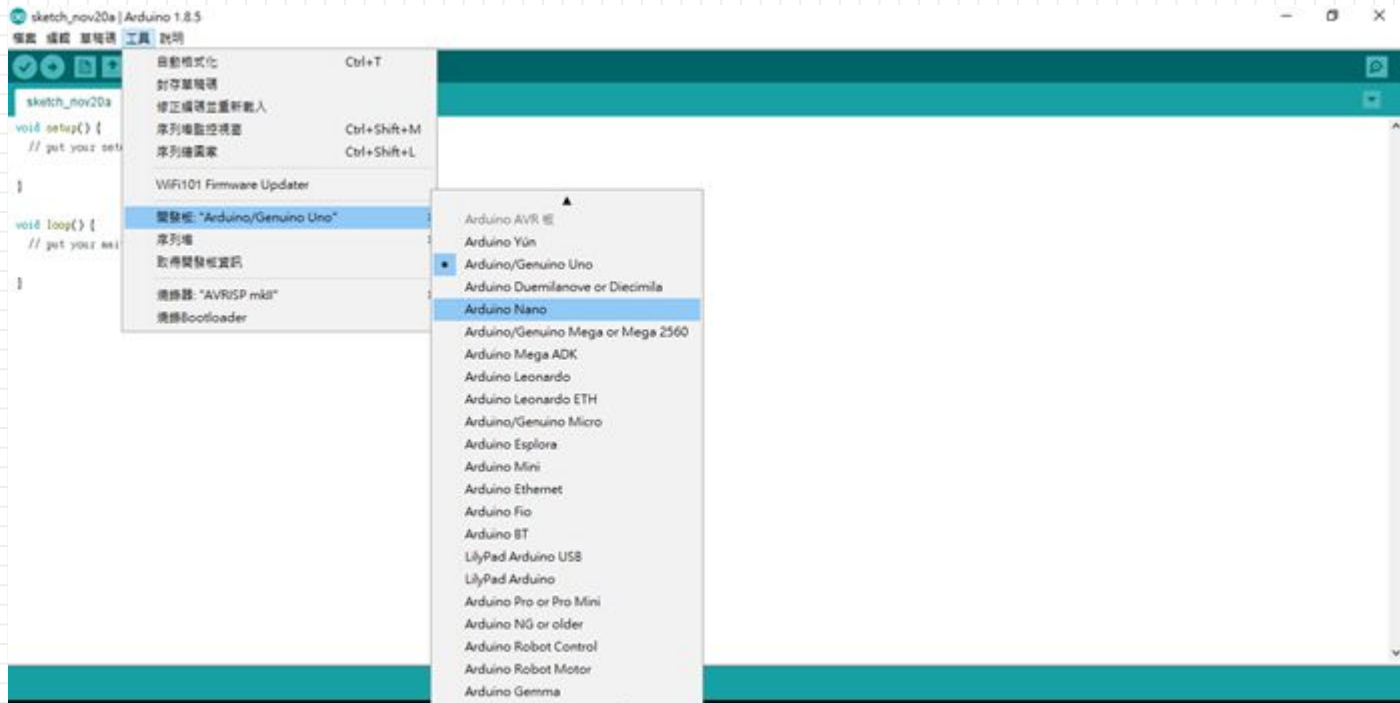
- ❖ 於草稿碼簿
瀏覽-選隨



設定控制板類型與USB通訊埠

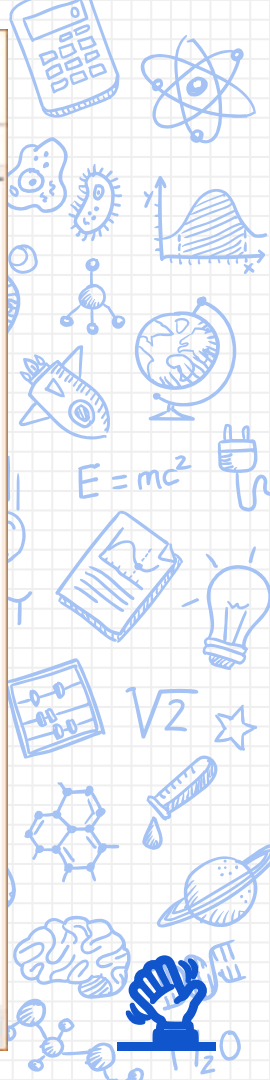
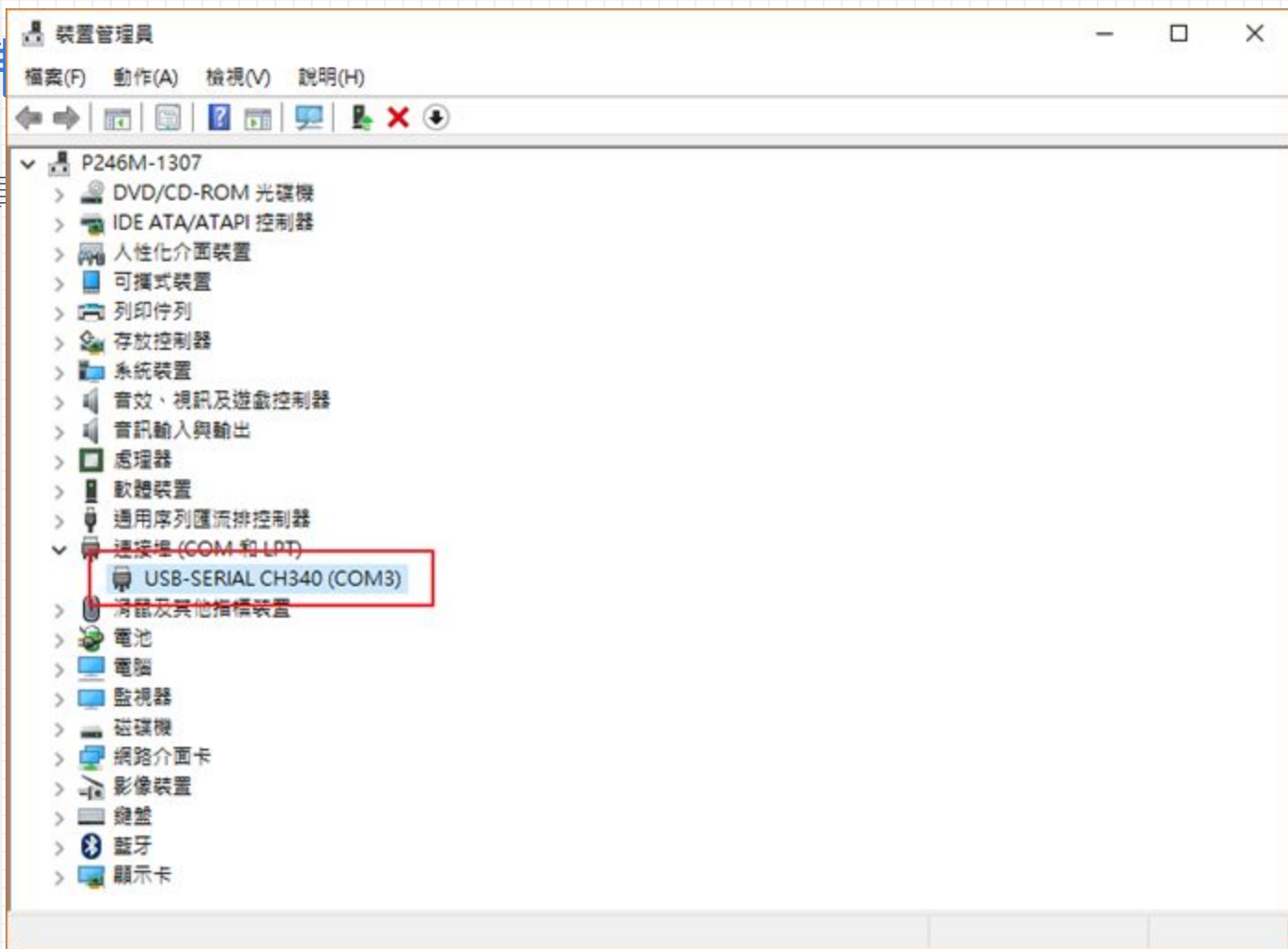
❖ 選工具-開發板-選 Arduino Nano

若使用UNO控制板者, 請選(Arduino/Genuino UNO)



設定控制

❖ 選工具



❖ <https://www.motoblockly.com>

程式碼頁

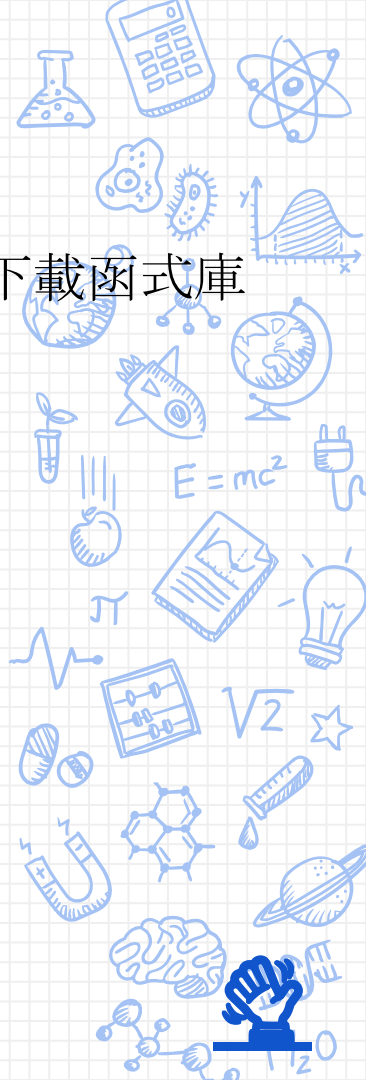
儲存/載入程式
(.xml)

下載函式庫

積木塊

The screenshot shows the motoBlockly web interface. At the top, there is a navigation bar with the 'motoBlockly' logo, the 'MxtoArduino' logo, and a phone number '00038880'. Below the navigation bar, there is a toolbar with buttons for 'Arduino', '積木範例', and three icons for saving and loading programs. A red box highlights the 'Arduino' button and the save/load icons. A red box also highlights the '積木塊' (Block Palette) on the left side of the interface. The main area is a grid-based workspace for programming with blocks. A large red box outlines the '積木程式設計區' (Block Programming Area). The block palette on the left lists various categories of blocks: 積木(ver1.9), 程式開始, 邏輯, 迴圈, 數學運算, 文字, 顏色, 變數, 副程式, 時間, 腳位輸入/輸出, 串列埠, 伺服馬達, RGB LED, 蜂鳴器, 顯示器, 紅外線遙控器, 時鐘模組(DS3231), 感測器, 網路設備模組, and 雲端服務平台.

積木程式設計區



內建 LED 閃爍

加入序列埠

- ❖ 顯示訊息用
- ❖ 互動控制用
- ❖ 除錯用
- ❖ 02_LED13_blink_serial.xml



The image shows a Scratch script for controlling an LED via a serial port. The script is composed of the following blocks:

- 設定** (Setup) block: 設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps
- 迴圈** (Loop) block: 設定數位腳位 13 為 高
- 延遲** (Delay) block: 延遲毫秒 3000
- 輸出** (Output) block: 印出訊息到同一行 “內建 LED”
- 輸出** (Output) block: 印出訊息後換行 “開”
- 設定** (Setup) block: 設定數位腳位 13 為 低
- 輸出** (Output) block: 印出訊息後換行 “內建 LED 關”
- 延遲** (Delay) block: 延遲毫秒 3000

內建 LED 閃爍

加入序列埠

- ❖ 顯示訊息用
- ❖ 互動控制用
- ❖ 除錯用
- ❖ 03_LED13_blink_serialControl.xml

The image shows a Scratch-style code editor with the following blocks:

- 設定** (Setup) block:
 - 設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps
 - 宣告 KeyInput 當 char 資料
- 迴圈** (Loop) block:
 - 如果** (If) block: 串列埠有效資料? > 0
 - 執行** (Do) block: 賦值 KeyInput 到 串列埠輸入
 - 如果** (If) block: KeyInput = 'H'
 - 執行** (Do) block:
 - 設定數位腳位 13 為 高
 - 延遲毫秒 3000
 - 印出訊息到同一行 " 內建 LED "
 - 印出訊息後換行 " 關 "
 - 如果** (If) block: KeyInput = 'L'
 - 執行** (Do) block:
 - 設定數位腳位 13 為 低
 - 印出訊息後換行 " 內建 LED 關 "
 - 延遲毫秒 3000

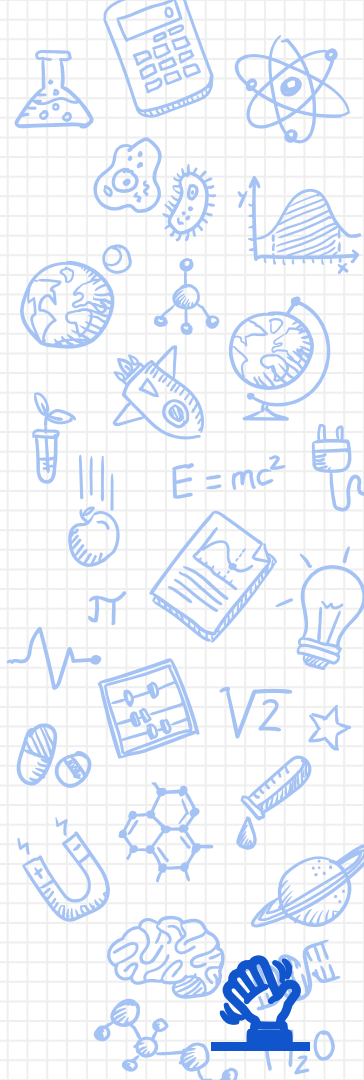
RGB LED 控制

❖ 類比輸出



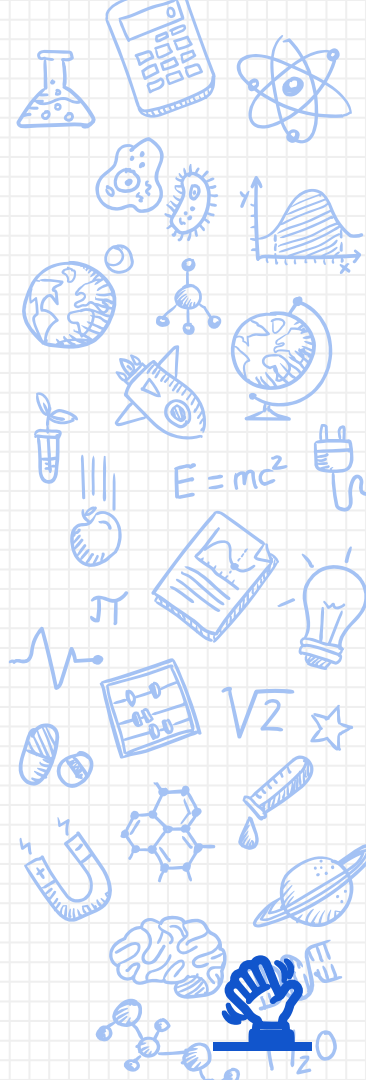
按鈕控制

❖ 數位輸入

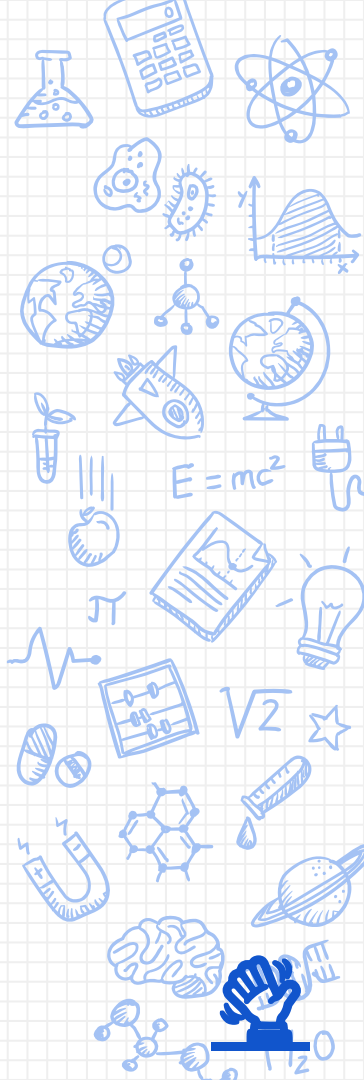


Joy Stick 搖桿控制

❖ 類比輸入



聲音輸出控制

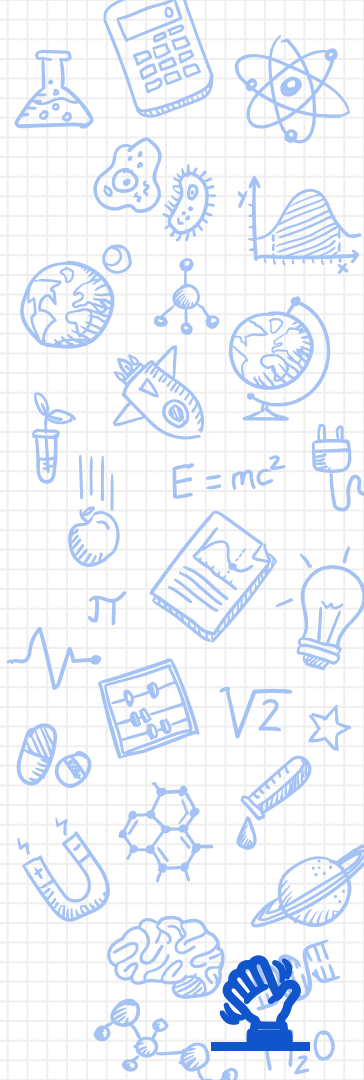


光敏電阻控制

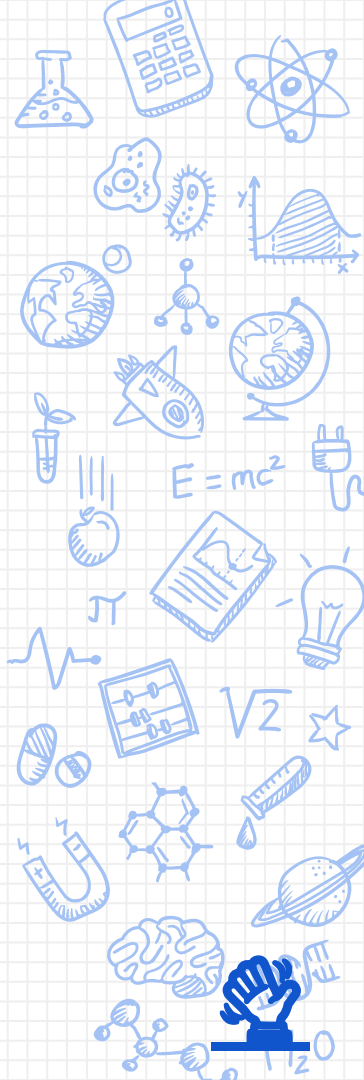
❖ 類比輸入



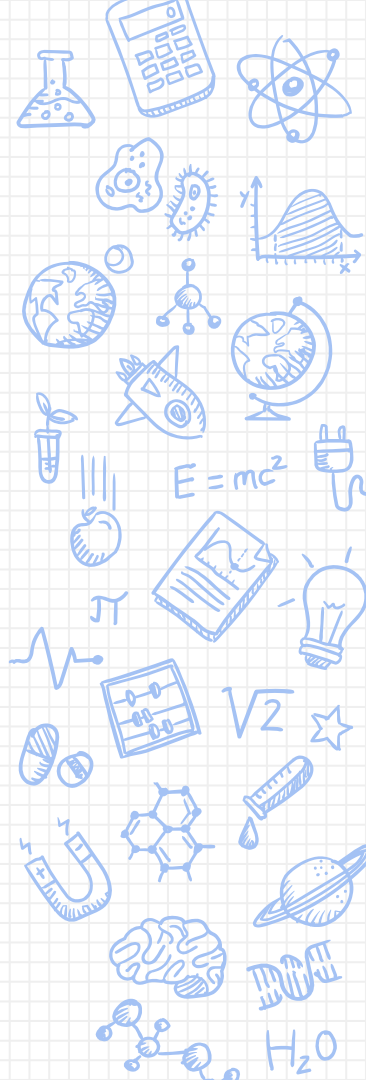
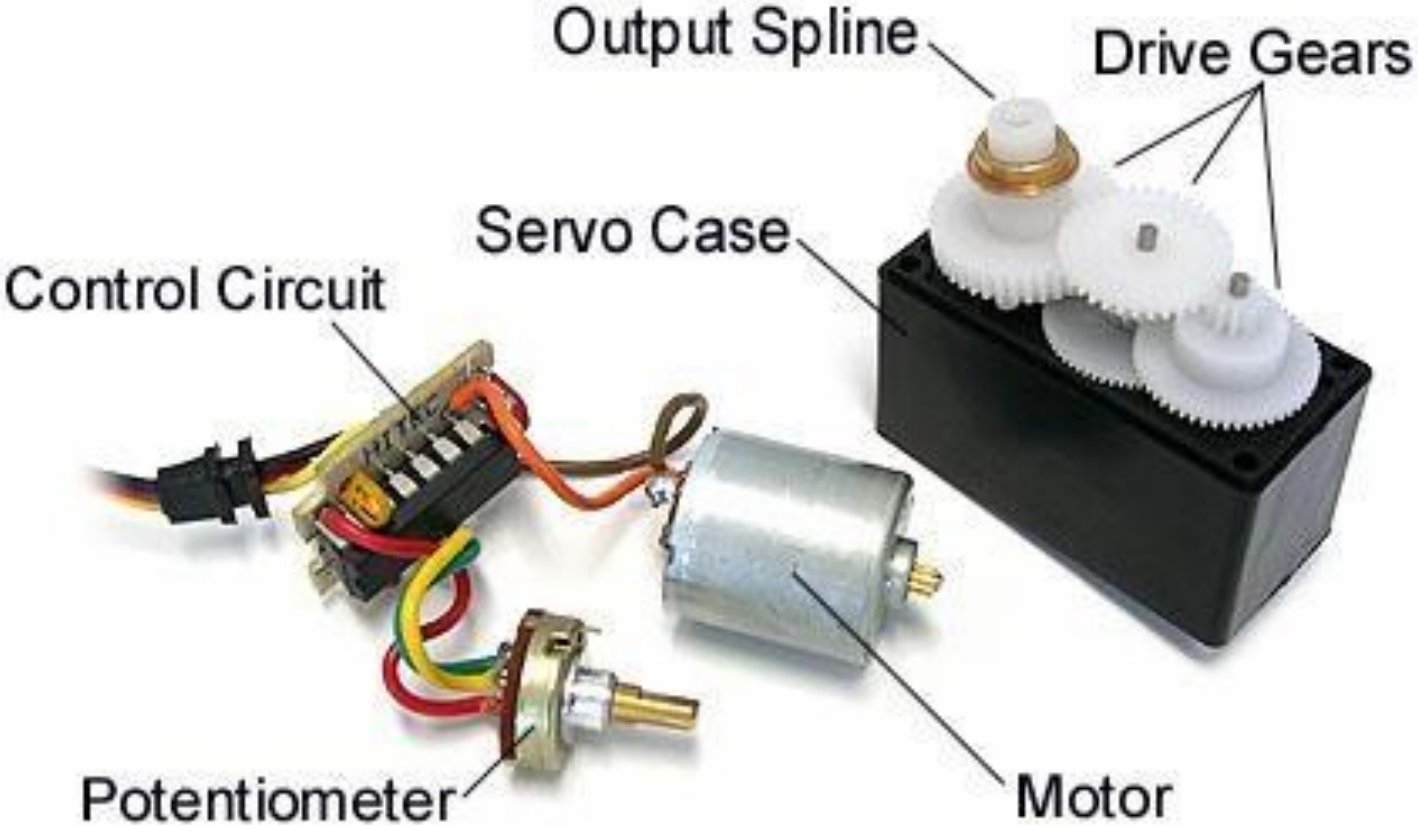
-
- ❖ 重量:9g
 - ❖ 尺寸:23*12.2*29mm
 - ❖ 工作電壓:4.8V
 - ❖ 轉矩:1.8kg-cm, 當工作電壓為4.8V時
 - ❖ 運轉速度:0.1秒/60度, 當工作電壓為4.8V時
 - ❖ 脈衝寬度範圍:500~2400 μ s
 - ❖ 死頻帶寬度 (dead band width) :10 μ s



-
- ❖ 伺服馬達 (servo motor), 因常用於遙控模型飛機, 所以又常稱為RC伺服機 (RC Servo, Radio Control Servo, Remote Control Servo)、伺服馬達舵機。
 - ❖ 伺服馬達裡含有**直流馬達、齒輪箱、軸柄、以及控制電路**, 我們可透過訊號控制軸柄的停止角度, 大概都是0到180度, 但不同廠牌型號會有不同的範圍; 經由齒輪箱降速後, 變成適當可用的轉速, 並且提供更高的轉矩(扭轉力)。
 - ❖ 另外還有能連續轉動的伺服馬達, 有些出廠時便能連續轉動, 有些則是玩家自己動手改造, 這種馬達透過訊號可控制轉動的速度。

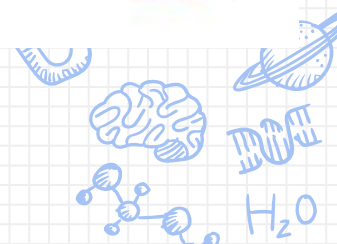
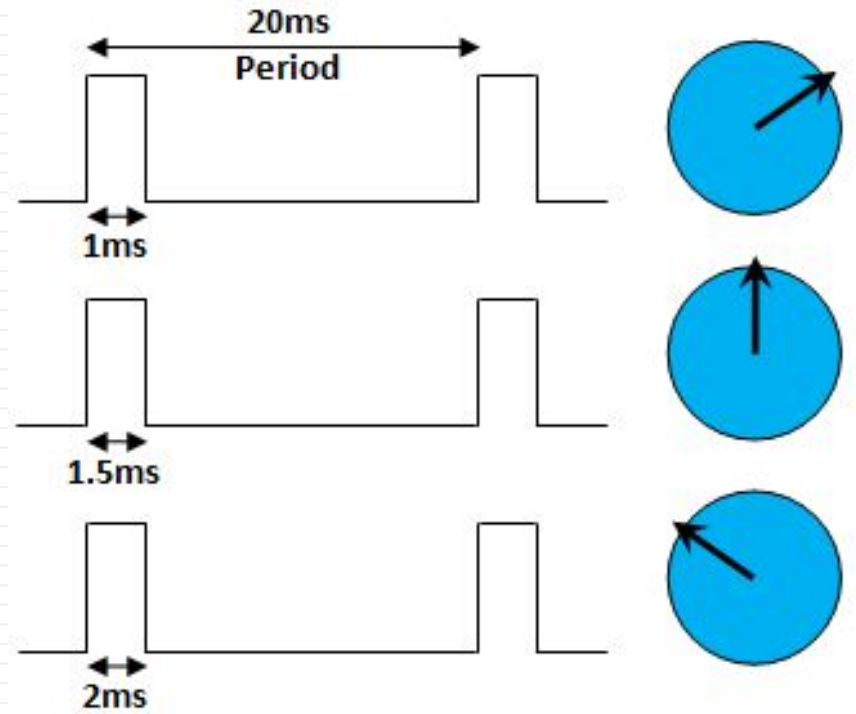


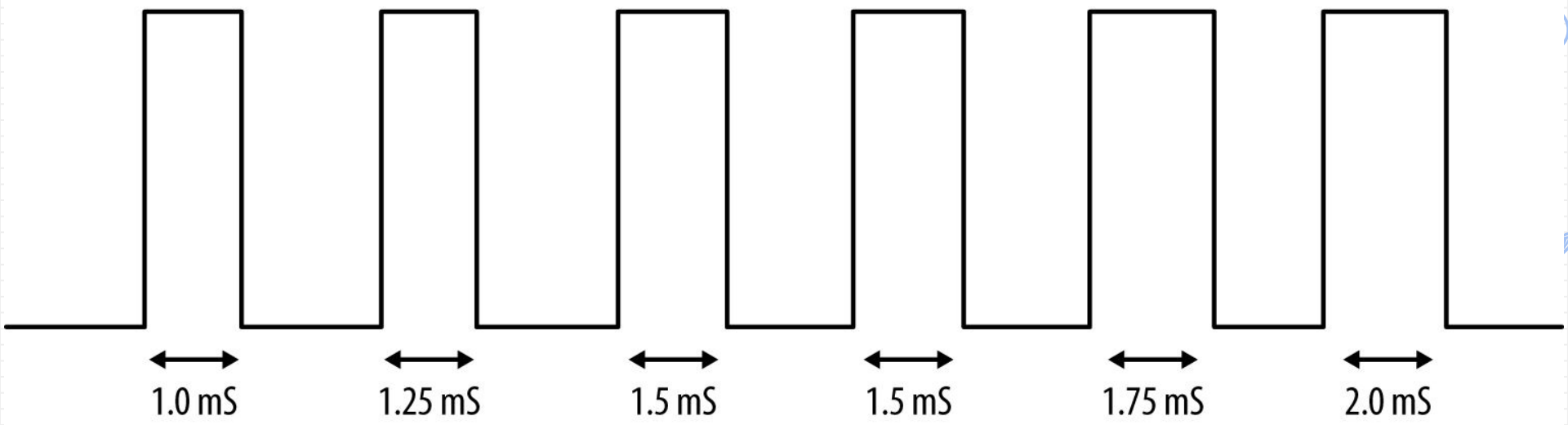
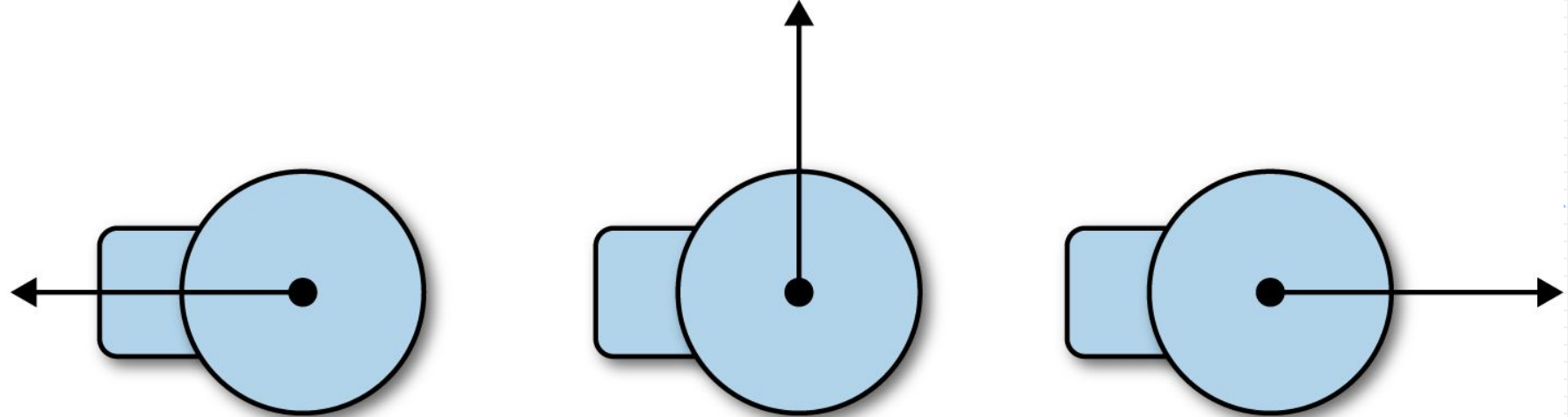
Servo parts





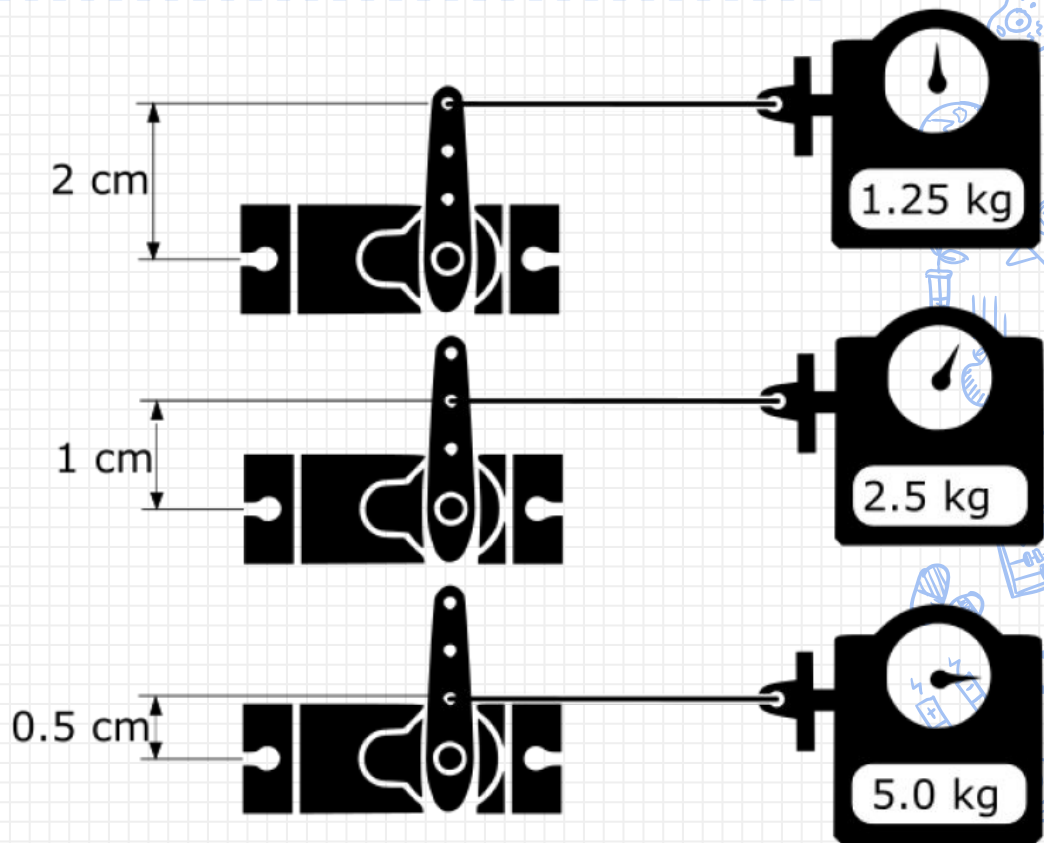
Pulse width (ms)	Angular position (° CCW)
0.7	0 (min)
1.1	45
1.5	90
1.9	135
2.3	180 (max)



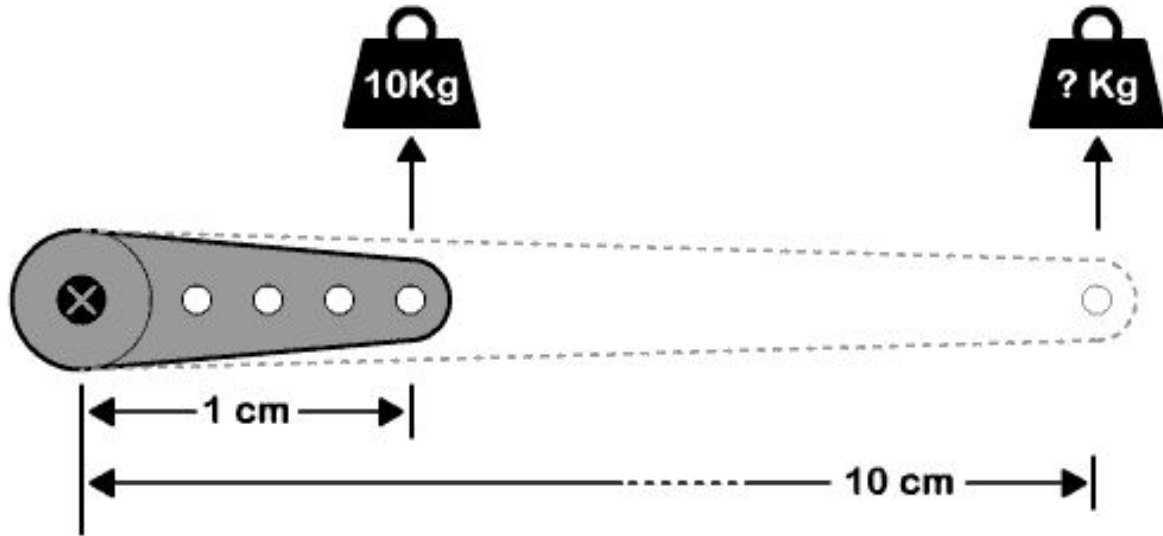


2.5kg/cm rated servo

2.5 kg-cm



10 kg-cm



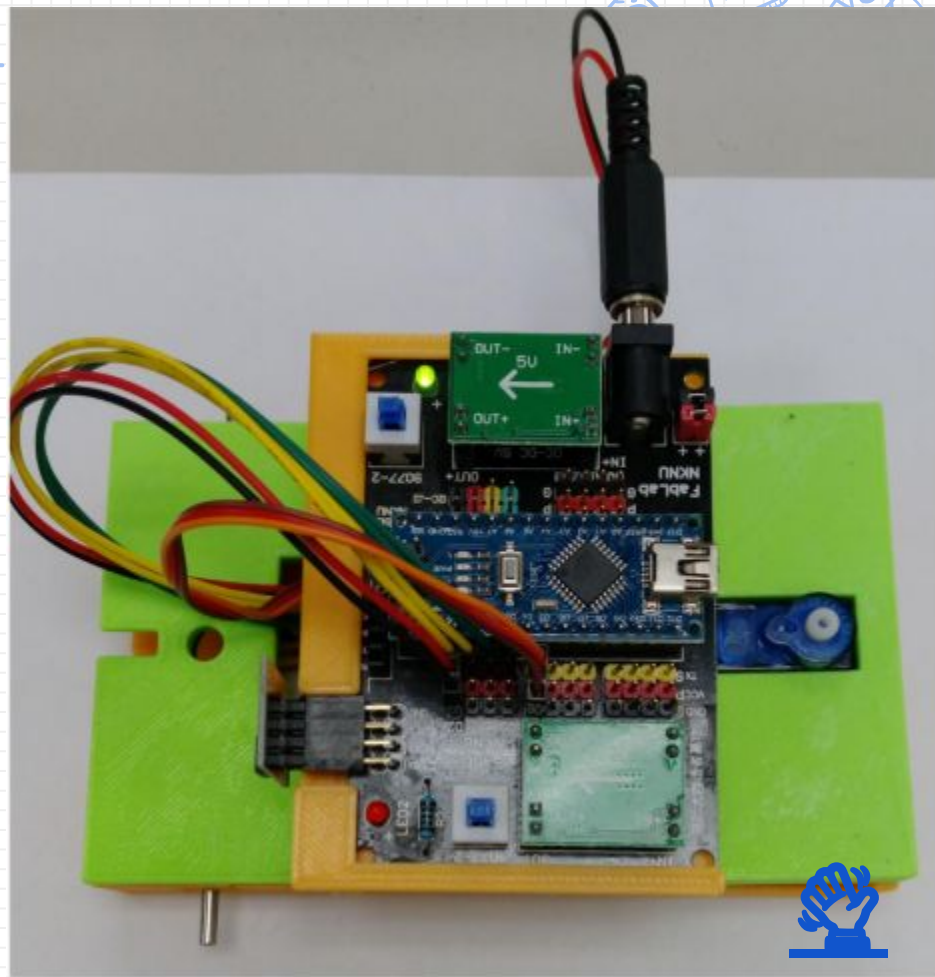
伺服馬達(SG90)

❖ SG90

訊號橘色 D6

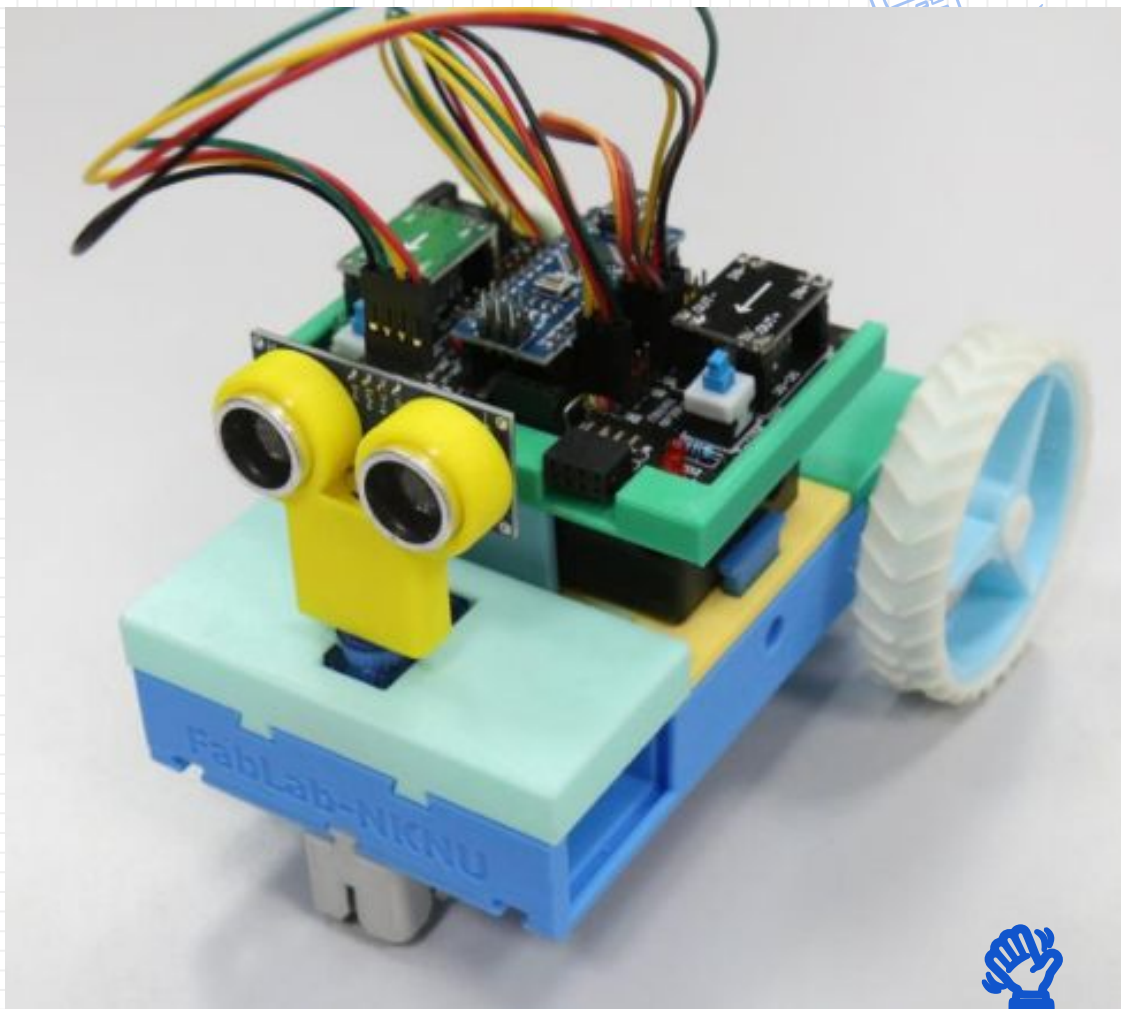
Vcc 紅色 5V 紅色針腳

GND 黑色 GND 黑色針腳



伺服馬達(SG90)定位

- ❖ 取下超音波模組
- ❖ 定位至 90度
- ❖ 接上超音波模組



伺服馬達(SG90)

- ❖ 90度定位
- ❖ 04_SG90_set90.xml

設定

設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps

宣告 angle 當 int 資料 90

迴圈

延遲毫秒 1000

伺服馬達 腳位# 6

角度(0~180) angle

延遲 500

印出訊息到同一行 “ 定位在 ”

印出訊息到同一行 angle

印出訊息後換行 “ 度 ”

延遲毫秒 10000



伺服馬達(SG90)

- ❖ 左右搖擺
- ❖ 05_SG90_Scan.xml



The image shows a Scratch script for controlling an SG90 servo motor. The script is organized into sections: '設定' (Setup), '迴圈' (Loop), and '執行' (Execute).

設定 (Setup):

- 設定中列埠: serial, 傳輸率: 9600 bps

迴圈 (Loop):

- 伺服馬達 腳位# 6
- 角度(0~180): 0
- 延遲: 200
- 延遲毫秒: 1000

執行 (Execute):

- 使用 angle 從範圍 10 到 170 每隔 10
- 執行: 伺服馬達 腳位# 6
 - 角度(0~180): angle
 - 延遲: 200
 - 印出訊息到同一行: "定位角度:"
 - 印出訊息後換行: angle
- 使用 angle 從範圍 170 到 10 每隔 10
- 執行: 伺服馬達 腳位# 6
 - 角度(0~180): angle
 - 延遲: 200
 - 印出訊息到同一行: "定位角度:"
 - 印出訊息後換行: angle
- 延遲毫秒: 5000

The script is set against a background of various scientific and technical icons, including a smartphone, an atom, a graph, a globe, a lightbulb, a pencil, a planet, and a hand holding a pen.

超音波

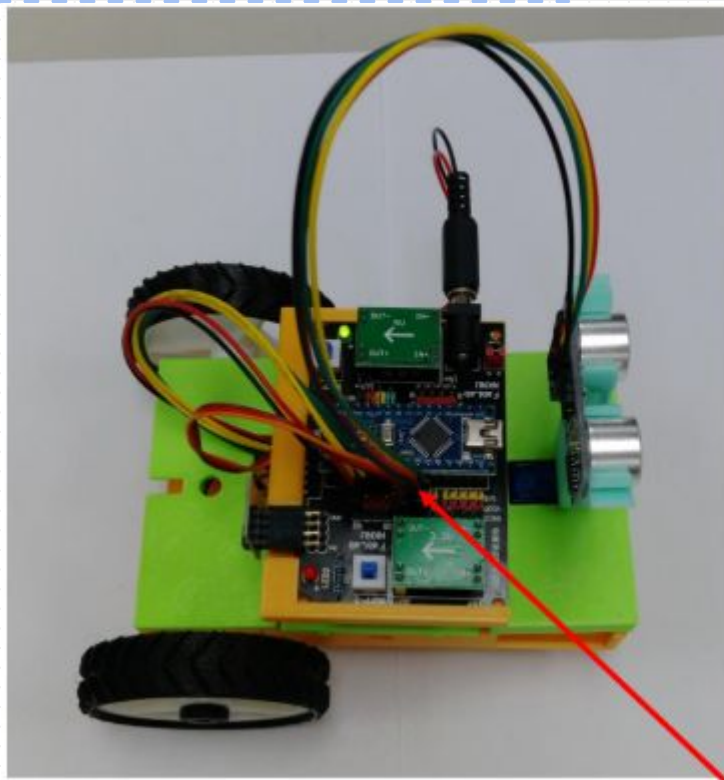
❖ HCSR04超音波

Trig D7

Echo D8

Vcc 紅色 5V 紅色針腳

GND 黑色 GND 黑色針腳

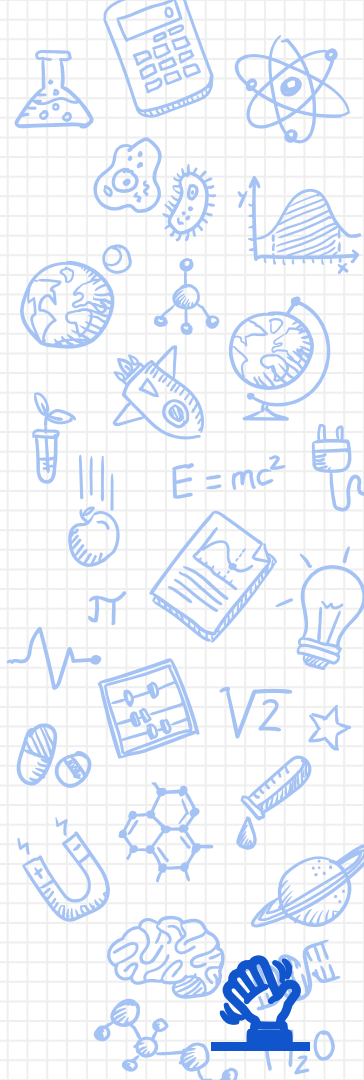


超音波接線



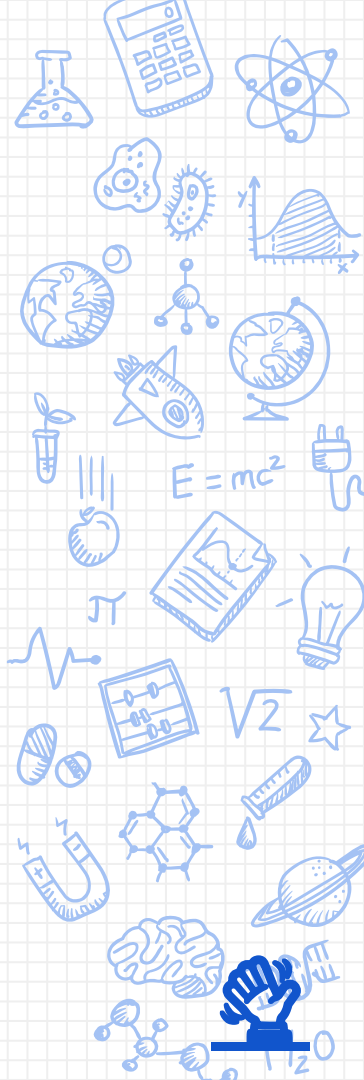
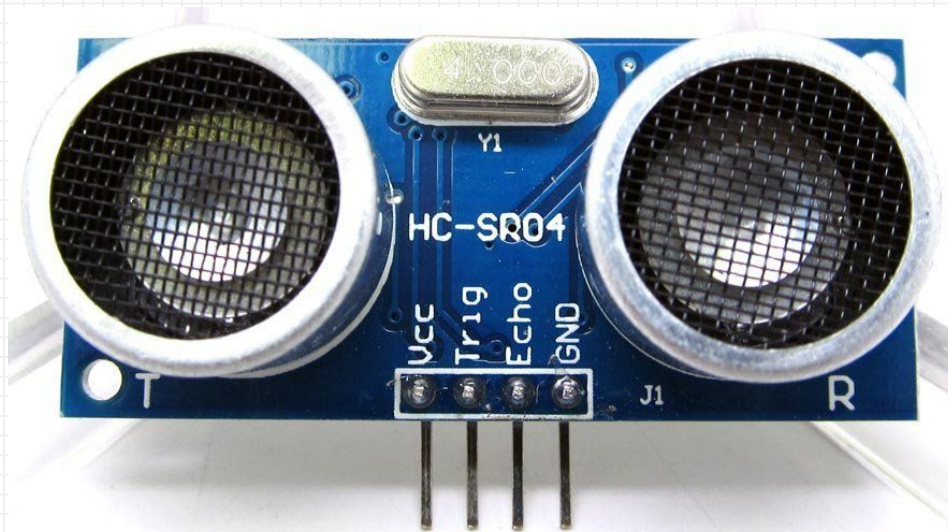
超音波

- ❖ 超音波是指超出人耳所能聽到的頻率 20KHz 的音波, 人類的聽覺一般只能聽到 20Hz~20KHz 左右的音域, 但某些動物如狗, 海豚或蝙蝠等, 可以聽到 20KHz 以上的超音波, 例如海豚利用超音波傳遞溝通訊息; 而蝙蝠則利用超音波在飛行中定位以避開障礙物
- ❖ 超音波於 19 世紀被發現, 並於第一次世界大戰首次應用於潛水艇之偵測, 如今在工業, 醫學, 與農業上都有廣泛之應用, 例如非破壞性檢測中的孔隙偵測, 孕婦妊娠掃描, 人體組織斷層掃描, 物件清洗, 以及蔬果品質檢測等等



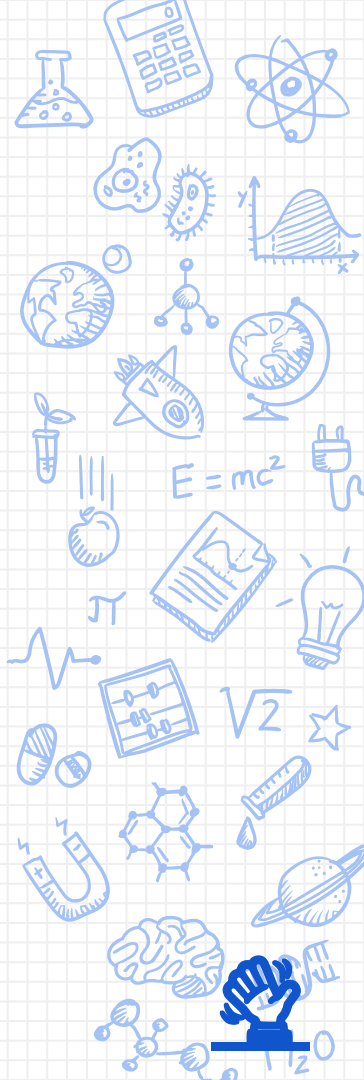
HC-SR04

- ❖ HC-SR04 超音波模組使用的是 40KHz 的超音波，可探測距離為 2cm~400cm。
- ❖ 有 **Vcc (5V)**、**Gnd**、**Trig**、**Echo** 四隻接腳



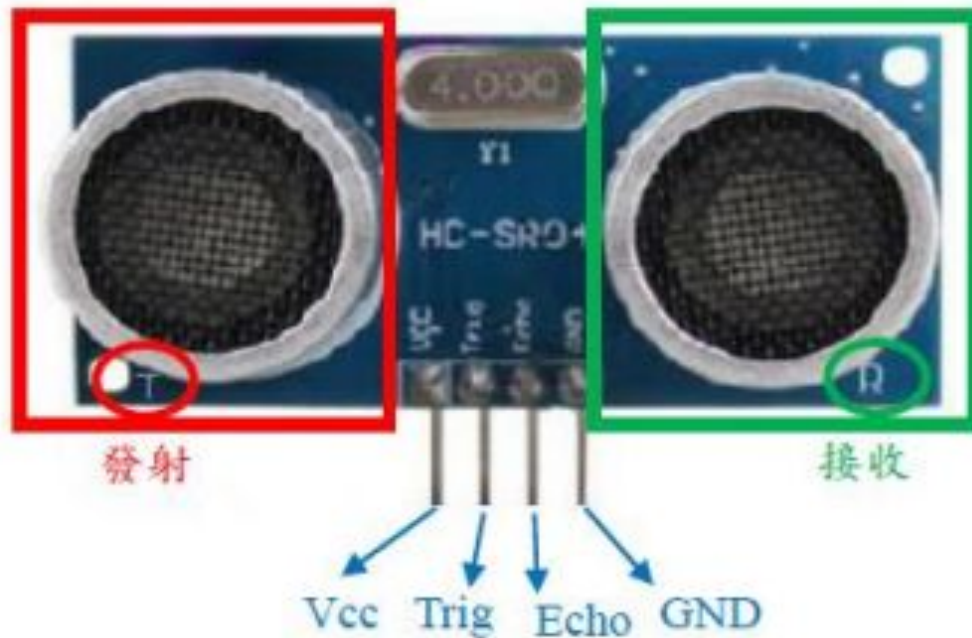
HC-SR04 規格

- ❖ 電源:DC5V/2mA
- ❖ 輸出電位(1 / 0):5V/ 0V
- ❖ 精度:3mm
- ❖ 距離範圍:2 ~ 450cm
- ❖ 有效的角度:<15度
- ❖ 觸發輸入信號:10uS TTL pulse
- ❖ ECHO輸出信號: Input TTL lever signal and the range in proportion
- ❖ 尺寸:45(L) x 20(W) x 15(H)mm



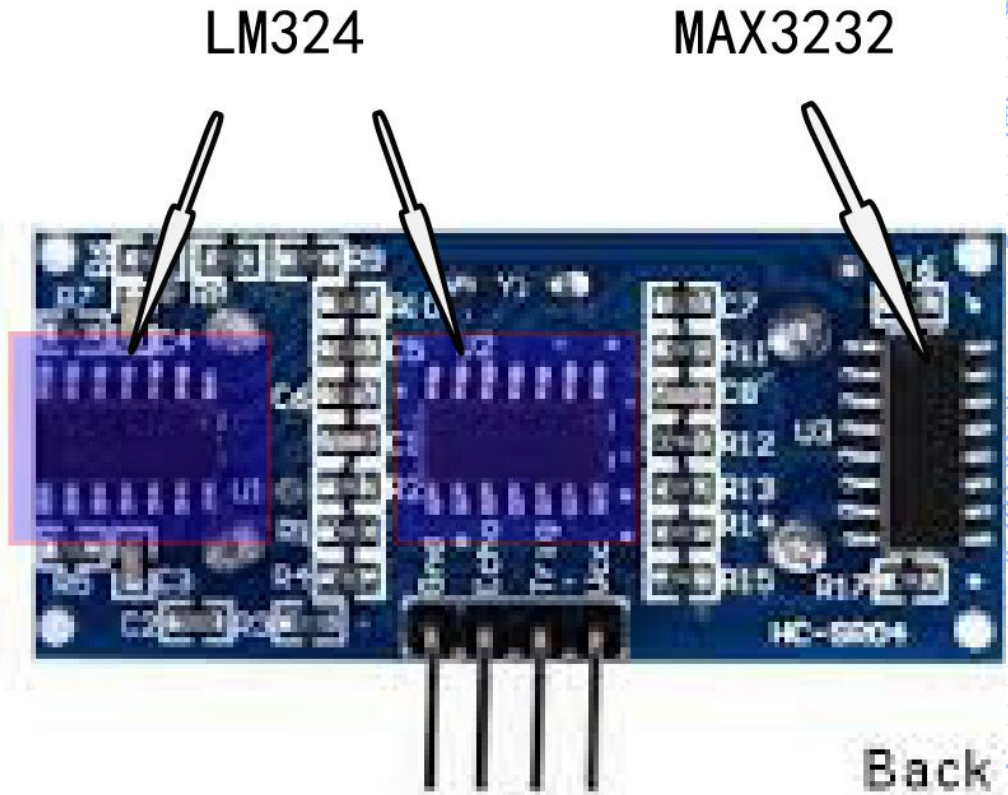
HC-SR04

❖ HC-SR04



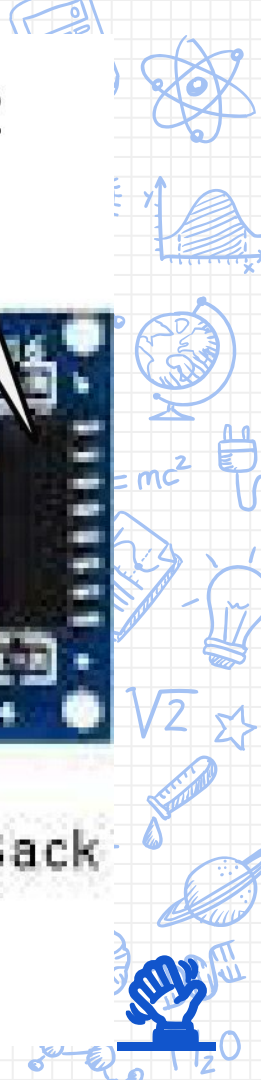
HC-SR04

❖ HC-SR04



SR04

Back



HC-SR04

❖ 測距

06_HCSR04_DistanceMeter.xml



The image shows a Scratch script for measuring distance with an HC-SR04 ultrasonic sensor. The script is organized into two main sections: '設定' (Setup) and '迴圈' (Loop).

設定 (Setup):

- 設定串列埠 (Set Serial Port):** serial, 傳輸率 (Baud Rate) 9600 bps.
- 宣告 (Declare):** distance 當 (as) long 資料 (variable) 0.

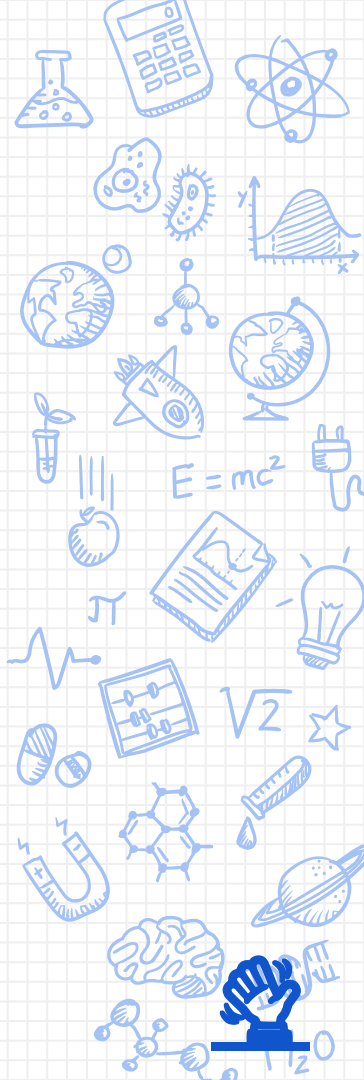
迴圈 (Loop):

- 賦值 (Set):** distance 到 (to) 超音波(HC-SR04)腳位設定 (HC-SR04 Pin Configuration).
- 超音波(HC-SR04)腳位設定 (HC-SR04 Pin Configuration):** Trig 腳位 (Trig Pin) 7, Echo 腳位 (Echo Pin) 8, 超音波傳回偵測距離 (Ultrasonic Return Detection Distance) cm.
- 印出訊息到同一行 (Print Message to Same Line):** “ 正前方障礙物距離: ” (Distance of obstacle directly in front:).
- 印出訊息到同一行 (Print Message to Same Line):** distance.
- 印出訊息後換行 (Print Message and Line Feed):** “ 公分 ” (cm).
- 延遲毫秒 (Delay in Milliseconds):** 1000.



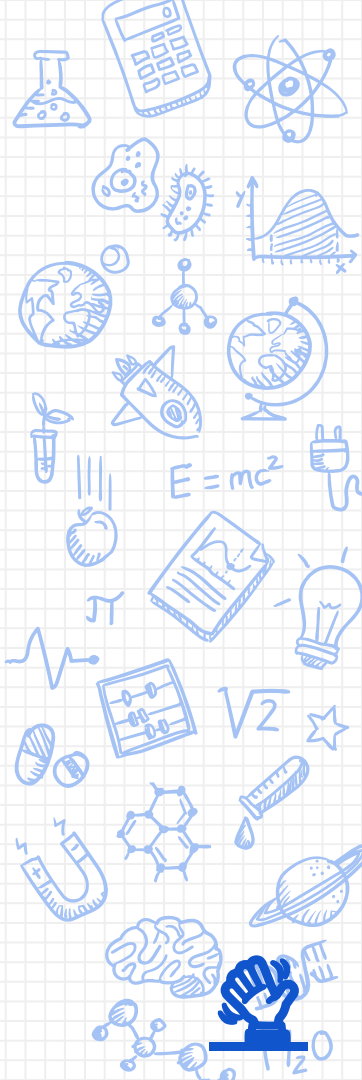
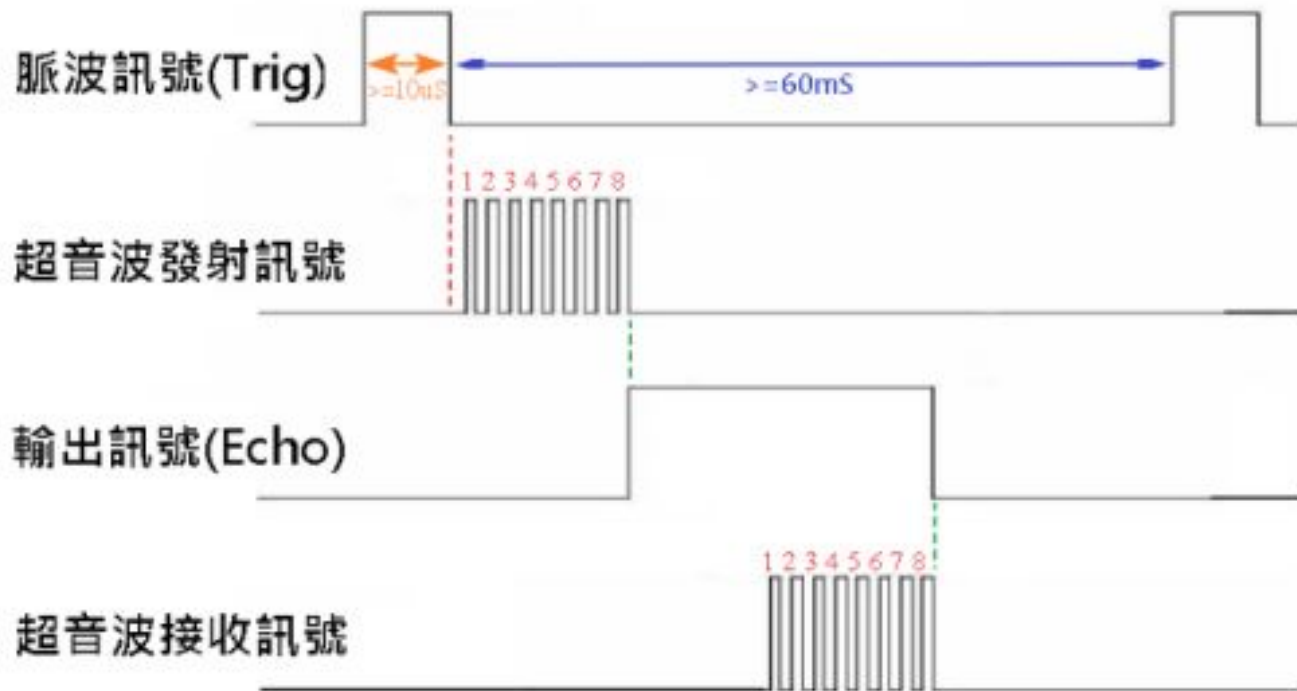
HC-SR04 模組工作原理

- ❖ 採用I/O觸發測距
- ❖ 給 Trig 一個 10 us 寬度的脈波，啟動模組，模組就會發射 8 個 40k Hz 的聲波，Echo 會由低電位變成高電位，直到接收到反射回來的超音波，Echo 會由高電位變回低電位。
- ❖ 要特別注意的地方是被測物體最好大於 0.5 平方公尺，而 Trig 時間間隔最好大於 60ms，避免 Trig 與 Echo 互相干擾。



HC-SR04 模組工作原理

❖ 採用I/O觸發測距



測距應用

- ❖ 使用超音波量測距離必須知道音波的傳遞速度，這主要取決於大氣的密度，而溫度又是影響空氣密度的主要因素。音速與溫度的關係如下：

$$\text{音速} = 331.5 \text{ m/s} + 0.6 * \text{攝氏溫度}$$

在常溫 20 度時，音速是 $331.5 + 0.6 * 20 = 343.5 \text{ m/s}$ ，大約是 **344 m/s**。



測距應用

- ❖ 在常溫 20 度時, 音速是 344 m/s 。
- ❖ $344 \text{ m/s} = \underline{\hspace{2cm}}$ cm/us (公分/微秒)。
- ❖ 聲波前進 1 cm 需時 us 。



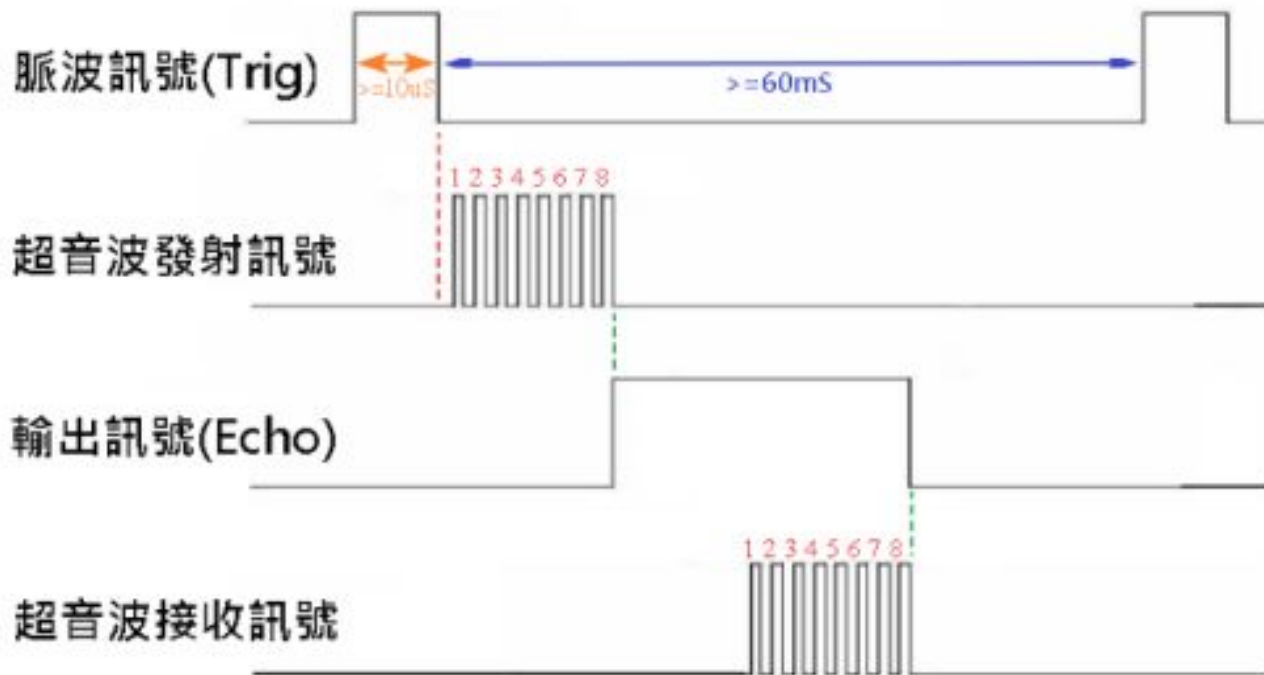
測距應用

- ❖ 在常溫 20 度下, 在常溫 20 度時, 音速是 344 m/s。
- ❖ $344 \text{ m/s} = 344 * 10^{-4} = 0.0344 \text{ cm/us}$ 。
- ❖ 音波前進 1 公分約需時 29 微秒。計算如下：
 $0.0344 \text{ cm} / 1 \text{ us} = 1 \text{ cm} / (1/0.0344) \text{ us} = 1 \text{ cm} / 29 \text{ us}$



測距應用

- ❖ HC-SR04 的 Echo 腳輸出的高位準脈衝，其時長即是超音波往返所花的時間(duration)(us)。



測距應用

❖ HC-SR04 的 Echo 腳輸出的高位準脈衝，其時長即是超音波往返所花的時間(duration)(us)。

❖ 距離 = 速率 * 時間

$$\text{distance} = (\text{duration}/2) * 0.0344 \text{ cm/us}$$

$$= (\text{duration}/2) * 1/29 \text{ cm} = (\text{duration}/2)/29 \text{ cm}$$

$$= (\text{duration}/58 \text{ cm})$$

❖ $1 \text{ cm} / 29 \text{ us} = \text{distance} / (\text{duration}/2)$

$$\text{distance} = (\text{duration}/2)/29 = \text{duration}/58 \text{ cm}$$



HC-SR04

```
設定
  設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps
  宣告 object 當 int 資料 45
  宣告 duration 當 float 資料 0
  宣告 SoundSpeed 當 float 資料 0

迴圈
  設定數位腳位 7 為 低
  設定數位腳位 8 為 低
  延遲微秒 5
  設定數位腳位 7 為 高
  延遲微秒 10
  設定數位腳位 7 為 低
  賦值 duration 到 數位讀出腳位 8
  賦值 SoundSpeed 到 (object ÷ duration ÷ 2) × 10000
  印出訊息到同一行 " 聲波速率: "
  印出訊息到同一行 SoundSpeed
  印出訊息後換行 " m/s "
  延遲毫秒 1000
```

速率=距離/時間

1cm/us=10000m/s



HC-SR04

```
10 {  
11   Serial.begin(9600);  
12   pinMode(7, OUTPUT);  
13 // 建立完成 Blockly 後，增修程式碼  
14 //   pinMode(8, OUTPUT);  
15 // 建立完成 Blockly 後，增修程式碼  
16   pinMode(8, INPUT);  
17   object = 45;
```



HC-SR04

```
❖
30   delayMicroseconds(10);
31   digitalWrite(7,LOW);
32 // 建立完成 Blockly 後，增修程式碼
33   duration = pulseIn(8,HIGH);|
34 // 建立完成 Blockly 後，增修程式碼
35   SoundSpeed = (object / (duration / 2)) * 10000;
36   Serial.print("聲波速率：");
37   Serial.print(SoundSpeed);
```



HC-SR04



設定

設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps

宣告 SoundSpeed 當 float 資料 0

迴圈

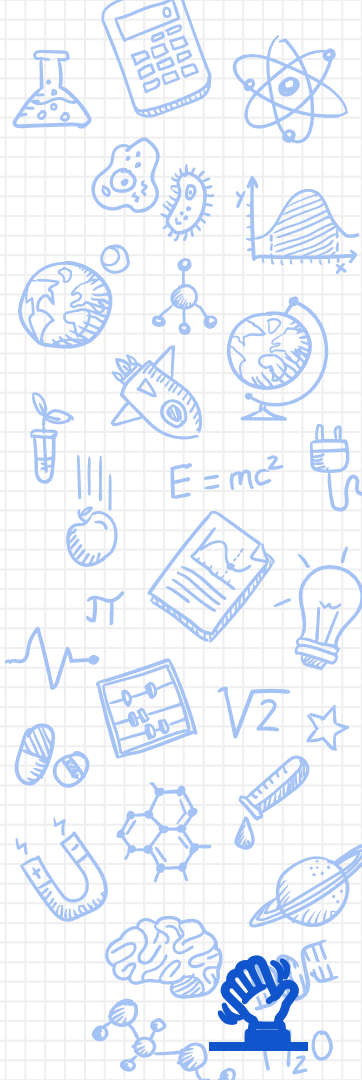
賦值 SoundSpeed 到 呼叫 DistanceToSpeed 與 :
object 45

印出訊息到同一行 “ 聲波速率 : ”

印出訊息到同一行 SoundSpeed

印出訊息後換行 “ m/s ”

延遲毫秒 1000



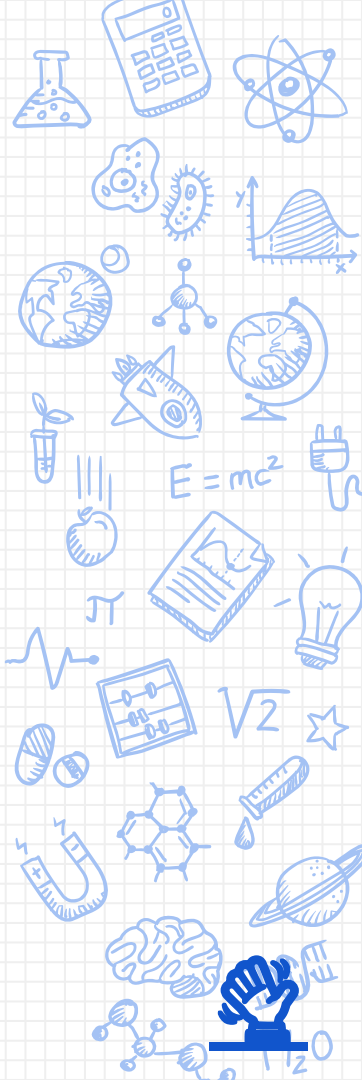
HC-SR04

```
到 DistanceToSpeed 與 : object
  宣告 duration 當 float 資料 0
  宣告 Speed 當 float 資料 0
  設定數位腳位 7 為 低
  設定數位腳位 8 為 低
  延遲微秒 5
  設定數位腳位 7 為 高
  延遲微秒 10
  設定數位腳位 7 為 低
  賦值 duration 到 數位讀出腳位 8
  賦值 Speed 到 (object ÷ duration ÷ 2) × 10000
  回傳 當 float Speed
```



HC-SR04

```
16  delayMicroseconds(10);  
17  digitalWrite(7,LOW);  
18 // 建立完成 Blockly 後，增修程式碼  
19  duration = pulseIn(8,HIGH);  
20 // 建立完成 Blockly 後，增修程式碼  
21  Speed = (object / (duration / 2)) * 10000;  
22  return Speed;  
23 }
```



HC-SR04

COM3

傳送

聲波速率：343.25m/s

聲波速率：346.02m/s

聲波速率：342.47m/s

聲波速率：346.02m/s

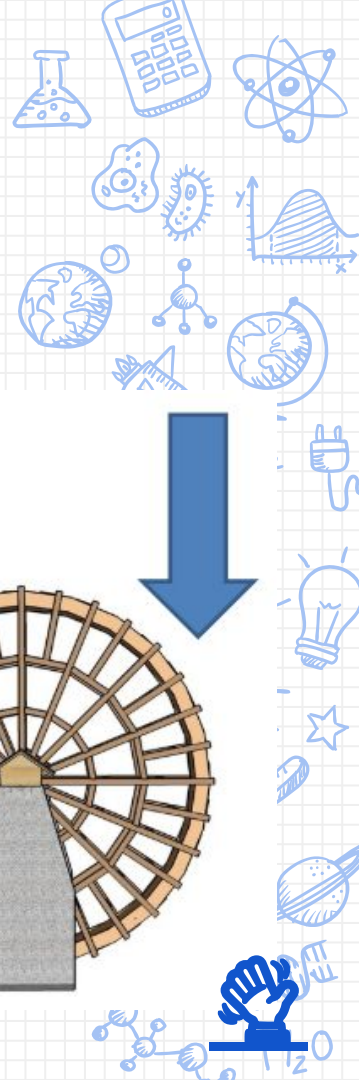
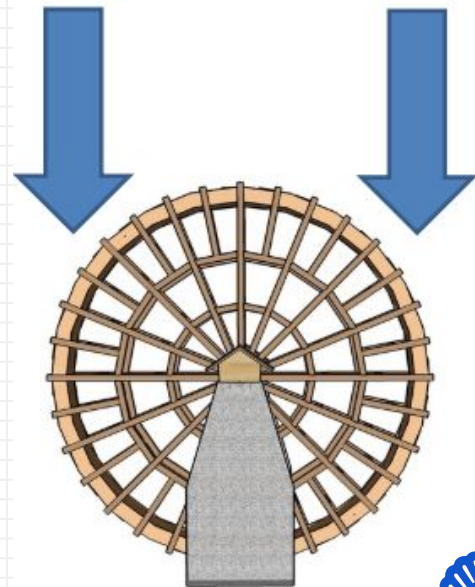
聲波速率：342.08m/s

$$E=mc^2$$

$$\sqrt{2}$$

直流減速馬達N20

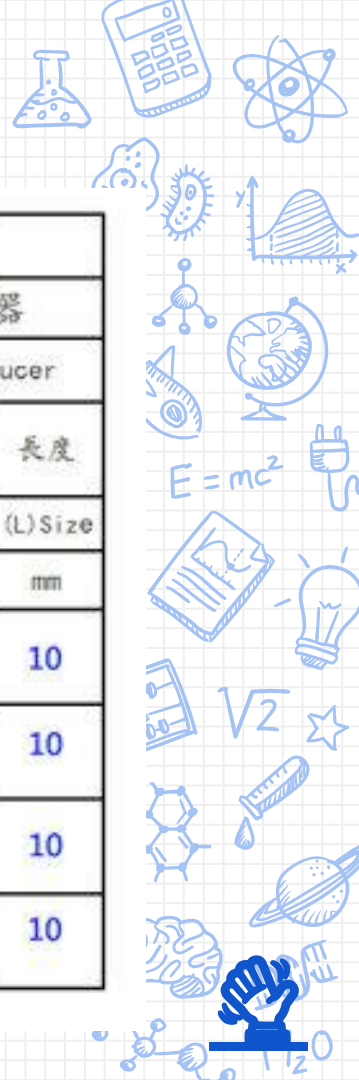
- ❖ 利用接線兩端電位差控制轉速與轉動方向
- ❖ 兩端電位差距越大，轉速越快
- ❖ 兩端電位相等，不轉動
- ❖ 將高低電位供電方向相反，轉動方向相反



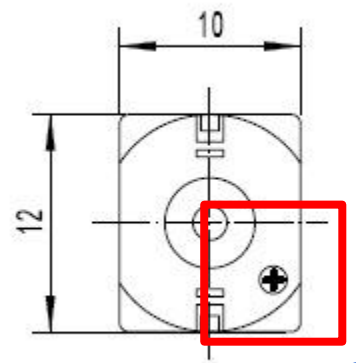
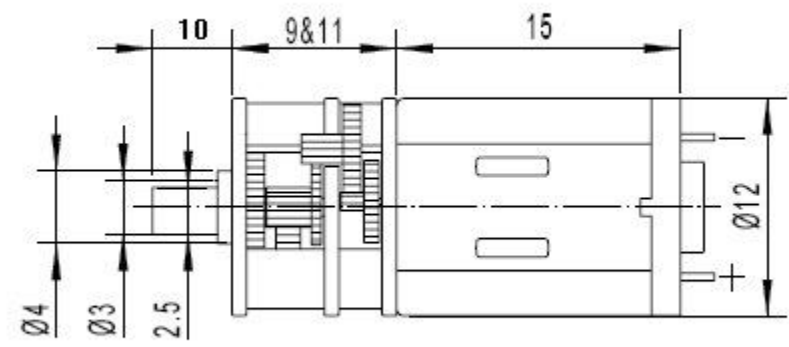
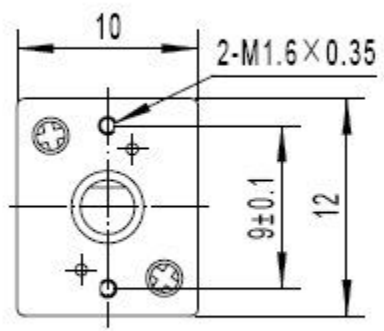
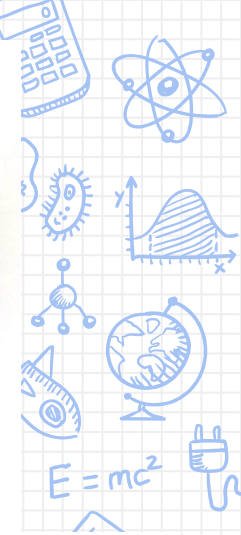
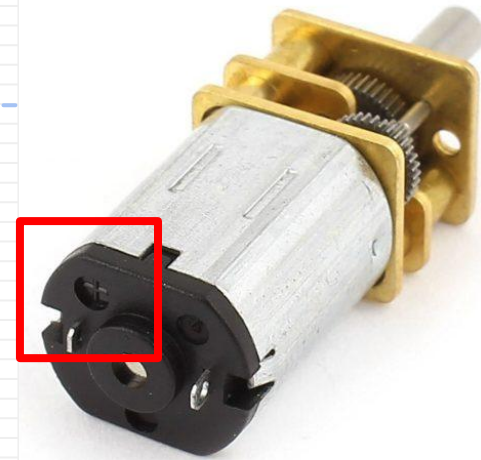
直流減速馬達N20

參數表

型號: JGA12-N20		參數表										
型號	電壓		空載		最大效率點				堵轉		減速器	
	Voltage		No-load		At Max. Efficiency				Stall		Speedreducer	
	使用範圍	額定值	轉速	電流	轉速	電流	扭矩	功率	扭矩	電流	減速比	長度
Model	Using Range	The Rated	Speed r/min	Current ma	Speed r/min	Current ma	Torque kg. cm	Power W	Torque kg. cm	Current A	Redction Ratio	(L) Size mm
	JGA12-N20-30	3-12V	6V	500	40	375	160	0.081	0.35	0.4	0.55	30
JGA12-N20-50	3-12V	6V	300	40	225	155	0.14	0.35	0.7	0.55	50	10
JGA12-N20-100	3-12V	6V	150	40	120	155	0.35	0.35	1.75	0.55	100	10
JGA12-N20-298	3-12V	6V	50	40	40	140	1.1	0.35	5.5	0.55	298	10



直流減速馬達N20



直流減速馬達N20

- ❖ 自焊 USB 電源接頭
- ❖ 轉向測試



直流減速馬達N20

❖ 接線

USB(-) USB(+)

USB(+)

USB(-)

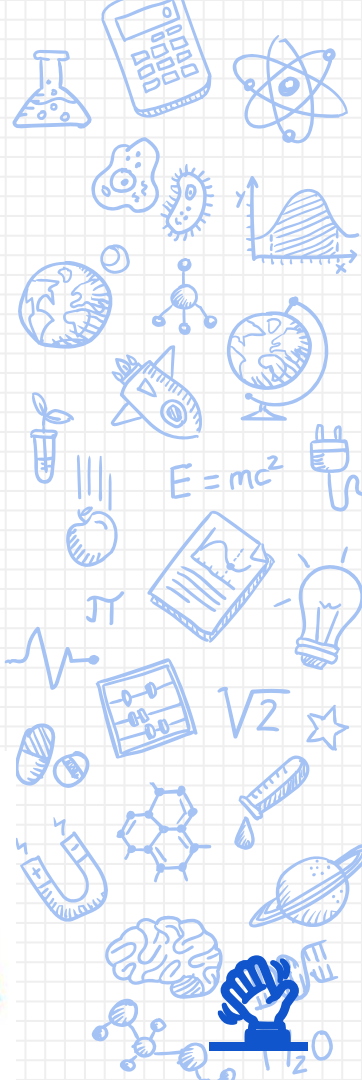
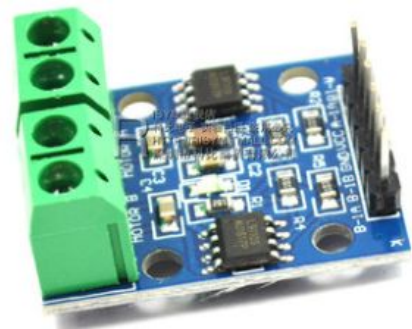
後退

前進

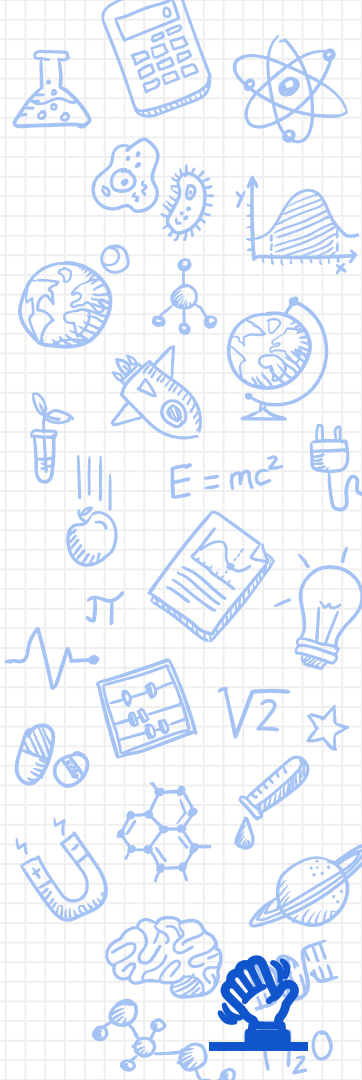
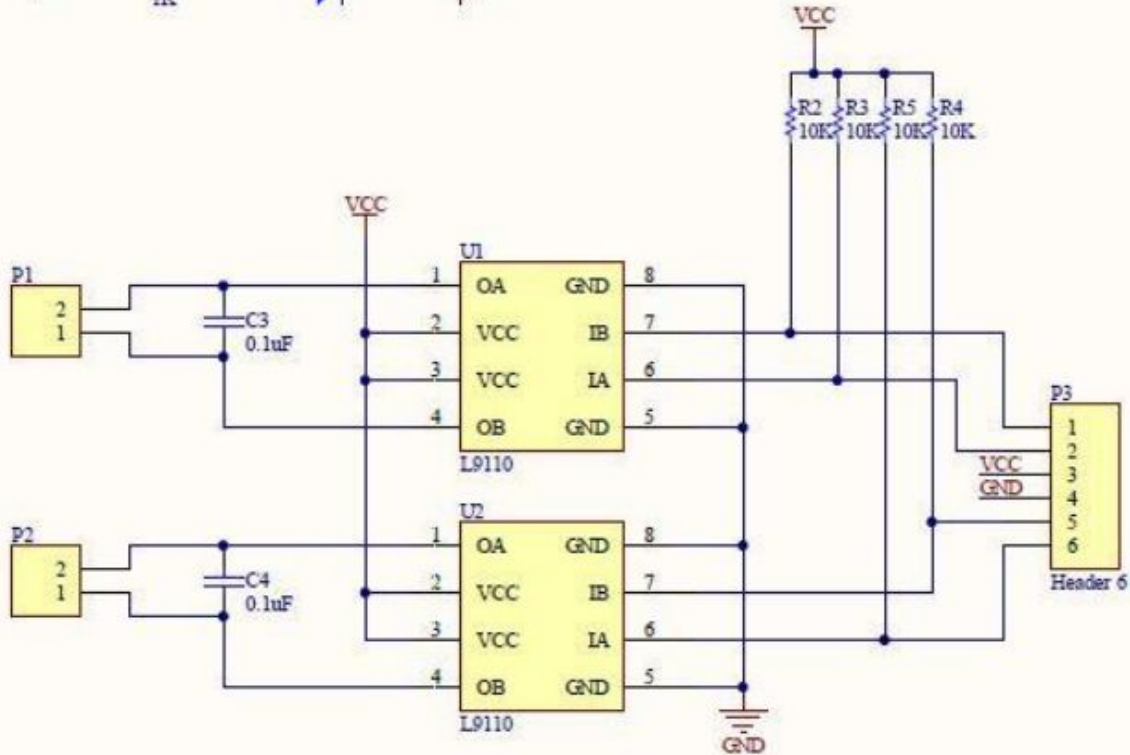
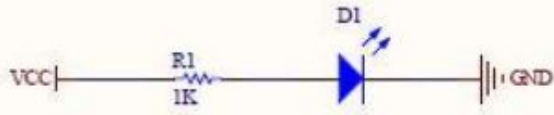
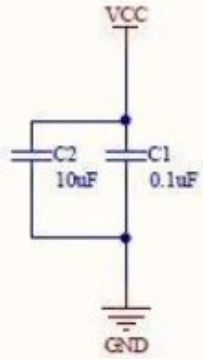


L9110S

- ❖ 雙L9110S芯片的電機驅動
- ❖ 模塊供電電壓:2.5-12V
- ❖ 適合的電機範圍:電機工作電壓2.5v-12V之間, 最大工作電流0.8A, 目前市面上的智能小車電壓和電流都在此範圍內。
- ❖ 可以同時驅動2個直流電機, 或者1個4線2相式步進電機。

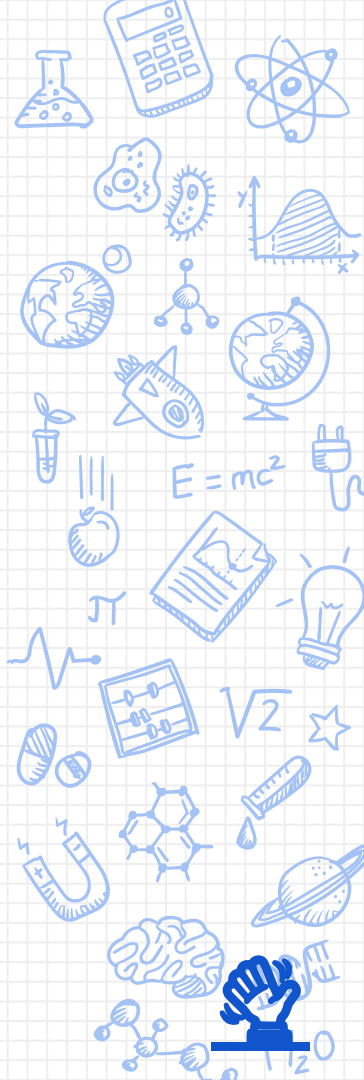
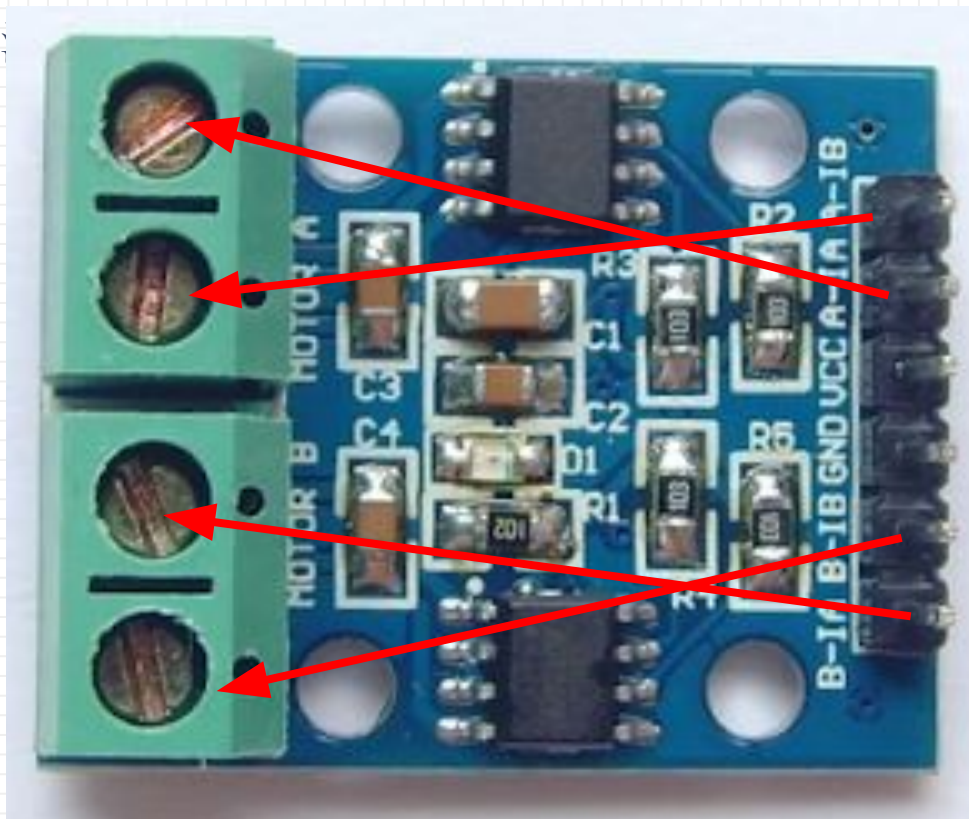


L9110S 電路圖



L9110S

❖ L9110S 直



馬達

❖ 接線

	D3~	D2	D4	D5~	
	AIA	AIB	BIB	BIA	
	左輪(+)	左輪(-)	右輪(+)	右輪(-)	運動
電源	-	+	+	-	前進
電源	+	-	-	+	後退
電源	+	+	+	+	停止
電源	-	-	-	-	停止

單輪控制(自訂函式)

- ❖ 左輪測試
- ❖ 自訂函式, 可控制轉動速率

前進 10 秒,

停 2 秒,

後退 10 秒

Motor_L_ForwardBack_Function.xml

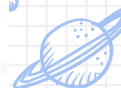
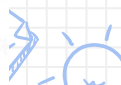
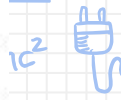
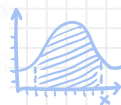


單輪控制



```
❖ 設定
迴圈
  延遲毫秒 1000
  呼叫 MotorL 與： speed 255
  延遲毫秒 10000
  呼叫 MotorL 與： speed 0
  延遲毫秒 2000
  呼叫 MotorL 與： speed -255
  延遲毫秒 10000
```

```
到 MotorL 與： speed
  如果 speed > 0
    執行
      設定數位腳位 2 為 高
      設定類比腳位 3 資料 255 - speed
  否則
    設定數位腳位 2 為 低
    設定類比腳位 3 資料 0 - speed
```



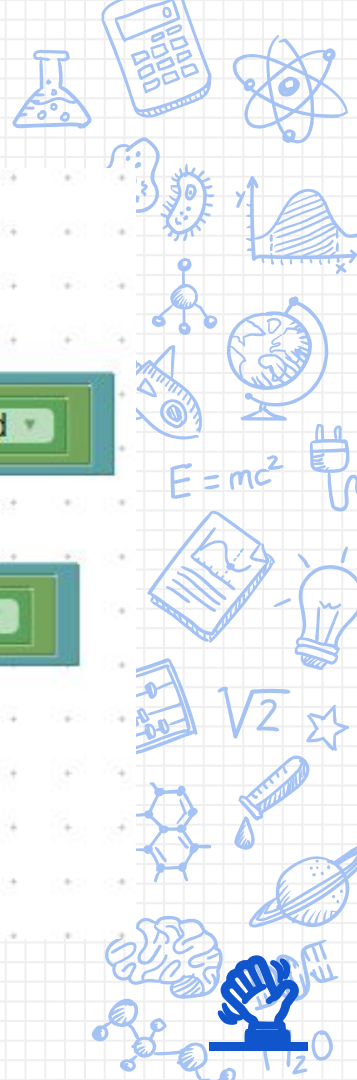
單輪控制

設定

迴圈

```
延遲毫秒 1000  
呼叫 MotorR 與：  
speed 255  
延遲毫秒 10000  
呼叫 MotorR 與：  
speed 0  
延遲毫秒 2000  
呼叫 MotorR 與：  
speed -255  
延遲毫秒 10000
```

```
到 MotorR 與： speed  
如果 speed > 0  
執行  
設定數位腳位 4 為 高  
設定類比腳位 5 資料 255 - speed  
否則  
設定數位腳位 4 為 低  
設定類比腳位 5 資料 0 - speed
```



單輪控制

- ❖ 左輪轉速測試
- ❖ 自訂函式, 可控制轉動速率

轉速由 PWM 50 遞增 50, 漸漸增加至最大 255,
停 2 秒,

Motor_L_SpeedTest.xml



單輪控制

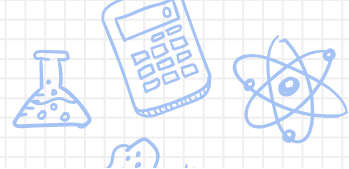
- ❖ 左輪轉速測試, 使用 for 迴圈
- ❖ 自訂函式, 可控制轉動速率

轉速由 PWM 50 遞增 50, 漸漸增加至最大 255,
停 2 秒,

Motor_L_SpeedTest_ForLoop.xml



單輪控制



設定

迴圈

延遲毫秒 1000

使用 MotorSpeed 從範圍 50 到 300 每隔 50

執行 呼叫 MotorL 與：
speed MotorSpeed

延遲毫秒 2000

到 MotorL 與： speed

如果 speed > 0

執行 如果 speed > 255

執行 賦值 speed 到 255

設定數位腳位 2 為 高

設定類比腳位 3 資料 255 - speed

否則 如果 speed < -255

執行 賦值 speed 到 -255

設定數位腳位 2 為 低

設定類比腳位 3 資料 0 - speed



自走車控制

❖ 全圖控程式

```
設定  
速度  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 255  
SpeedR 255  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 0  
SpeedR 0  
延遲毫秒 2000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL -255  
SpeedR -255  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 0  
SpeedR 0  
延遲毫秒 2000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 0  
SpeedR 255  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 0  
SpeedR 0  
延遲毫秒 2000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 255  
SpeedR 0  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
SpeedL 0  
SpeedR 0  
延遲毫秒 2000
```

```
到 MotorL 與： speed  
速度 speed = x * 0  
執行 設定數位部位 230 為 輸出  
設定類比部位 0 的資料 255 --> speed  
返回 設定數位部位 230 為 輸出  
設定類比部位 0 的資料 0 --> speed
```

```
到 MotorR 與： speed  
速度 speed = x * 0  
執行 設定數位部位 430 為 輸出  
設定類比部位 0 的資料 255 --> speed  
返回 設定數位部位 430 為 輸出  
設定類比部位 0 的資料 0 --> speed
```

```
到 GO 與： SpeedL, SpeedR  
呼叫 MotorL 與：  
speed SpeedL  
呼叫 MotorR 與：  
speed SpeedR
```



自走車控制

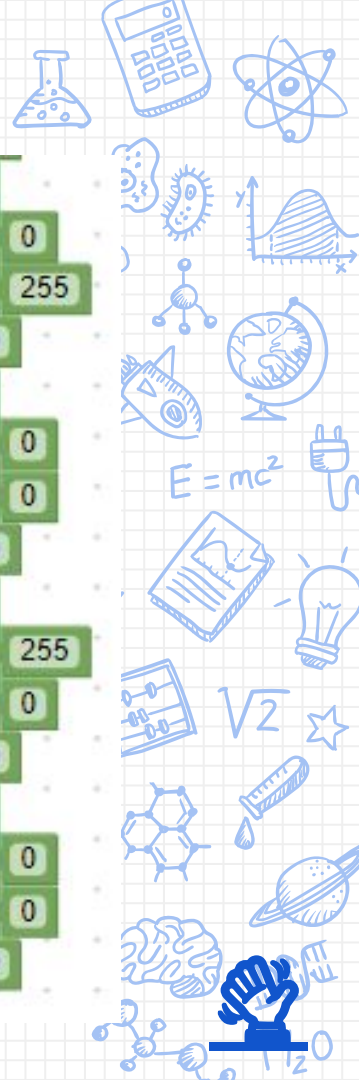


設定

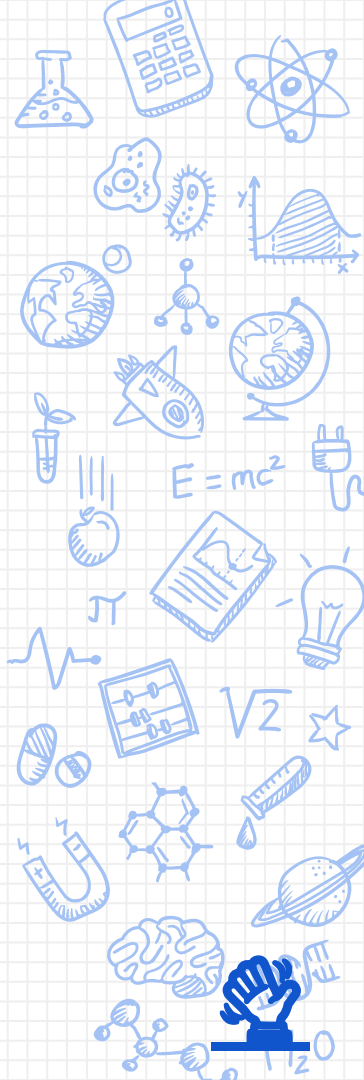
迴圈

```
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 255  
  SpeedR 255  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 0  
  SpeedR 0  
延遲毫秒 2000  
呼叫 GO 與：  
  SpeedL -255  
  SpeedR -255  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 0  
  SpeedR 0  
延遲毫秒 2000
```

```
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 0  
  SpeedR 255  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 0  
  SpeedR 0  
延遲毫秒 2000  
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 255  
  SpeedR 0  
延遲毫秒 5000  
呼叫 GO 與：  
  SpeedL 0  
  SpeedR 0  
延遲毫秒 2000
```



按鍵自走車控制



迴圈

如果 串列埠有效資料? > 0

執行 賦值 BTInput 到 串列埠輸入

如果 BTInput = 'F' 或 BTInput = 'f'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 255
SpeedR 255

如果 BTInput = 'B' 或 BTInput = 'b'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL -255
SpeedR -255

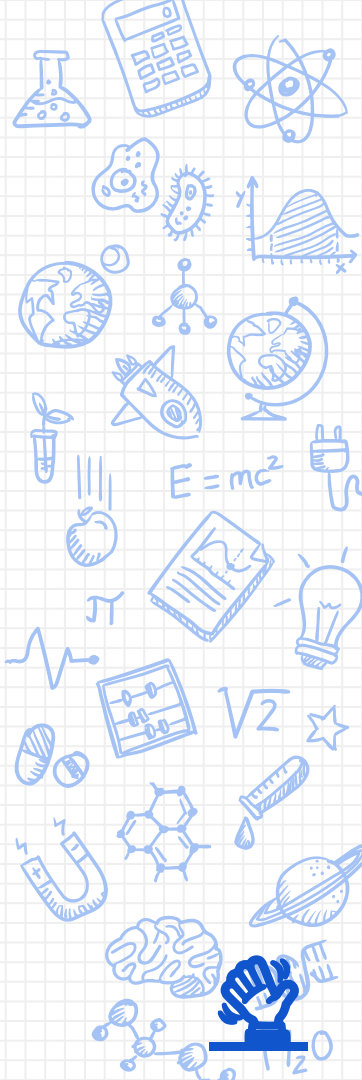
如果 BTInput = 'L' 或 BTInput = 'l'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 0
SpeedR 255

按鍵自走車控制



```
❖ 如果 BTInput = 'R' 或 BTInput = 'r'  
執行 呼叫 GO 與：  
    SpeedL 255  
    SpeedR 0  
如果 BTInput = 'S' 或 BTInput = 's'  
執行 呼叫 GO 與：  
    SpeedL 0  
    SpeedR 0
```



按鍵自



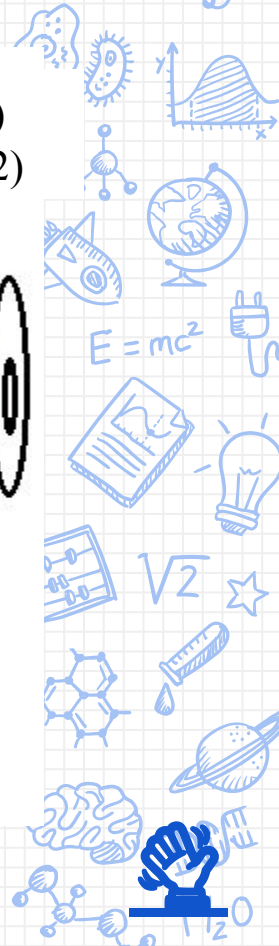
```
到 MotorL 與 : speed
  如果 speed > 0
  執行
    設定數位腳位 2 為 高
    設定類比腳位 3 資料 255 - speed
  否則
    設定數位腳位 2 為 低
    設定類比腳位 3 資料 0 - speed
```

```
到 MotorR 與 : speed
  如果 speed > 0
  執行
    設定數位腳位 4 為 高
    設定類比腳位 5 資料 255 - speed
  否則
    設定數位腳位 4 為 低
    設定類比腳位 5 資料 0 - speed
```

```
到 GO 與 : SpeedL, SpeedR
  呼叫 MotorL 與 : speed SpeedL
  呼叫 MotorR 與 : speed SpeedR
```



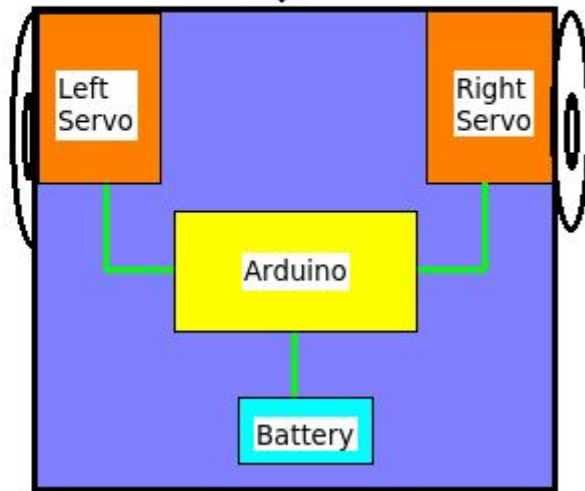
手機控制自走車



藍芽
WIFI



藍芽模組(HC-05,HC-06)
WIFI模組(ESP-01,ESP-12)



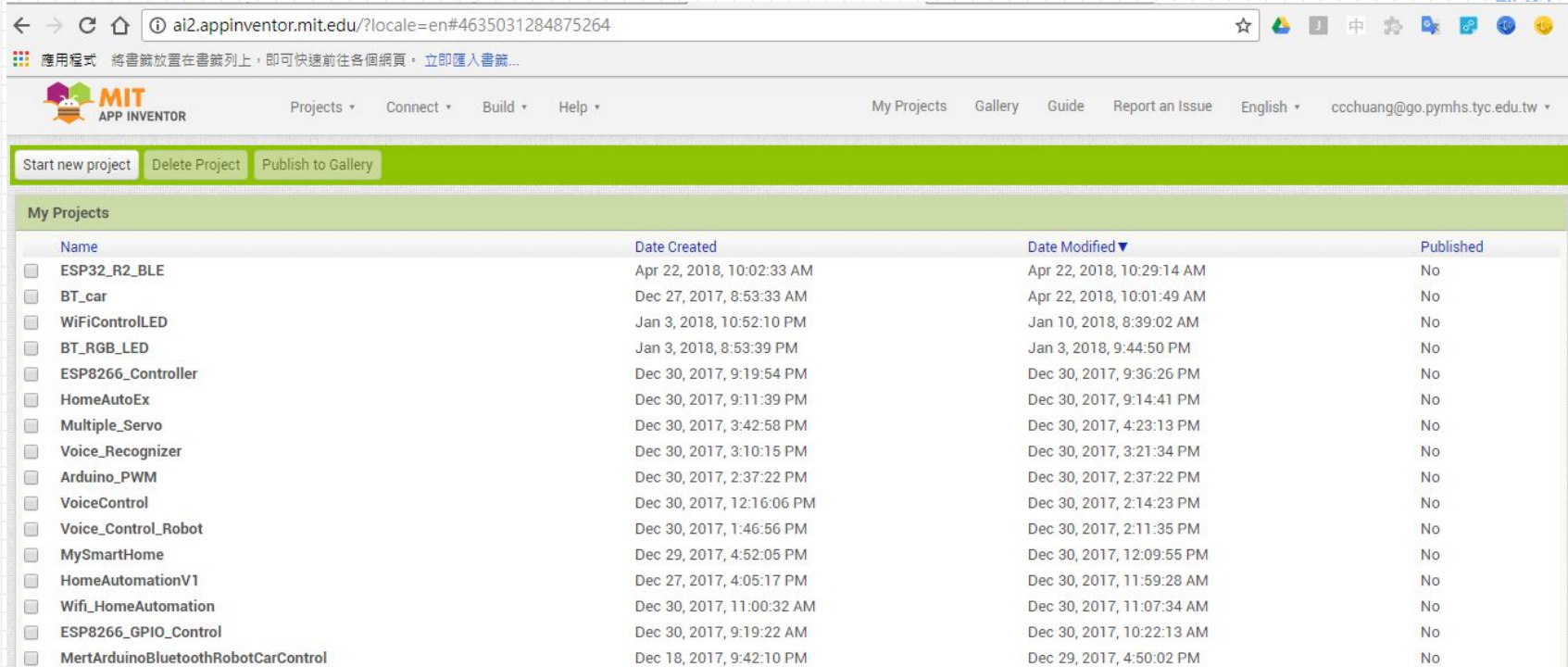
手機 App 程式



Arduino 程式

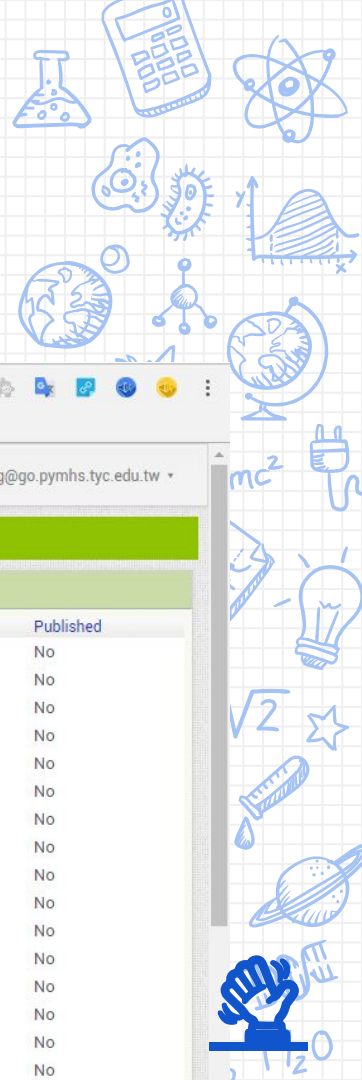
App Inventor 2

- ❖ <http://ai2.appinventor.mit.edu/>
- ❖ Android App 視覺化程式設計



The screenshot shows the App Inventor 2 web interface. The browser address bar displays the URL <http://ai2.appinventor.mit.edu/?locale=en#4635031284875264>. The page header includes the MIT App Inventor logo and navigation menus for Projects, Connect, Build, and Help. A green bar contains buttons for 'Start new project', 'Delete Project', and 'Publish to Gallery'. The main content area is titled 'My Projects' and contains a table of project entries.

Name	Date Created	Date Modified	Published
<input type="checkbox"/> ESP32_R2_BLE	Apr 22, 2018, 10:02:33 AM	Apr 22, 2018, 10:29:14 AM	No
<input type="checkbox"/> BT_car	Dec 27, 2017, 8:53:33 AM	Apr 22, 2018, 10:01:49 AM	No
<input type="checkbox"/> WiFiControlLED	Jan 3, 2018, 10:52:10 PM	Jan 10, 2018, 8:39:02 AM	No
<input type="checkbox"/> BT_RGB_LED	Jan 3, 2018, 8:53:39 PM	Jan 3, 2018, 9:44:50 PM	No
<input type="checkbox"/> ESP8266_Controller	Dec 30, 2017, 9:19:54 PM	Dec 30, 2017, 9:36:26 PM	No
<input type="checkbox"/> HomeAutoEx	Dec 30, 2017, 9:11:39 PM	Dec 30, 2017, 9:14:41 PM	No
<input type="checkbox"/> Multiple_Servo	Dec 30, 2017, 3:42:58 PM	Dec 30, 2017, 4:23:13 PM	No
<input type="checkbox"/> Voice_Recognizer	Dec 30, 2017, 3:10:15 PM	Dec 30, 2017, 3:21:34 PM	No
<input type="checkbox"/> Arduino_PWM	Dec 30, 2017, 2:37:22 PM	Dec 30, 2017, 2:37:22 PM	No
<input type="checkbox"/> VoiceControl	Dec 30, 2017, 12:16:06 PM	Dec 30, 2017, 2:14:23 PM	No
<input type="checkbox"/> Voice_Control_Robot	Dec 30, 2017, 1:46:56 PM	Dec 30, 2017, 2:11:35 PM	No
<input type="checkbox"/> MySmartHome	Dec 29, 2017, 4:52:05 PM	Dec 30, 2017, 12:09:55 PM	No
<input type="checkbox"/> HomeAutomationV1	Dec 27, 2017, 4:05:17 PM	Dec 30, 2017, 11:59:28 AM	No
<input type="checkbox"/> Wifi_HomeAutomation	Dec 30, 2017, 11:00:32 AM	Dec 30, 2017, 11:07:34 AM	No
<input type="checkbox"/> ESP8266_GPIO_Control	Dec 30, 2017, 9:19:22 AM	Dec 30, 2017, 10:22:13 AM	No
<input type="checkbox"/> MertArduinoBluetoothRobotCarControl	Dec 18, 2017, 9:42:10 PM	Dec 29, 2017, 4:50:02 PM	No



離線版

- ❖ 執行安裝 App Inventor 2 Ultimate
- ❖ 安裝完成後點選桌面 App Inventor 2 Ultimate , 會自動執行App Inventor 2伺服器、Build伺服器與AI Starter。
- ❖ 使用瀏覽器瀏覽 <http://127.0.0.1:8888/>



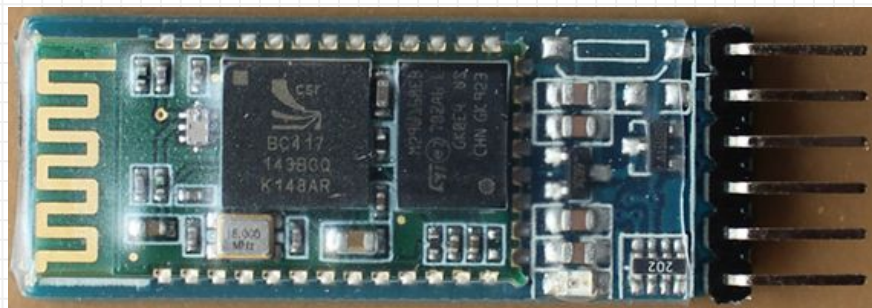
HC-05 藍芽模組

- ❖ 藍芽協定: BLUETOOTH V2.0 + EDR (ENHANCED DATA RATE)
- ❖ 工作頻率: 2.4~2.48GHZ, ISM BAND
- ❖ 傳輸距離: 空曠地有效距離 10 公尺
- ❖ 介面: UART
- ❖ 輸入電壓: 3.3V ~ 4.2V
- ❖ 工作溫度: -20°C ~ +75°C



HC-05 藍芽模組

- ❖ 原始模組使用工作電壓為 3.3V ~ 4.2V, 因為 ARDUINO 一般是 5V 的, 如果要跟 ARDUINO 連接, 得利用 LDO REGULATOR (LOW DROP OUT REGULATOR) 轉換電壓, 對一般使用者會有些困難。
- ❖ 所幸市面上可以買到帶底板的模組。這類帶底板的模組已經幫你做好了 5V 與 3.3V 電壓轉換, 而且還拉出引腳方便連接線路



藍芽設定

- ❖ 開啟Arduino IDE 序列埠監控視窗
- ❖ 請把沒有行結尾改成 NL & CR
- ❖ baudrate:9600

COM3

AT|

BT is ready!

OK

自動捲動

NL & CR

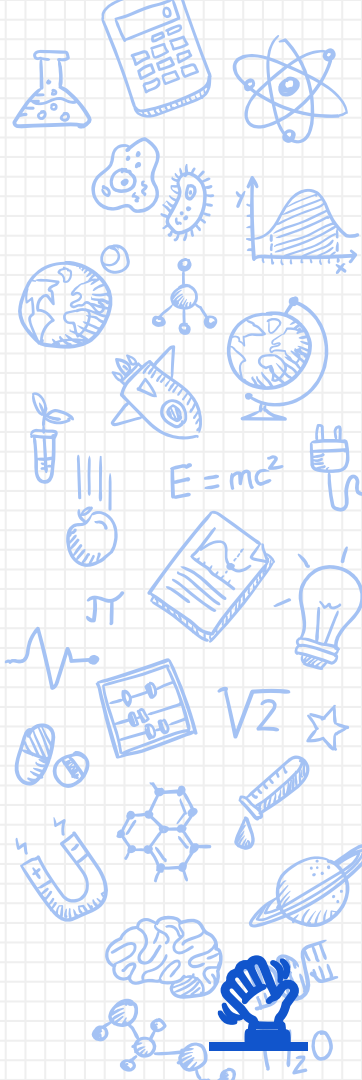
9600 baud

藍芽設定

❖ 測試是否成功進入 AT mode

❖ 輸入 AT → 傳送

回應:OK



藍芽設定



❖ 更改藍芽名稱

AT+NAME=藍芽名稱

回應:OK

❖ 更改藍芽配對密碼

AT+PSWD=新密碼

回應:OK

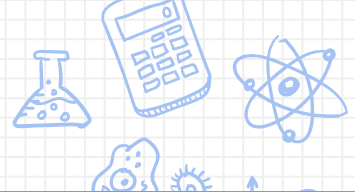
預設:1234, 建議不修改

```
COM3
AT+NAME=NKNU01|
BT is ready!
OK
OK

COM3
AT+PSWD=5678| 傳送
BT is ready!
OK
OK
ERROR:(0)
+PSWD:1234
OK
OK
```



藍芽設定



- ❖ AT+ADDR?
查詢藍芽 address
- ❖ AT+VERSION?
查詢藍芽韌體版本
- ❖ AT+PWSN?
查詢配對密碼
- ❖ AT+NAME?
查詢藍芽名稱

```
COM3
AT+PSWD?
BT is ready!
OK
OK
ERROR:(0)
+PSWD:1234
OK
```

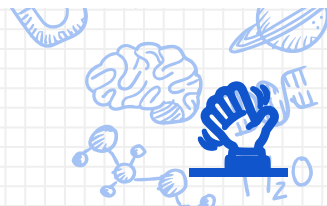


藍芽設定



- ❖ AT+ADDR?
查詢藍芽 address
- ❖ AT+VERSION?
查詢藍芽韌體版本
- ❖ AT+PSWD?
查詢配對密碼
- ❖ AT+NAME?
查詢藍芽名稱

```
COM3
AT+VERSION?
BT is ready!
OK
OK
ERROR:(0)
+PSWD:1234
OK
OK
+VERSION:2.0-20100601
OK
```



藍芽設定

- ❖ AT+ADDR?
查詢藍芽 address
- ❖ AT+VERSION?
查詢藍芽韌體版本
- ❖ AT+PWSN?
查詢配對密碼
- ❖ AT+NAME?
查詢藍芽名稱

```
COM3
AT+ADDR?
BT is ready!
OK
OK
ERROR:(0)
+PSWD:1234
OK
OK
+VERSION:2.0-20100601
OK
+ADDR:98d3:32:215dc7
OK
```



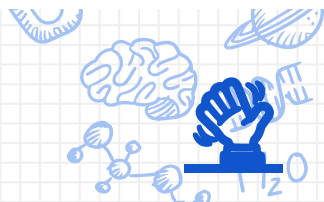
HC-05 藍芽設定



❖ AT+UART?

查詢藍芽 baudrate

```
COM3
AT+UART?
BT is ready!
OK
+PSWD:5678
OK
OK
+PSWD:1234
OK
+UART:9600,0,0
OK
```



HC-05 藍芽設定

❖ 設定完畢, USB 重新上電, 進入工作模式

快閃: 待連線狀態

慢閃: 配對成功(連線)狀態



HC-06 藍芽設定

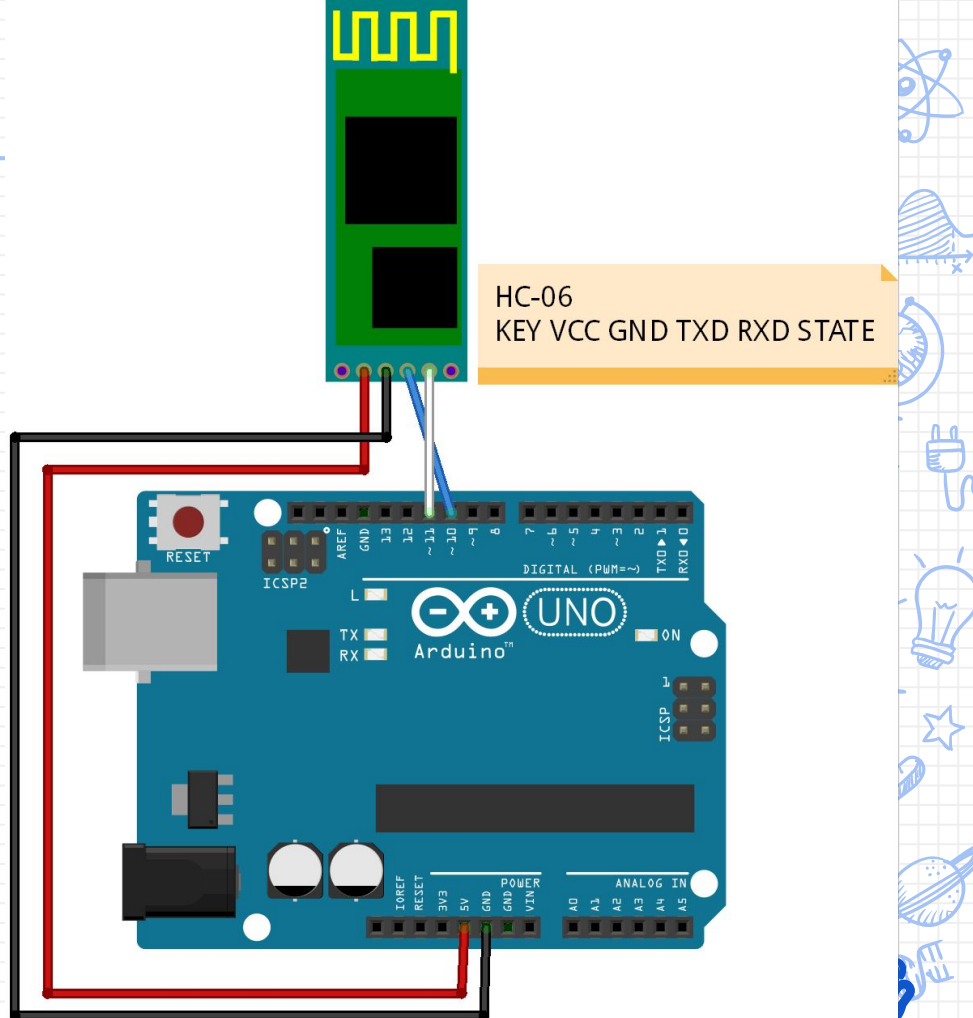
❖ 以 Arduino 與 HC-06 連線

HC-06 VCC → Arduino 5V

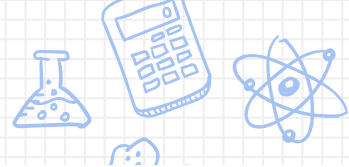
HC-06 GND → Arduino GND

HC-06 TXD → Arduino pin 10

HC-06 RXD → Arduino pin 11



HC-06 藍芽設定程式



```
#include <SoftwareSerial.h>

SoftwareSerial BTSerial(10, 11); // RX | TX

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("Enter AT commands:");
  BTSerial.begin(9600); // HC-06 current bound rate (default 9600)
}

void loop()
{
  // Keep reading from HC-06 and send to Arduino Serial Monitor
  if (BTSerial.available())
    Serial.write(BTSerial.read());
  // Keep reading from Arduino Serial Monitor and send to HC-06
```

HC-06 藍芽設

COM3

AT

Enter AT commands:

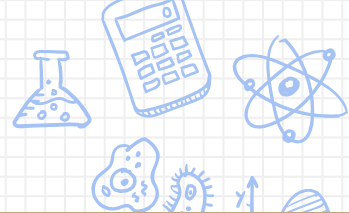
OK

自動捲動

沒有行結尾

9600 baud

HC-06 藍芽設定



COM3

```
AT+NAMEym601|
```

Enter AT commands:

```
OKOKsetname
```


HC-06 的 AT command

- ❖ HC-06 的 AT command 只有簡單的幾項，而且不像 HC-05 必須按 Enter 鍵送出「\r\n」才會執行並回應。所以，我們一按完「AT」兩個按鍵，它馬上就回應「OK」了。



HC-06 的 AT command

❖ Command Reply Comment

AT OK Communications test

AT+VERSION OKlinvorV1.8 Firmware version.

AT+NAMEmyBTmodule OKsetname Sets the modules name to
“myBTmodule”

AT+PIN6789 OKsetPIN Set the PIN to 6789

AT+BAUD1 OK1200 Sets the baud rate to 1200

AT+BAUD2 OK2400 Sets the baud rate to 2400

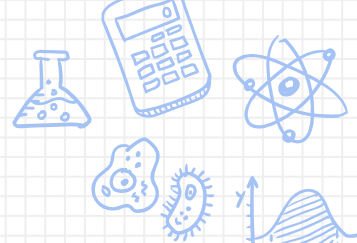
AT+BAUD3 OK4800 Sets the baud rate to 4800

AT+BAUD4 OK9600 Sets the baud rate to 9600

AT+BAUD5 OK1000000 Sets the baud rate to 1000000



App 程式設計



test Screen1 Add Screen ... Remove Screen Designer Blocks

Palette

User Interface

- Button
- CheckBox
- DatePicker
- Image
- Label
- ListPicker
- ListView
- Notifier
- PasswordTextBox
- Slider
- Spinner
- TextBox
- TimePicker
- WebView

物件區

Viewer

Display hidden components in Viewer
 Check to see Preview on Tablet size.

Screen1

介面設計區

Components

- Screen1

組成元件區

Properties

Screen1

AboutScreen

AccentColor
Default

AlignHorizontal
Left : 1 屬性區

AlignVertical
Top : 1

AppName
test

BackgroundColor
Default

BackgroundImage
None...

CloseScreenAnimation
Default

Icon
None...

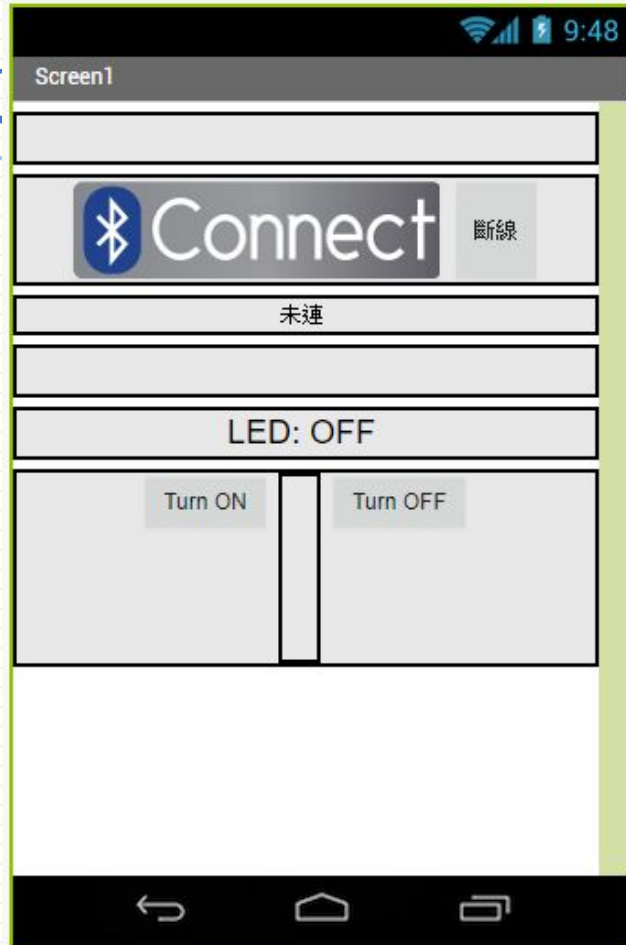
App 程式設計 初體驗

- ❖ 控制 LED 燈 App
- ❖ BT_Led.aia
BT_Led.apk



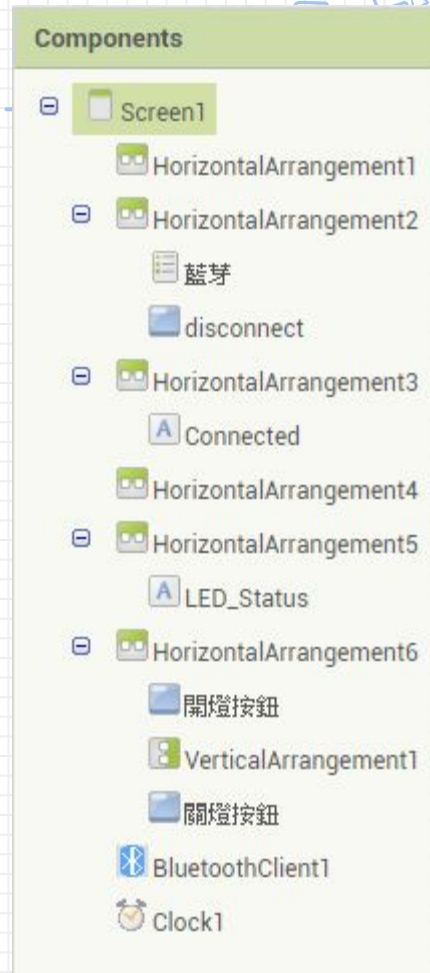
App 程式設計 初

❖ App UI 設計



Non-visible components

 BluetoothClient1  Clock1



App 程式初體驗

when 開燈按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText

text " H "

set LED_Status .Text to " LED ON "

when 關燈按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText

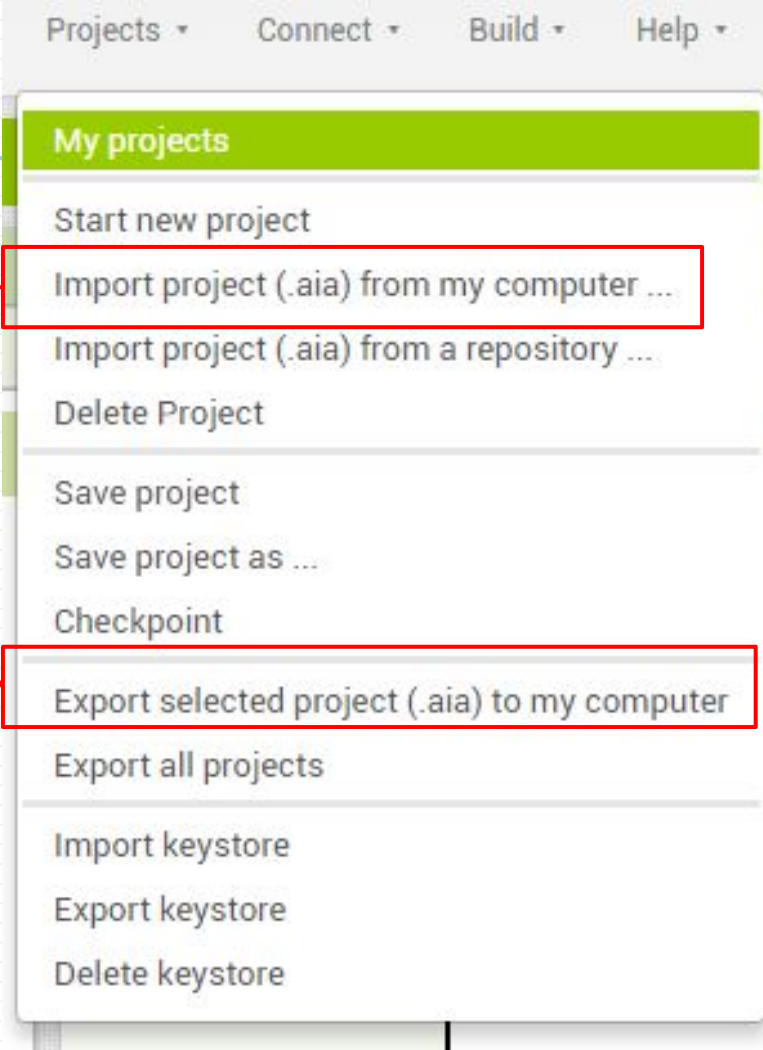
text " L "

set LED_Status .Text to " LED OFF "



App 程式下載

- ❖ 儲存專案檔(.aia)
- ❖ 匯入專案檔(.aia)



Arduino 端程式

- ❖ 慢轉
- ❖ RobotCar_BTControl_SlowTurn.xml



慢

設定

設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps

宣告 BTInput 當 char 資料

迴圈

如果 串列埠有效資料? > 0

執行 賦值 BTInput 到 串列埠輸入

如果 BTInput = 'F'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 255
SpeedR 255

如果 BTInput = 'B'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL -255
SpeedR -255

如果 BTInput = 'L'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 0
SpeedR 255

如果 BTInput = 'R'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 255
SpeedR 0

如果 BTInput = 'S'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 0
SpeedR 0

到 MotorL 與 : speed

如果 speed > 0

執行 設定數位腳位 2 為 高

設定類比腳位 3 資料 255 - speed

否則 設定數位腳位 2 為 低

設定類比腳位 3 資料 0 - speed

到 MotorR 與 : speed

如果 speed > 0

執行 設定數位腳位 4 為 高

設定類比腳位 5 資料 255 - speed

否則 設定數位腳位 4 為 低

設定類比腳位 5 資料 0 - speed

到 GO 與 : SpeedL, SpeedR

呼叫 MotorL 與 :

speed SpeedL

呼叫 MotorR 與 :

speed SpeedR



Arduino 端程式

- ❖ 快轉
- ❖ RobotCar_BTControl_FastTurn.xml



快轉(1)



設定

- 設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps
- 宣告 BTInput 當 char 資料

迴圈

- 如果 串列埠有效資料? > 0
 - 執行 賦值 BTInput 到 串列埠輸入
 - 如果 BTInput = 'F'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL 255
 - SpeedR 255
 - 如果 BTInput = 'B'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL -255
 - SpeedR -255



- 如果 BTInput = 'L'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL -255
 - SpeedR 255
- 如果 BTInput = 'R'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL 255
 - SpeedR -255
- 如果 BTInput = 'S'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL 0
 - SpeedR 0

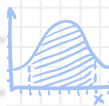


```
如果 BTInput = 1
執行 呼叫 GO 與 :
    SpeedL -150
    SpeedR 150
如果 BTInput = 2
執行 呼叫 GO 與 :
    SpeedL 150
    SpeedR -150
```

```
到 GO 與 : SpeedL, SpeedR
呼叫 MotorL 與 :
    speed SpeedL
呼叫 MotorR 與 :
    speed SpeedR
```

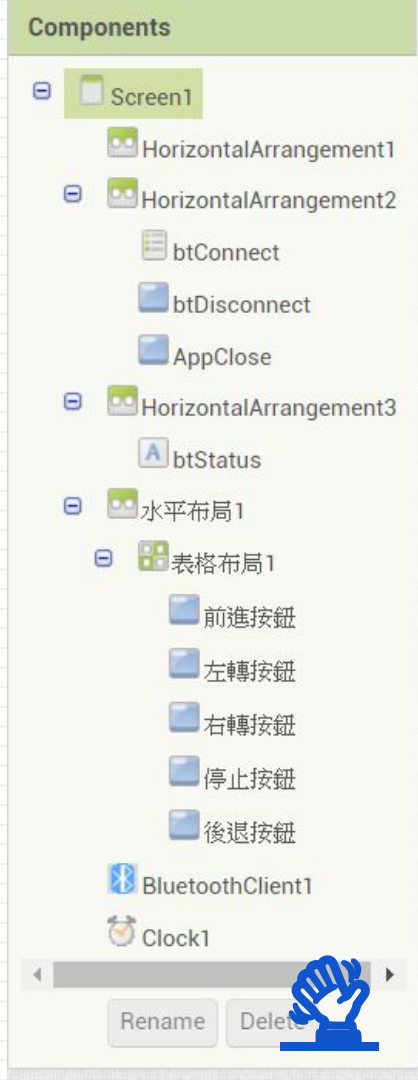
```
到 MotorL 與 : speed
如果 speed > 0
執行 設定數位腳位 2 為 高
    設定類比腳位 3 資料 255 - speed
否則 設定數位腳位 2 為 低
    設定類比腳位 3 資料 0 - speed
```

```
到 MotorR 與 : speed
如果 speed > 0
執行 設定數位腳位 4 為 高
    設定類比腳位 5 資料 255 - speed
否則 設定數位腳位 4 為 低
    設定類比腳位 5 資料 0 - speed
```



自走車控制 App

- ❖ BT_car.aia
- BT_car.apk



自走車控制 App



when btConnect ▾ .BeforePicking

do set btConnect ▾ . Elements ▾ to BluetoothClient1 ▾ . AddressesAndNames ▾

when btConnect ▾ .AfterPicking

do if call BluetoothClient1 ▾ .Connect
address

then set btConnect ▾ . Elements ▾ to BluetoothClient1 ▾ . AddressesAndNames ▾



自走車控制 App

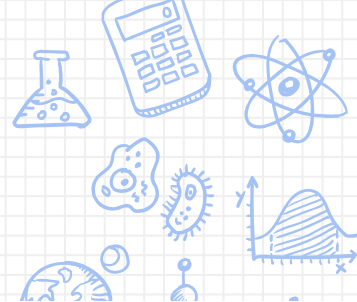
```
when btDisconnect ▾ .Click  
do call BluetoothClient1 ▾ .Disconnect
```

```
when AppClose ▾ .Click  
do close application
```

```
when Screen1 ▾ .BackPressed  
do close application
```



自走車控制 App



when 前進按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText
text " F "

when 後退按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText
text " B "

when 停止按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText
text " S "

when 左轉按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText
text " L "

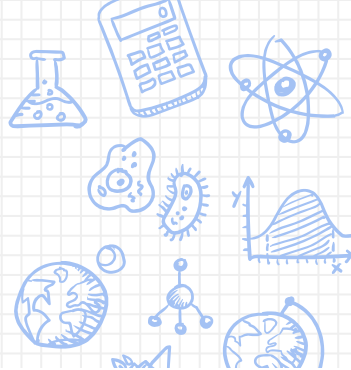
when 右轉按鈕 .Click

do call BluetoothClient1 .SendText
text " R "



自走車控制 App

❖ 另一種控制方式



when 右轉按鈕 .TouchDown

do call BluetoothClient1 .SendText
text " R "

when 左轉按鈕 .TouchDown

do call BluetoothClient1 .SendText
text " L "

when 右轉按鈕 .TouchUp

do call BluetoothClient1 .SendText
text " S "

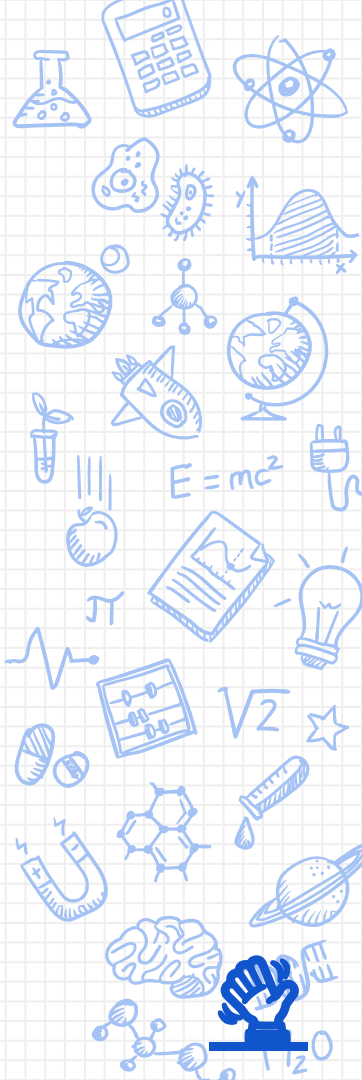
when 左轉按鈕 .TouchUp

do call BluetoothClient1 .SendText
text " S "

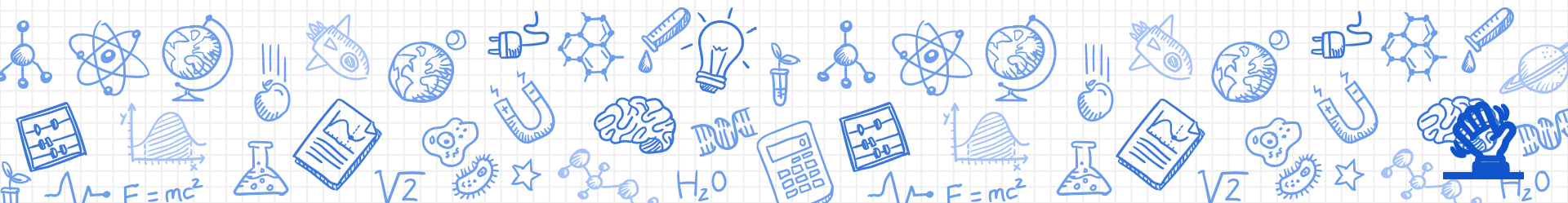


交流

- ❖ 歡迎交流
 - ❖ chyhchong@gmail.com
- 0988087024

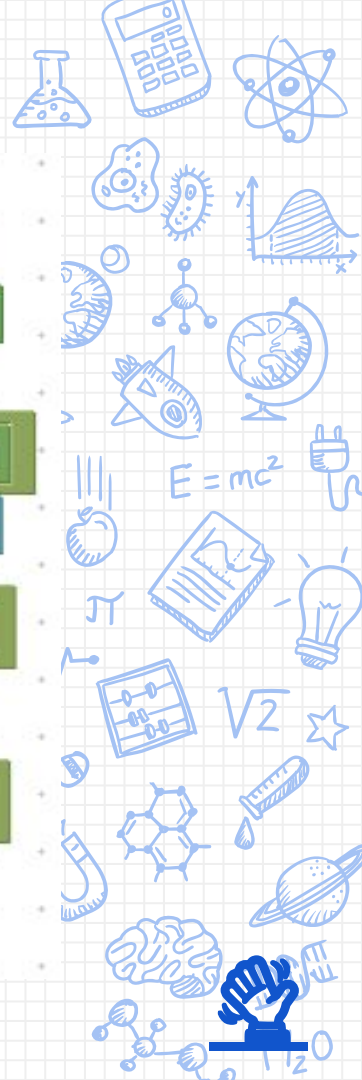


手機藍芽自走車



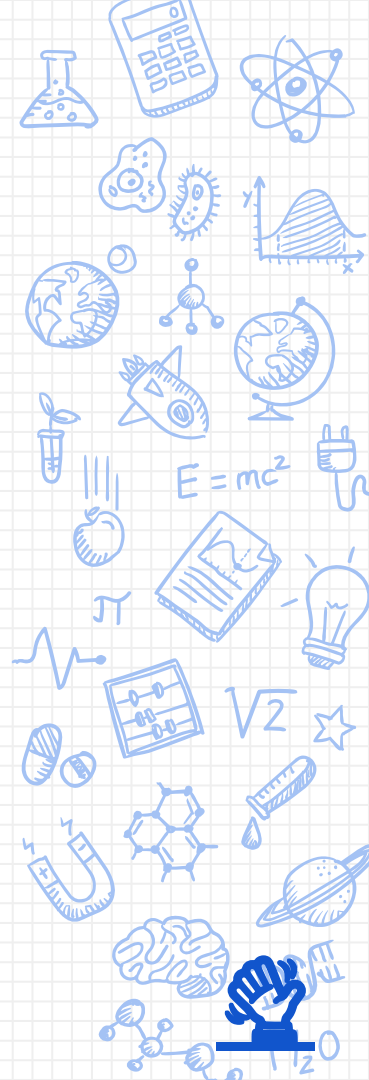
Arduino 端程式

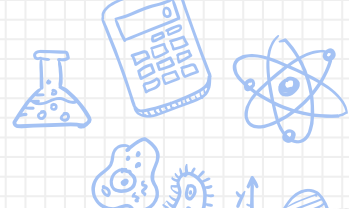
- ❖ Arduino 端程式
- ❖ LED_BTControl.xml



App Inventor 2

- ❖ <http://ai2.appinventor.mit.edu/>
- ❖ Android App 視覺化程式設計






 使用 Google 帳戶登入

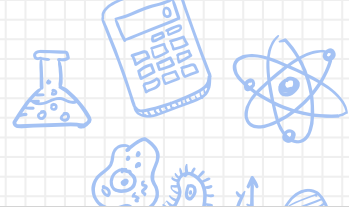
選擇帳戶

以繼續使用「[mit.edu](#)」

- | | | |
|---|-------------------------------------|-----|
|  | 莊志忠
ccchuang@go.pymhs.tyc.edu.tw | 未登入 |
|  | chyh chong
chyhchong@gmail.com | 未登入 |
|  | 莊閱鈞
mc.mark.chuang@gmail.com | 未登入 |
|  | 莊志忠
ccchuang.teaching@gmail.com | 未登入 |

 使用其他帳戶





專案 ▾ 連線 ▾ 打包apk ▾ 幫助 ▾

新增專案

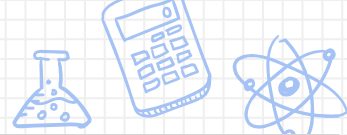
刪除專案

發佈作品到Gallery

我的專案

專案名稱	建立時間
<input type="checkbox"/> BT4060_v1071	2018/12/19 下午10:36:16
<input type="checkbox"/> BTLed_v1071	2018/12/19 下午7:06:19
<input type="checkbox"/> GraphSignal	2018/8/25 下午5:07:37
<input type="checkbox"/> Graph3LED	2018/8/25 下午9:53:03
<input type="checkbox"/> DisplayMultipleSensors	2018/8/25 下午4:50:30
<input type="checkbox"/> ReceiveMultipleData	2018/8/25 上午11:14:32





BTLed_1072

Screen1 ▾ 新增螢幕 刪除螢幕

畫面編排 程式設計

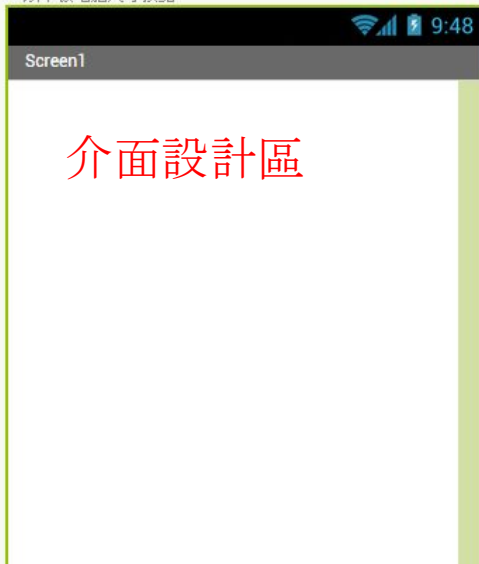
元件面板

使用者介面

- 按鈕
- 複選盒
- 日期選擇器
- 物件區
- 標籤
- 清單選擇器
- 清單顯示器
- 對話框
- 密碼輸入盒
- 滑桿
- 下拉式選單
- 文字輸入盒
- 文字顯示器

工作面板

- 顯示隱藏元件
- 以平板電腦尺寸預覽



元件清單

Screen1

組成元件區

元件屬性

Screen1

應用說明

突顯顏色

預設

水平對齊

靠左: 1 ▾

垂直對齊

靠上: 1 ▾

App名稱

背景顏色

預設

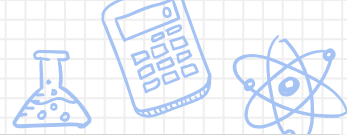
背景圖片

關閉螢幕動畫

預設效果 ▾

屬性區





BTLed_1072

Screen1 ▾ 新增螢幕 刪除螢幕

畫面編排 程式設計

方塊

內件方塊

- 流程控制
- 邏輯
- 數學
- 文字
- 清單
- 顏色
- 變數
- 程序

Screen1

任意元件

物件

工作面板

視覺化程式設計

⚠ 0 ✖ 0

顯示警告



藍芽LED 控制

請選擇藍芽裝置

中斷連線

狀態 尚未指定藍芽裝置

斷線並結束



LED 燈狀態： 狀態未明

設計者：莊志忠@陽明高中

元件清單

- Screen1
 - 水平配置1
 - lb_Title
 - 水平配置2
 - 水平配置3
 - lp_BTList
 - bt_Disconnect
 - 水平配置4
 - lb_BT_Status_Title
 - lb_BT_Status
 - bt_CloseApp
 - 水平配置5
 - 水平配置6
 - 水平配置7
 - bt_ON
 - 垂直配置1
 - bt_OFF

Non-visible components

- 計時器1
- 藍牙客戶端1
- 音效1
- 對話框1



藍芽LED 控制

請選擇藍芽裝置

中斷連線

狀態 尚未指定藍芽裝置

斷線並結束



LED 燈狀態： 狀態未明

設計者：莊志忠@楊明高中

Non-visible components

- 計時器1
- 藍牙客戶端1
- 音效1
- 對話框1

- 水平配置8
- lb_LED_Status_Title
- lb_LED_Status
- 水平配置9
- 水平配置10
- lb_Author
- 計時器1
- 藍牙客戶端1
- 音效1
- 對話框1

重新命名 刪除



元件屬性

計時器1

持續計時



啟用計時



計時間隔

1000

元件屬性

藍牙客戶端1

字元編碼

UTF-8

分隔符號位元組碼

0

高位元優先



啟用安全連線



元件屬性

音效1

最小間隔 (ms)

500

來源

無...

元件屬性

對話框1

背景顏色



預設

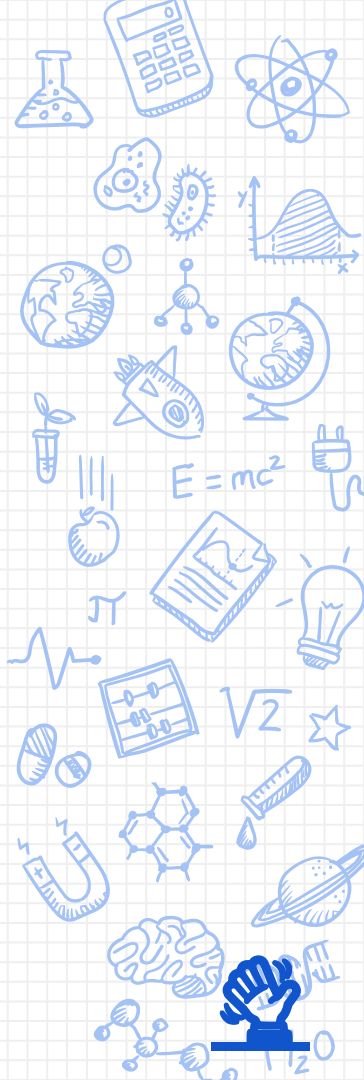
顯示時間長度

顯示時間長 ▾

文字顏色



預設



方塊

內件方塊

- 流程控制
- 邏輯
- 數學
- 文字
- 清單
- 顏色
- 變數
- 程序

Screen1

水平配置1

lb_Title

水平配置2

水平配置3

lp_BTList

bt_Disconnect

水平配置4

lb_BT_Status_Title

重新命名

刪除

方塊

內件方塊

- 流程控制
- 邏輯
- 數學
- 文字
- 清單
- 顏色
- 變數
- 程序

Screen1

水平配置1

lb_Title

水平配置2

水平配置3

lp_BTList

bt_Disconnect

水平配置4

工作面板

當 Screen1 按下返回

執行

當 Screen1 發生錯誤

元件 函式名稱 錯誤編號 訊息

執行

當 Screen1 初始化

執行

當 Screen1 關閉螢幕

其他螢幕名稱 返回結果

執行

當 Screen1 .PermissionDenied

元件 函式名稱 permissionName

執行

初始化全域變數 vBT 為 " "

當 Screen1 初始化

執行

- 設 計時器1 啟用計時 為 假
- 設 bt_ON 啟用 為 假
- 設 bt_OFF 啟用 為 假

當 Ip_BTList 被壓下

執行

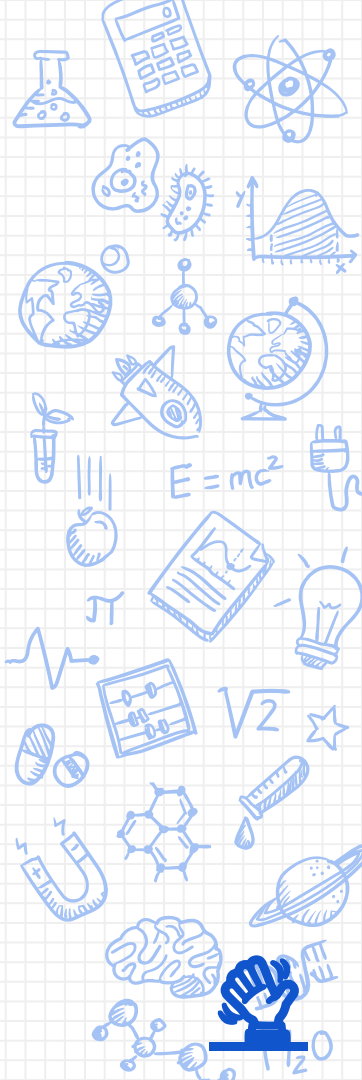
- 呼叫 音效1 震動
毫秒數 音效1 最小間隔 (ms)



當 Ip_BTList 選擇完成

執行

```
設置 global vBT 為 Ip_BTList 選中項
設 Ip_BTList 文字 為 取 global vBT
設 計時器1 啟用計時 為 假
如果 求長度 取 global vBT > 0
則
    如果 呼叫 藍牙客戶端1 連線
        地址 取 global vBT
    則
        設 Ip_BTList 文字 為 取 global vBT
        設 計時器1 啟用計時 為 真
        呼叫 對話框1 顯示警告訊息
            通知 "連線成功"
        設 lb_BT_Status 文字 為 "連線成功"
        設 bt_ON 啟用 為 真
        設 bt_OFF 啟用 為 真
    否則
        呼叫 對話框1 顯示警告訊息
            通知 "找不到藍芽裝置"
        設 lb_BT_Status 文字 為 "找不到藍芽裝置"
```



當 bt_ON 被點選

執行

呼叫 音效1 震動

毫秒數 音效1 最小間隔 (ms)

設 lb_LED_Status 文字 為 "開啟"

呼叫 藍牙客戶端1 發送文字

文字 "H"

當 bt_OFF 被點選

執行

呼叫 音效1 震動

毫秒數 音效1 最小間隔 (ms)

設 lb_LED_Status 文字 為 "關閉"

呼叫 藍牙客戶端1 發送文字

文字 "L"



打包apk - QR Code

打包apk ▾

幫助 ▾

打包apk並顯示二維條碼

打包apk並下載到電腦

BTLed_v1071 打包進度

50%

Compiling part 2 (please wait)

專案BTLed_v1071的二維條碼位址



確定

注意：本二維條碼有效時間僅為2小時，請查閱 [疑難解答](#) 中的相關說明

打包apk - 存為 apk

打包apk ▾ 幫助 ▾

打包apk並顯示二維條碼

打包apk並下載到電腦

BTLed_v1071 打包進度

50%

Compiling part 2 (please wait)

↓ | ✓ | 📁 ▾ | 下載

檔案

常用

共用

檢視

← → ▾ ↑ ↓ > 本機 > 本機磁碟 (C:) > 使用者 > PYMHS > 下載 >

📄 文件

🖼️ 圖片

🖨️ Data (E:)

📁 images

名稱

📄 BT4060_v1071.apk

📄 BTLed_v1071.apk

📄 AP10.ppt



專案導出

專案 ▾ 連線 ▾

我的專案

新增專案

匯入專案(.aia)

匯入範例專案(.aia)

刪除專案

儲存專案

另存專案

檢查點

導出專案(.aia)

導出所有專案

上傳金鑰

下載金鑰

刪除金鑰

↓ | ✓ | 📁 | ▾ | 下載

檔案

常用

共用

檢視

← → ▾ ↑ ↓ > 本機 > 本機磁碟 (C:) > 使用者 > PYMHS > 下載 >

📄 文件



名稱

🖼️ 圖片



🗑️ Data (E:)

📁 images

📁 mosquito

📁 竹北20181201A

📄 BTLed_v1071.aia

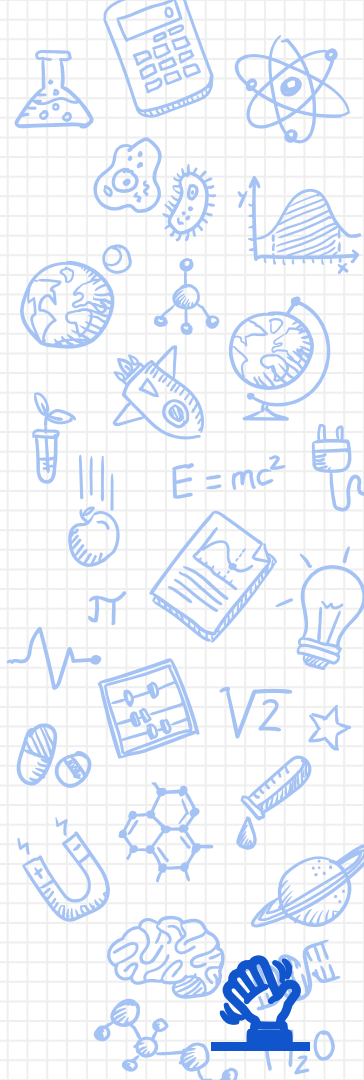
📄 BT4060_v1071.aia

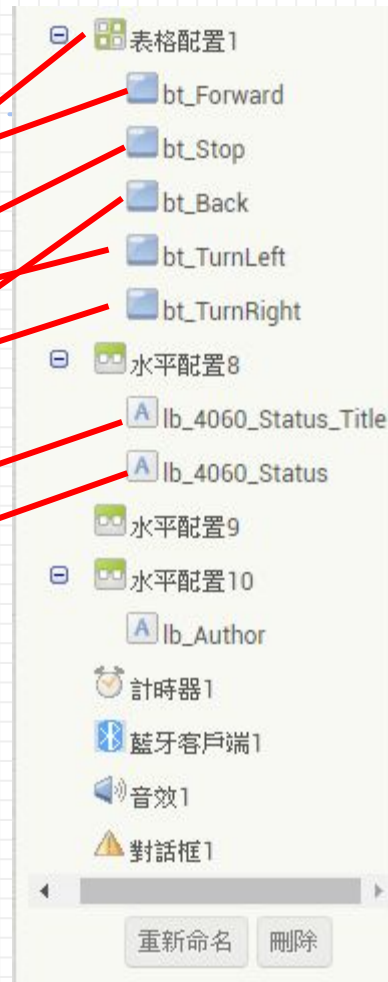
📄 BT4060_v1071.apk

📄 BTLed_v1071.apk

📄 AP10.ppt







非可視元件

計時器1 藍牙客戶端1 音效1 對話框1



元件屬性

bt_Back

背景顏色

預設

啟用

粗體

斜體

字體大小

14.0

字形

預設字體 ▾

高度

80像素...

寬度

80像素...

圖像

Button-Download-icon.png

形狀

預設 ▾

顯示互動效果

文字

文字對齊

置中:1 ▾

文字顏色

預設

可見性

元件屬性

bt_TurnLeft

背景顏色

預設

啟用

粗體

斜體

字體大小

14.0

字形

預設字體 ▾

高度

80像素...

寬度

80像素...

圖像

Button-Previous-icon.png...

形狀

預設 ▾

顯示互動效果

文字

文字對齊

置中:1 ▾

文字顏色

預設

可見性

元件屬性

bt_TurnRight

背景顏色

預設

啟用

粗體

斜體

字體大小

14.0

字形

預設字體 ▾

高度

80像素...

寬度

80像素...

圖像

Button-Next-icon.png...

形狀

預設 ▾

顯示互動效果

文字

文字對齊


置中:1 ▾

文字顏色

預設

可見性



初始化全域變數 vBT 為 " " 

當 Screen1 初始化

執行

- 設 計時器1 啟用計時 為 假 
- 設 bt_Forward 啟用 為 假 
- 設 bt_Back 啟用 為 假 
- 設 bt_TurnLeft 啟用 為 假 
- 設 bt_TurnRight 啟用 為 假 
- 設 bt_Stop 啟用 為 假 



當 Ip_BTList 選擇完成

執行

設置 global vBT 為 Ip_BTList 選中項

設 Ip_BTList 文字 為 取 global vBT

設 計時器1 啟用計時 為 假

如果 求長度 取 global vBT > 0

則 如果 呼叫 藍牙客戶端1 連線
地址 取 global vBT

則 設 Ip_BTList 文字 為 取 global vBT

設 計時器1 啟用計時 為 真

設 bt_Forward 啟用 為 真

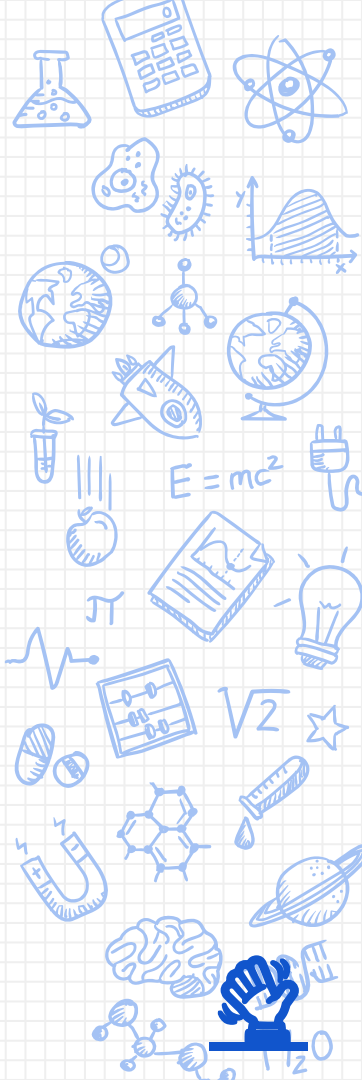
設 bt_Back 啟用 為 真

設 bt_TurnLeft 啟用 為 真

設 bt_TurnRight 啟用 為 真

設 bt_Stop 啟用 為 真

呼叫 對話框1 顯示警告訊息



設 lb_Stop 物件 為 具

呼叫 對話框1 顯示警告訊息

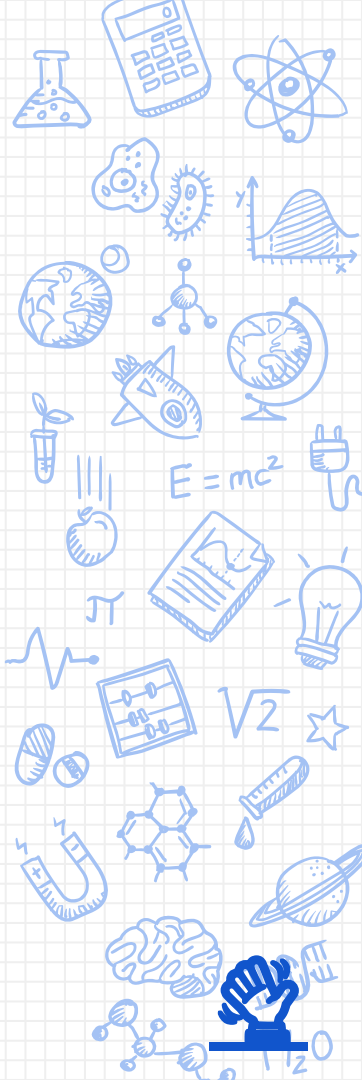
通知 "連線成功"

設 lb_BT_Status 物件 文字 為 "連線成功"

否則 呼叫 對話框1 顯示警告訊息

通知 "找不到藍芽裝置"

設 lb_BT_Status 物件 文字 為 "找不到藍芽裝置"



當 **bt_Back** 被壓下

執行

呼叫 **音效1** 震動

毫秒數

音效1 最小間隔 (ms)

設 **lb_4060_Status** 文字 為

" 後退 "

呼叫 **藍牙客戶端1** 發送文字

文字

" B "

當 **bt_Back** 被鬆開

執行

設 **lb_4060_Status** 文字 為

" 停止 "

呼叫 **藍牙客戶端1** 發送文字

文字

" S "



Arduino 端程式

- ❖ 慢轉
- ❖ RobotCar_BTControl_SlowTurn.xml



慢

設定

設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps

宣告 BTInput 當 char 資料

迴圈

如果 串列埠有效資料? > 0

執行 賦值 BTInput 到 串列埠輸入

如果 BTInput = 'F'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 255
SpeedR 255

如果 BTInput = 'B'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL -255
SpeedR -255

如果 BTInput = 'L'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 0
SpeedR 255

如果 BTInput = 'R'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 255
SpeedR 0

如果 BTInput = 'S'

執行 呼叫 GO 與：
SpeedL 0
SpeedR 0

Arduino 端程式

- ❖ 快轉
- ❖ RobotCar_BTControl_FastTurn.xml



快轉



設定

- 設定串列埠 serial 傳輸率 9600 bps
- 宣告 BTInput 當 char 資料

迴圈

- 如果 串列埠有效資料? > 0
 - 執行 賦值 BTInput 到 串列埠輸入
 - 如果 BTInput = 'F'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL 255
 - SpeedR 255
 - 如果 BTInput = 'B'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL -255
 - SpeedR -255

- 如果 BTInput = 'L'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL -255
 - SpeedR 255
- 如果 BTInput = 'R'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL 255
 - SpeedR -255
- 如果 BTInput = 'S'
 - 執行 呼叫 GO 與 :
 - SpeedL 0
 - SpeedR 0




```
如果 BTInput = 1
執行 呼叫 GO 與 :
    SpeedL -150
    SpeedR 150
如果 BTInput = 2
執行 呼叫 GO 與 :
    SpeedL 150
    SpeedR -150
```

```
到 GO 與 : SpeedL, SpeedR
呼叫 MotorL 與 :
    speed SpeedL
呼叫 MotorR 與 :
    speed SpeedR
```

```
到 MotorL 與 : speed
如果 speed > 0
執行 設定數位腳位 2 為 高
    設定類比腳位 3 資料 255 - speed
否則 設定數位腳位 2 為 低
    設定類比腳位 3 資料 0 - speed
```

```
到 MotorR 與 : speed
如果 speed > 0
執行 設定數位腳位 4 為 高
    設定類比腳位 5 資料 255 - speed
否則 設定數位腳位 4 為 低
    設定類比腳位 5 資料 0 - speed
```

